REVISTA GRATUITA
PS3 | PS2 | XBOX 360 | Wii | PSP | PC | DS | N-GAGE | MÓVILES

CIBERGAMERS

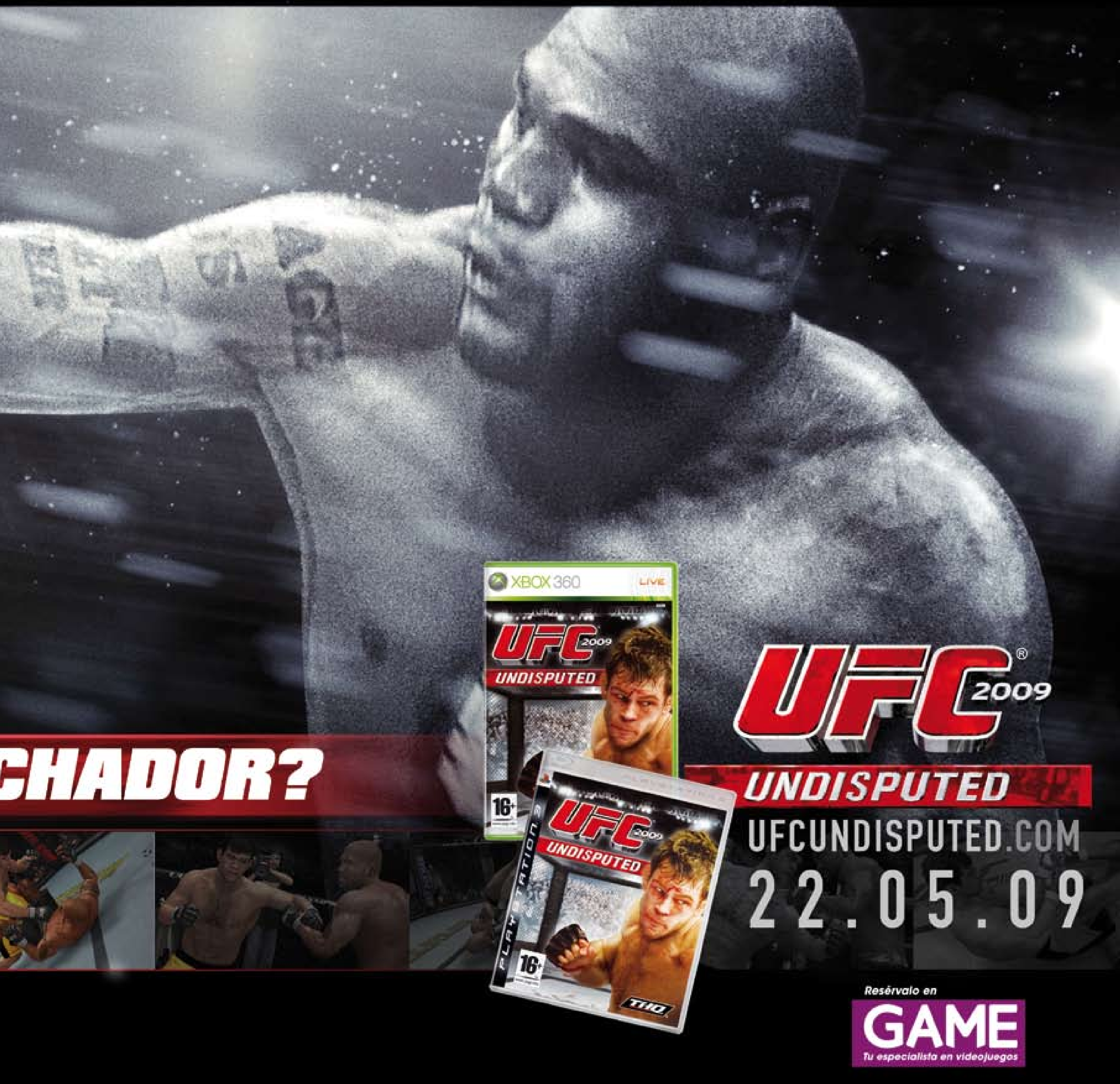
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAMING | CINE | DVD
N° 33 MAYO 2009



NINJA BLADE

Wanted: Weapons of Fate	El Padrino 2	Eternal Sonata	GTA: Chinatown Wars
Legends of Wrestlemania	MadWorld	Resistance Retribution	Bionic Commando
Secret Files	Ghostbusters	Broken Sword	Don King Boxing


¿ASÍ QUE QUIERES SER UN LUC
16+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
XBOX 360
XBOX LIVE
"The Ultimate Fighting Championship", "Ultimate Fighting", "UFC", "The Ultimate Fighter", "Submission", "As Real As It Gets", and the eight-sided cage design are registered trademarks, trade dress or service marks owned exclusively by Zuffa, LLC in the United States and other jurisdictions. All other trademarks, trade dress, service marks or logos referenced herein may be the property of Zuffa, LLC or other respective owners. Any use of the preceding copyrighted program, trademarks, trade dress, or other intellectual property owned by Zuffa, LLC is strictly prohibited without the express written consent of Zuffa. All rights are hereby expressly reserved. Game and Software © 2009 THQ Inc. © 2009 Zuffa, LLC. All Rights Reserved. Developed by YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUKE'S Co., Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, trade dress, service marks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer EntertainmentInc. all rights reserved.


CHADOR?
XBOX 360
LIVE
UFC 2009
UNDISPUTED
16+
PLAYSTATION 3
THQ
UFC® 2009
UNDISPUTED
UFCUNDISPUTED.COM
22.05.09
Resérvalo en
GAME
Tu especialista en videojuegos

EDITORIAL

CIBERGAMERS

EDITA
Ocio Rus S.L.
C/ Muller, 34
28039 Madrid
Telf.: 911426873
ociorus@ociorus.com

DIRECTORA
Belén Quintana
direccion@cibergamers.es

SUBDIRECTOR
Ángel Francisco Jiménez
subdirector@cibergamers.es

JEFE DE REDACCIÓN
Sergio Martín
redaccion@cibergamers.es

REDACTORES Y COLABORADORES
David Hernández
Enrique Luque
José Raúl Sotomayor
Carlos López
Hugo Lanchares
Guillermo Ballestero
Shy Guy
Hugo Sánchez
Iñaki Campomanes
Juanma Pedreguera
Ricardo H
Ramón Romero

ILUSTRADOR
Dani Rubio

JEFA DE MAQUETACIÓN
Mercedes Abengoza

MAQUETACIÓN
J.J.
Miguel V.
Mab

DIRECTOR MARKETING
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es

SUSCRIPCIONES REVISTA ONLINE
Juan Carlos Quintana
suscripciondigital@cibergamers.es

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

DISTRIBUCIÓN
Ocio Rus S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es
www.revistadevideojuegos.com

Nuevos tiempos, nuevos héroes

La industria de los videojuegos va cambiando y transformándose poco a poco. Y como suele ocurrir en estos casos, este proceso va dejándonos cosas nuevas, como puede ser un nuevo elenco de héroes que ya se han consagrado y que aspiran a convertirse algún día en tipos tan famosos como Mario, Ryu, Link o Dante Sparda. Hablamos de personajes como Jack (protagonista de MadWorld), Ken Ogawa (héroe de Ninja Blade) o el Profesor Layton (el "cerebrito" que resuelve un montón de enigmas en La Villa Misteriosa). Todos ellos, cada uno a su modo, han sabido hacerse un hueco en el corazón de muchos jugadores y apostamos a que vamos a volver a verlos muy pronto en sendas continuaciones de sus recientes aventuras. Estaremos esperándoles con los brazos abiertos.



CONTENIDOS

NINJA BLADE



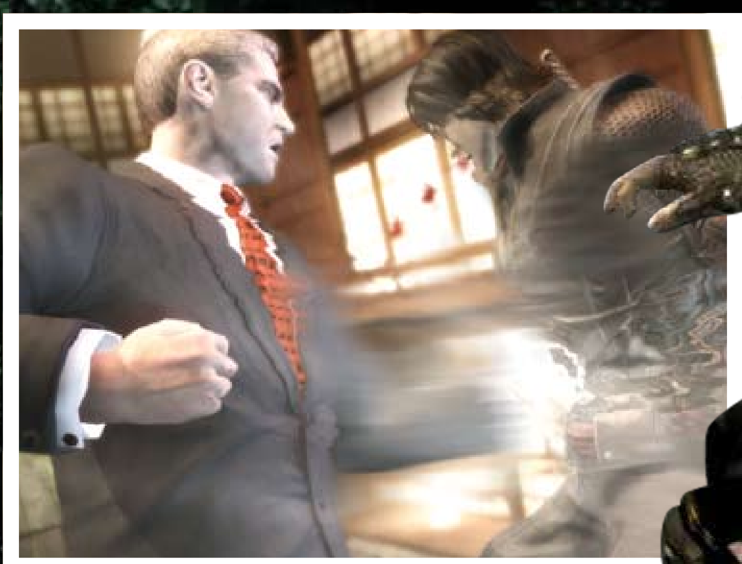




UNA SORPRESA MUY INTERESANTE

Da gusto recibir de vez en cuando a títulos como Ninja Blade, una fantástica aventura de acción exclusiva para Xbox 360. Ya sabéis a qué nos referimos: juegos que llegan sin armar demasiado alboroto pero que, cuando llega la hora de la verdad, demuestran un nivel de calidad similar o incluso superior al de la mayoría de títulos que vienen acompañados de un "hype" (expectación) desmedido.

Ninja Blade narra la historia de Ken Ogawa, un ninja letal que cuenta con una habilidad innata para las artes marciales. Ken es un experto en el manejo de varias armas blancas, metales que puede utilizar a lo largo de los nueve largos niveles de los que consta la aventura. Gracias a su habilidad en el manejo de estos instrumentos vivimos unos duelos que nos han sorprendido mucho por su espectacularidad. El magistral sistema de combate se asemeja bastante al incorporado en el clásico de Sony God of War, permitiéndonos encadenar combinaciones de golpes de múltiples impactos (es relativamente fácil superar la do-







cena) que destrozan a nuestros rivales. Además cada una de las armas posee sus propias características y es posible realizar con cada una de ellas cientos de movimientos, dotando a los enfrentamientos de una notable profundidad. Y para colmo, conforme avanzamos es posible ir potenciando el armamento de Ken, consiguiendo de esta forma más potencia y variedad de golpes.

Y si los enfrentamientos son impresionantes, las numerosas secuencias interactivas (Quick Time Events) que se intercalan a lo largo de todo el juego son simplemente deslumbrantes. Es fácil compararlas con las vistas en Devil May Cry o Resident Evil 5 por su toque "Hollywoodiense" y belleza plástica. ¡Son realmente vibrantes!

¿Y qué hay acerca de la historia que da vida a Ninja Blade? Pues la verdad es que, sin ser la más original del mundo, sí que está más trabajada de lo que pudiera parecer en un principio. Unos parásitos se han propuesto arrasar todo el planeta, comenzando por la ciudad de Tokio, convirtiendo a los seres vivos que entran en contacto con ellos en horribles bestias. Aquí precisamente reside otra de las grandes cualidades de Ninja Blade: el aspecto de los monstruos que nos acechan. Y más concretamente el de los enemigos finales, que en algunos casos su tamaño es similar al de un gran edificio. Arañas y gusanos gigantes, hydras, escarabajos explosivos y demás bestias tratarán de hacernos picadillo.

La puesta en escena de Ninja Blade no va a dejaros indiferentes. Se nota que From Software, sus desarrolladores, han tardado casi tres años en dar forma a su nuevo clásico, porque su acabado técnico no puede ser más perfecto. La recreación de Tokio, lugar en el que transcurre toda la acción, es fabulosa. Hasta tal punto es así que no recordamos que fuera mejor representada en ningún otro juego anterior a Ninja Blade. Y en lo que respecta a los personajes, tanto Ken como el resto de protagonistas que se dan cita en la aventura muestran un modelado impresionante, destacando especialmente sus rasgos faciales y sus animaciones. El último de los niveles de Ninja Blade es un claro ejemplo de lo que puede hacerse con Xbox 360 en materia gráfica… Por todo esto Ninja Blade es una aventura de acción excelente que va a dejar a muchos usuarios de Xbox 360 estupefactos.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: From Software
Distribuidor: Microsoft
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
Versiones disponibles: Xbox 360
www.ninja-blade.com

16+

92

Lo mejor
La magnífica combinación entre combates y secuencias de vídeo interactivas. Gráficamente es impactante.

Lo peor
Se hubiera agradecido la inclusión de algún nivel más. No está doblado al castellano.

Nuestra opinión
Ninja Blade es un auténtico vendaval de acción, una sorpresa muy grata para los usuarios de Xbox 360.





ANTE TODO, VERSATILIDAD

NUEVAS APLICACIONES PARA NINTENDO DSi





La nueva Nintendo DSi, el tercer modelo de la serie que ya ha vendido 100 millones de ejemplares, recibe nuevas aplicaciones y funcionalidades que casi la convierten en un ordenador en miniatura. Estas aplicaciones permiten realizar, editar, personalizar y compartir fotos con amigos y familiares. También es posible escuchar música y manipular sonidos… y descargar nuevos juegos. Todas estas descargas se almacenan en la memoria interna de la consola.

Esta gama de software se llamará Nintendo DSiWare y ofrecerá tanto juegos como aplicaciones o herramientas para Nintendo DSi. Entre las aplicaciones y juegos disponibles, destacan las siguientes:

Navegador Nintendo DSi. Disponible para descarga de manera gratuita, permitirá a los usuarios de Nintendo DSi navegar por Internet desde la consola.

WarioWare: Snapped! Los minijuegos de esta entrega de WarioWare hacen uso de la cámara interior de la consola para controlar el juego. Usando el sensor de movimiento de la cámara, los jugadores deben completar extrañas y divertidas tareas dentro de un límite de tiempo determinado moviendo sus manos y cara frente a la pantalla.

Paper Plane. Un sencillo pero muy adictivo juego de acción en el que los jugadores deben guiar un avión de papel por laberintos cada vez más difíciles de atravesar.

Pyoro. Un juego en el que el pajarito Pyoro debe coger al vuelo con su lengua toda la fruta que cae de la parte superior de la pantalla.

Art Style: CODE. Sosteniendo la Nintendo DSi de manera vertical, como si se tratara de un libro, el jugador debe reordenar distintos dígitos en pantalla para lograr que sumen 10 y así provocar que desaparezcan.

Los usuarios pueden adquirir Puntos Nintendo DSi en la Tienda Nintendo DSi con una tarjeta de crédito o comprando una Tarjeta de Puntos Nintendo en su tienda habitual para luego intercambiarlos en la Tienda Nintendo DSi. Las Tarjetas de Puntos Nintendo ya están disponibles en tiendas. Los juegos y aplicaciones estarán disponibles con cuatro categorías de precios: gratis, 200 puntos, 500 puntos y 800+ puntos.



LA CULTURA DE LOS VIDEOJUEGOS

CIBERGAMERS LLEGA A LAS BIBLIOTECAS ESPAÑOLAS



Como consecuencia de nuestros proyectos de expansión, y con el fin de llegar al mayor número de lectores, os comunicamos que a partir del uno de Mayo del presente año, podrás consultar todos los números de CiberGamers impresos en La biblioteca de la Universidad Complutense de Madrid.

Situada al noroeste de la capital, la Complutense está bien comunicada gracias a la red de metro y numerosas líneas de autobuses, así como un fácil acceso a través de la Nacional VI ó Carretera de la Coruña. La Universidad es una de las más prestigiosas de nuestro país y supone un referente en cuanto a investigación y actividad docente.

Lógicamente, no todas las personas pueden acercarse físicamente a las dependencias de la Biblioteca de la Complutense, por lo que Cibergamers aparece en formato PDF en la página web de la Biblioteca. También está disponible en la web de la Red de Bibliotecas Públicas de Andalucía.

ESTRATEGIA IMPERIAL

WORLD WAR ONE: LA GRAN GUERRA 1914-1918





Friendware distribuye la versión en castellano de World War One: La Gran Guerra 1914-1918. Es un juego de estrategia histórica orientado hacia los usuarios más avanzados del género. Ha sido creado y supervisado por el autor de Europa Universalis, Philippe Thibaut.

Tras el asesinato del Archiduque austriaco en Sarajevo se produjo la I Guerra Mundial.

El jugador puede elegir entre varios bandos: la Entente, los Imperios centroeuropeos e incluso, los países neutrales, que aprovecharán su neutralidad para vender materias primas y armas.

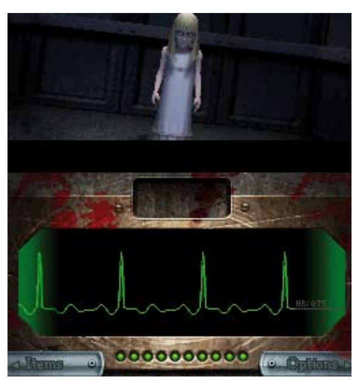
Una particularidad de World War One es que el juego transcurre en fases alternativas en las que se dan órdenes, que luego se resuelven de forma simultánea.

MÉTODOS DEL MIEDO

DEMENTIUM: THE WARD

Koch Media y SouthPeak distribuyen uno de los juegos más innovadores que han aparecido para DS. Dementium: The Ward es un terrorífico survival horror que saca partido de todo el potencial de DS, con un apartado visual completamente en 3D, así como un impactante apartado sonoro repleto de efectos terroríficos y música inquietante.

El personaje controlado por el usuario se halla en un hospital abandonado, sin saber cómo ha ido a parar allí. Mientras recuerdos horribles golpean su mente, deberá explorar oscuros pasillos y luchar contra todo tipo de criaturas, y hallar las pistas necesarias para descubrir la verdad que se oculta tras el atroz hospital Redmoor.





VOZ Y FÍSICO SENSUALES

HEAVY RAIN CONTARÁ CON MICHELLE JENNER



HEAVY RAIN, uno de los títulos más esperados para Playstation 3, contará con la presencia ,en su doblaje al castellano, de dos actores excepcionales como Tito Valverde, el conocido “Comisario” y la no menos espectacular y musa de la televisión actual, Michelle Jenner, una de las actrices preferidas en las encuestas realizadas entre el público masculino.

La apuesta por actores de éxito es tan ambiciosa como el propio juego. HEAVY RAIN ha sido definido como una “película interactiva” de nueva generación en el mundo de los videojuegos. El propio jugador dirige, protagoniza y decide cómo avanza la trama y está dirigido a todo tipo de usuarios.

ROJO PASIÓN PARA JUGAR

PSP-3000 RADIANT RED

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) distribuye el atrevido color Radiant Red para las series 3000 de PSP. Este modelo Se suma a otros dos colores disponibles en el mercado, Pearl White, un blanco luminoso y Mystic Silver, de tono plateado.

La PSP-3000 Radiant Red comparte las mismas características que el resto de las series PSP-3000: una pantalla LCD mejorada que ofrece mejor resolución para juegos y películas y un micrófono incorporado para chat. Gracias a su compatibilidad con Skype, es posible hablar desde cualquier lugar mediante un punto de acceso Wi-Fi.

El precio estimado de la PSP-3000 Radiant Red es de 184, 99 €.



UNA FRANQUICIA MUY APETECIBLE

KONAMI SE HACE CON LA LICENCIA DE GORMITI

Konami Digital Entertainment GmbH ha anunciado el acuerdo exclusivo y global al que se ha llegado con Giochi Preziosi y Marathon Media para el desarrollo y publicación de videojuegos basados en la exitosa franquicia de figuras de acción de Gormiti. Los primeros títulos aparecerán en Nintendo DS y Wii.

Gormiti es la historia de la batalla sin fin en la Isla de Gorm entre las facciones inspiradas en los elementos de la naturaleza. Creado y lanzado por primera vez por Giochi Preziosi en 2005, la línea de productos inspirada en los héroes de Gorm es la franquicia de figuras de acción con más crecimiento de toda Europa.



SE DISIPAN LOS RUMORES

SONY POTENCIA EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PARA PLAY STATION 3

A través de un comunicado de prensa, Sony Computer Entertainment Int., (SCEI) anuncia su voluntad de seguir apoyando el desarrollo de videojuegos en su sistema de entretenimiento PLAYSTATION 3. Desde el lanzamiento de PS3, la compañía ha introducido una amplia gama de herramientas de hardware y software de desarrollo de sus juegos

Ahora, SCEI anuncia nuevos modelos de herramientas de desarrollo que permitirán un modelo de programación más avanzado y una mejor calidad en los gráficos. Además, la reducción del precio de estas herramientas facilitará la labor de productores y editores de juegos para PS3.



LOS NIÑOS DEBEN NAVEGAR SEGUROS

SECUKID: JUEGO EDUCATIVO PARA MÓVILES



PantallasAmigas, iniciativa para la promoción del uso seguro de los niños de la tecnología, ha desarrollado junto con INTECO (Instituto Nacional de Tecnologías de la Comunicación) la primera aplicación para móviles destinada a menores a partir de 11 años, que tiene como objetivo educar de forma lúdica en un uso seguro de la Red.

Es un juego de plataformas que cuenta con cinco niveles de dificultad. En cada fase, Secukid, el protagonista, deberá luchar contra los peligros de la navegación en Internet por parte de los niños como son los virus, cyberbullying y el grooming o acoso sexual por parte de un adulto. ●

LOS COLORES DE LA ISLA

DESCARGA LA NUEVA EQUIPACIÓN INGLESA PARA PES 2009

Konami Digital ofrece de forma exclusiva la nueva equipación del combinado nacional inglés para PES 2009 en sus versiones de PLAYSTATION 3, Xbox 360 y PC-DVD a través de una descarga gratuita en su web. Esta equipación se estrenó el pasado 28 de marzo, durante el partido que enfrentó en el estadio de Wembley a la selección de Inglaterra contra Eslovaquia. PES 2009 será el único videojuego que incluirá la nueva equipación de la selección inglesa. Konami quiere que productos como PES2009 permanezcan constantemente actualizados, sobre todo, en juegos deportivos que manejan miles de estadísticas y datos. ●



LOS SECRETOS DE LA ALQUIMIA

MANA KHEMIA









Digital Bros dispone de un nuevo juego de rol, Mana Khemia, cuya principal característica es que está basado en la legendaria ciencia de la alquimia. Aparece en Playstation 2 y PSP.

Mana Khemia es la quinta entrega de la serie de RPG basados en la alquimia que empezó con Atelier Iris: Eternal Mana. Se trata de un juego de rol clásico donde los jugadores se aventuran en varias misiones hasta completarlo, aunque la alquimia es el epicentro del juego. Los usuarios mejor preparados descubrirán y crearán objetos, armas e incluso personajes a través del uso de la alquimia.

A diferencia de la serie Atelier, el escenario principal de Mana Khemia será una academia ubicada en el cielo, en la que los jugadores asistirán a clases de alquimia. La versión de PSP trae un novedoso modo multijugador en el que los jugadores podrán formar equipos y dar caza a los monstruos para conseguir objetos raros. ●

ACCIÓN ZOMBIE EN LA RED

EL MODO "VERSUS" SE ESTRENA PARA RESIDENT EVIL 5



Capcom anuncia un nuevo modo multijugador para Resident Evil 5 en las plataformas Xbox LIVE y PlayStation Network. El nuevo modo "Versus", añade una vuelta de tuerca al ya letal modo multijugador de Resident Evil 5, enfrentando a los jugadores unos contra otros en una lucha por la supervivencia, que se aleja del marcado estilo cooperativo principal del juego. Versus permitirá partidas de hasta cuatro jugadores, en dos tipos de batallas online cada una con sus propias características.

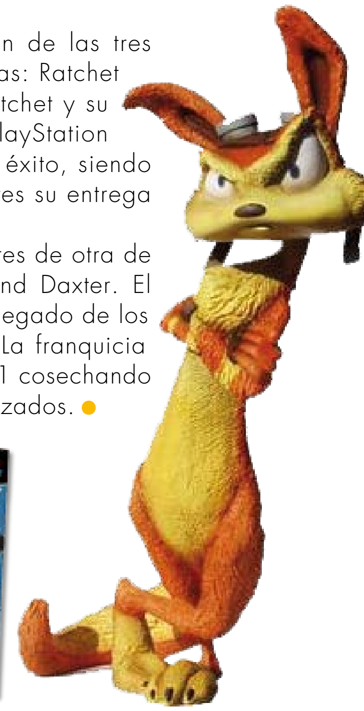
RECORDANDO BUENOS TIEMPOS

SAGAS MÍTICAS PARA PLAYSTATION 2

Sony ha puesto a la venta la reedición de las tres primeras entregas de dos sagas clásicas: Ratchet & Clank y Jak and Daxter. Desde que Ratchet y su inseparable robot Clank debutasen en PlayStation 2 han protagonizado seis títulos de gran éxito, siendo Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes su entrega más reciente.

Tampoco ha olvidado Sony a los seguidores de otra de las grandes series de plataformas: Jak and Daxter. El pack está formado por Jak and Daxter: El legado de los precursores, Jak II: El renegado y Jak III. La franquicia estrella de Naughty Dog vio la luz en 2001 cosechando excelentes críticas de los medios especializados.





PARA LOS MÁS ATREVIDOS

PENUMBRA: REQUIEM



Friendware distribuye en nuestro país una de las aventuras gráficas más inquietantes del momento, Penumbra: Requiem. Se trata de la tercera y última parte de la serie Penumbra, siendo sus dos anteriores episodios Overture y Black Plague (este último incluido en el DVD junto a Requiem).

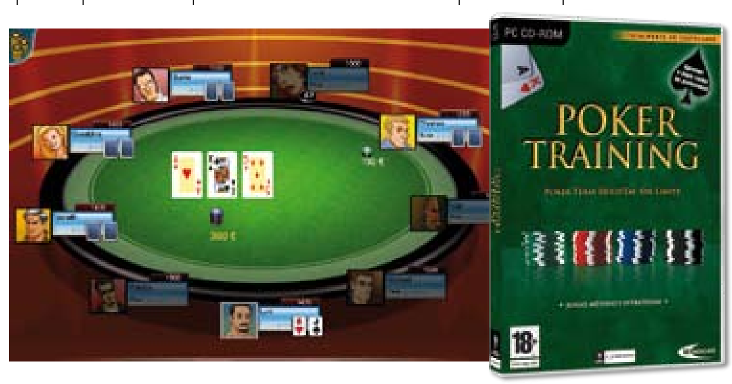
Penumbra: Requiem incluye nuevas áreas para explorar, viejos amigos de entregas anteriores, puzzles altamente interactivos y una atmósfera inquietante en un mundo completamente interactivo que incluye efectos físicos de última generación gracias a su potente motor gráfico.

PASIÓN POR LAS CARTAS

POKER TRAINING

Planeta DeAgostini Interactive y Mindscape lanzan al mercado Poker Training, un producto que permite aprender la mecánica y los trucos del póquer en nuestro ordenador. Poker Training muestra la preparación y aprendizaje que siguen los jugadores profesionales, paso a paso, a través de lecciones, cuestionarios y minijuegos.

El método de aprendizaje está basado en el póquer sin límites y hay dos modos de juego: modo entreno/academia (lecciones, ejemplos) y modo carrera/torneo (lecciones avanzadas y entrenamiento). Es de destacar además que Poker Training incluye un tutor virtual que supervisa cada jugada, y es posible controlar el nivel de inteligencia artificial de la máquina para adaptar nuestro nivel de aprendizaje.



PREMIAR LOS BUENOS PROYECTOS

GMW PRODUCTIONS CANTIDATA AL BBVA OPEN TALENT







GMW Productions, la línea de videojuegos 3D Multijugador Online de la desarrolladora española Nerlaska Studio, es una de las propuestas seleccionadas dentro de la iniciativa BBVA Open Talent, promovida por el BBVA, cuyo objetivo es apoyar -con hasta 100.000 euros- proyectos de base tecnológica que beneficien el entorno empresarial o social.
Los productos de GMW Productions se centran en temáticas de corte histórico y están desarrollados con el versátil NLK Engine, tecnología propietaria de Nerlaska Studio.
GMW Productions desarrolla videojuegos Multijugador Masivos Online 3D centrados en simulaciones históricas (HMMOG), acrónimo de "3D Historical Multiplayer Massive Online Games". Sus productos están dirigidos a los usuarios que ya están cansados de los tradicionales híbridos de juegos "online" de rol y acción, por lo que persiguen nuevos enfoques en los juegos en Internet.
Estos juegos corren sobre PC s y consolas de nueva generación dotadas de conexión online de banda ancha a Internet, y conviven con Redes Sociales Interactivas que aportan más contenidos para el usuario.

BBVA

LA DESARROLLADORA HA PRORROGADO SU LICENCIA OFICIAL HASTA 2012

BLACK BEAN GAMES, SOCIO OFICIAL DE LA TEMPORADA 2009 DEL CAMPEONATO DEL MUNDO DE SUPERBIKES







Black Bean Games ha firmado una alianza oficial hasta el año 2012 con la compañía organizadora del Campeonato del Mundo de Superbikes. La temporada '09 representa un punto de inflexión a una competición que año a año va ganando en relevancia con la aparición de prometedores pilotos y nuevos equipos como BMW que se han incorporado a la disciplina.
Cada año la colaboración entre Black Bean Games e InFront Motor Sports, la sociedad organizadora del Campeonato, tiene como principal fin ofrecer una experiencia más realista en cada entrega. Como socio oficial, Black Bean Games refuerza su presencia durante las carreras con su presencia.
Al principio de cada retransmisión de televisión, justo después del comienzo de la señal internacional de cada carrera, gracias al videojuego SBKTM09 se realizará una vuelta virtual al circuito que se utilizará como vehículo explicativo de las características del mismo.



VIGILA TU ESPALDA

NUEVO CONTENIDO PARA WORLD OF WARCRAFT





Ulduar, un lugar lleno de siniestros personajes, es el siguiente nivel en el mundo de la expansión Wrath of the Lich King. Esta nueva zona está pensada para que los jugadores disfruten con fantásticos nuevos objetos. Los campos de batalla son de enorme extensión. Muchos jugadores ya se han llevado una primera impresión de las mazmorras de Wrath of the Lich King con Naxxramas y Sartharion, pero Ulduar es diferente. La diferencia más obvia entre Ulduar y sus predecesoras es que la nueva mazmorra comprende dos zonas diferentes. La primera zona alberga una batalla épica contra un vasto ejército, y ya en la segunda zona, se visita el interior de la propia mazmorra. Ulduar no es la primera mazmorra que incluye el modo difícil, pero es sin duda la que más lo aprovecha. De 14 jefes, 11 disponen de un modo difícil que ofrece desafíos y recompensas adicionales.

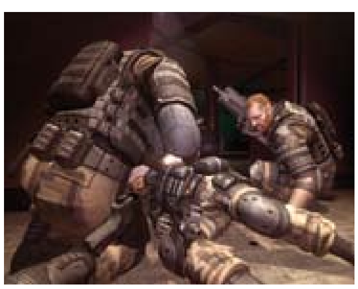
EL TERROR MÁS ABSOLUTO

EXPANSION GRATUITA "TOY SOLDIERS" PARA F.E.A.R.2: PROJECT ORIGIN

Toy Soldiers será el primero de tres packs descargables que se pondrán a disposición de los usuarios a través de Xbox Live Marketplace de Xbox360 y Playstation Network de PlayStation3. Un tema Premium y un pack de imágenes para Xbox 360 y un tema extra para PlayStation 3 estarán también disponibles.

El pack de mapas "Toy Soldiers" de F.E.A.R. 2: Project Origin ofrece a los jugadores una experiencia multijugador desde una nueva perspectiva: son reducidos a un tamaño de unos cuantos centímetros y los sitúa en combates dentro de máquinas de pinball, el laboratorio de un hospital o un parque de arena.





PUZZLES EXTRATERRESTRES

ROOGOO ATTACK



Koch Media distribuye para Wii, Roogoo Attack, basado en Roogoo, uno de los juegos más populares en Xbox Live Arcade. En su conversión para la máquina de Nintendo, Roogoo Attack ofrece diez entornos o escenarios diferentes, con más de 100 niveles como Meemoo City o Roolands.
La misión del jugador consiste en salvar al planeta Roo y todos sus habitantes de los malvados Meemoos. Para conseguirlo será necesario guiar los meteoritos que van cayendo sobre la superficie con diferentes formas y colores. Ellos son los encargados de dar vida al mundo de los Roogoos. Hay que girar las islas flotantes para que los meteoritos encajen y puedan pasar a través de ellas hasta la superficie.

PARA TODOS LOS PÚBLICOS

PACK XBOX 360 CON JUEGOS FAMILIARES



Microsoft ha anunciado hoy una nueva edición limitada de la consola Xbox 360 dirigida a toda la familia. El modelo Xbox 360 Pro de 60GB de disco duro incluirá los juegos "BurnoutTM Paradise: The Ultimate Box", "Trivial Pursuit" y un código para descargar "Connect 4" desde el Bazar de Xbox LIVE. El pack estará disponible a un precio recomendado de 239,99€, lo que supone un ahorro de más de 70€ y una oportunidad única de jugar con clásicos de los juguetes tradicionales como Trivial y Conecta 4.

PRESENCIA MEDIÁTICA

ALYSSA MILANO EN GHOSTBUSTERS

Atari anuncia que Alyssa Milano como la nueva protagonista femenina del inminente título Ghostbusters: The Video Game. Alyssa Milano es muy conocida gracias a series como Melrose Place y sobre todo, por Embrujadas en el papel que le encumbró a la fama.
Ghostbusters: The Video Game se enorgullece de ser fiel al universo de Los Cazafantasmas, la película original, por lo que no sería lo mismo si el personaje de Bill Murray, el Doctor Meter Venkman, no mostrara sus encantos. En Ghostbusters: The Video Game, perseguirá a una mujer en particular: la Doctora Ilyssa Selwyn, una inteligente y llamativa arqueóloga que no ve con buen ojo las acometidas del Dr. Venkman.



EL REGRESO DE UNA PAREJA LEGENDARIA

JAK AND DAXTER: THE LOST FRONTIER





Dos personajes clásicos de los juegos de aventuras y acción como Jack y Daxter "visitan" por primera vez a la consola PSP al mismo tiempo que en Playstation 2. En esta entrega de la serie, el argumento retoma la historia donde acabó la trilogía, Jak y su peludo amigo Daxter se suman a Kiera en su misión por obtener la sabiduría y conjurar la oscura amenaza que se cierne sobre el mundo. El planeta muere lentamente, así que los héroes habrán de embarcarse en una misión para protegerlo de la amenaza del "eco oscuro".
Desde su lanzamiento en 2001, la franquicia de Jak and Daxter ha supuesto todo un éxito, avalada por las cerca de seis millones de copias vendidas en los territorios PAL y los siete Guinness World Records obtenidos. Los cinco títulos, incluyendo la trilogía de Jak and Daxter, se centran en el viaje de la excéntrica pareja para encontrar el equilibrio entre los ecos oscuro y luminoso de su planeta.

ESTRELLA ADOLESCENTE

HANNAH MONTANA: LA PELÍCULA



Disney ha lanzado una nueva entrega dentro de su franquicia de videojuegos basados en la popular estrella Hannah Montana. El videojuego Hanna Montana: La Película está disponible en Nintendo DS y Wii. El jugador debe acompañar a Miley Stewart a su tierra natal, donde redescubrirá sus raíces familiares.

El juego incluye cinco nuevas canciones incluidas en la película y se puede reproducir los movimientos de la cantante y su grupo en las actuaciones musicales. En el Modo Historia se explora la ciudad natal de Miley, Crowley Corners, con sus familiares y amigos. También está accesible todo el vestuario que aparece en la película.

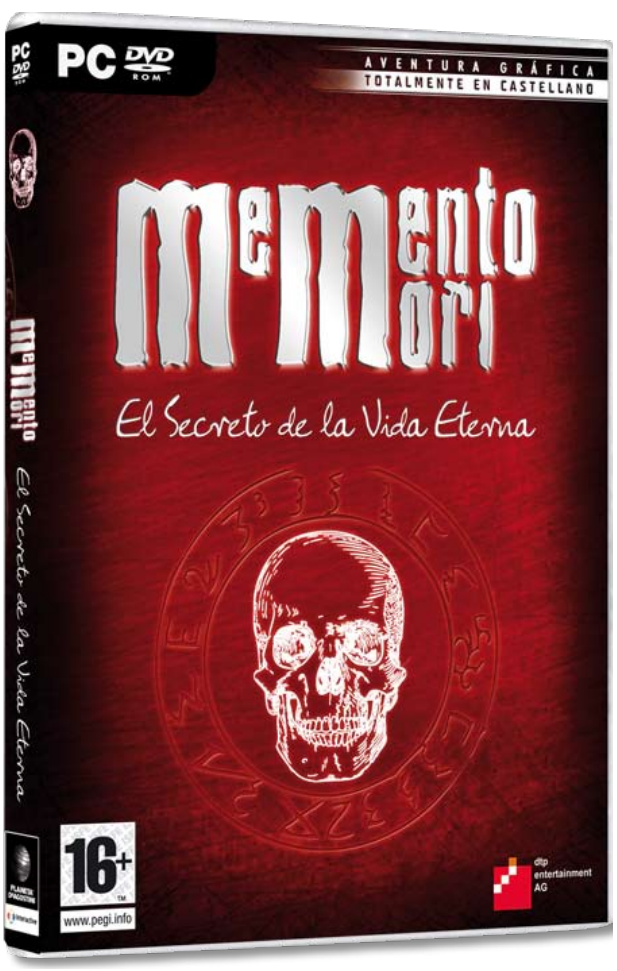
LOS AMOS DE DISNEY CHANNEL

PHINEAS Y FERB

Entre las series de animación del Canal Disney, la más popular entre los chavales de 6 a 11años, es Phineas y Ferb, que ya dispone de su conversión en videojuego para Nintendo DS. Las aventuras de estos hermanos chocan siempre con su hermana mayor Candace, siempre dispuesta para hacerles la vida imposible. Mientras, la mascota de la familia, Platypus, lleva una doble vida como el "Agente Secreto P"

Los jugadores se verán inmersos en las aventuras estivales de estos personajes, a los que tendrán que ayudar a construir una montaña rusa o crear una pista de hielo en pleno verano. El sentido del humor está siempre presente en este simpático título.





INTRIGA MORTAL

MEMENTO MORI





El género de la aventura gráfica parecía muerto hace algún tiempo y seguía el declive del ordenador como plataforma de juegos. Pero últimamente se está produciendo un resurgir del género ya que hay una demanda evidente de jugadores de mediana edad , alejados de las consolas y los juegos de acción, que recordando la época dorada de la aventura gráfica, prefieren títulos de gran calidad artística y con una trama que mezcle la intriga y los elementos fantásticos.

Entre estos lanzamientos, se encuentra un producto presentado por Planeta DeAgostini, Memento Mori: El secreto de la vida eterna. El título inicia su trama en el museo Hermitage de San Petersburgo. Allí, una sociedad secreta roba una obra maestra de incalculable valor. Una sagaz agente de la INTERPOL y un experimentado agente artístico tratarán de resolver el caso y desenmascarar las oscuras intenciones de la orden, que consiste en robar todos los cuadros que esconden en sus lienzos al Ángel de la Muerte.



NINJA BLADE
TOKIO, SIGLO XXI,
SÓLO TÚ PUEDES EVITAR
LA EXTINCIÓN DE LA HUMANIDAD
Conviértete en el Maestro Ninja Ken Ogawa
y adéntrate en un espectacular juego de acción
que te dejará sin aliento.
Domina un gran arsenal de armas y habilidades
como la visión ninja, la velocidad sobrehumana
y los golpes mortales definitivos.
www.ninja-blade.com
attack!
16+
www.pegi.info
Microsoft game studios
SÓLO EN XBOX 360
FROM SOFTWARE
Jump in.
XBOX 360.



BUENOS RECUERDOS INFANTILES

MICRONET DISTRIBUIRÁ A PLAYMOBYL INTERACTIVE PARA PC Y MAC

Micronet, empresa desarrolladora y distribuidora de software consumo, líder entre otros del segmento infantil, comenzará a comercializar una nueva línea de juegos infantiles basada en los famosos Clicks de Playmobil, uno de los juguetes más populares para varias generaciones.
Micronet tiene preparados cuatro lanzamientos para PC y Mac fundamentados en los valores positivos que estos juguetes poseen. Cada juego presentará un viaje temático que incluye divertidas y atractivas actividades. Estarán protagonizados por Alex y Laura, dos niños clicks que dejan volar su imaginación y se embarcan en fascinantes aventuras.
Estos entrañables juguetes de plástico cobrarán vida de la mano de Micronet reproduciendo fielmente los tradicionales escenarios del mundo de Playmobil, con textos y voces totalmente traducidos y doblados al castellano. Desde su creación, hace ahora 35 años, se han vendido más de 2.200 millones de ejemplares en todo el mundo.

playmobil

UN HOMENAJE AL MÍTICO COLIN MCRAE

KEN BLOCK FIRMA CON CODEMASTERS

Ken Block, multimedallista del equipo norteamericano de rallies de Subaru, co-fundador de DC Shoes e icono creciente del rally ha sido fichado por Codemasters para su esperado Colin McRae: DiRT 2.
Amigo personal del malogrado Colin McRae, Block está en la vanguardia de una nueva raza de pilotos de rally como ha demostrado con sus increíbles acrobacias en su Subaru WRX STI. Block está trabajando mano a mano con el equipo de desarrollo de Codemasters Studios como consultor técnico de Colin McRae: DiRT 2, aportando sus increíbles conocimientos al juego y asesorando sobre su manejabilidad.
Colin McRae: DiRT 2, aparecerá en PS3, Wii, Xbox 360, Nintendo DS y PSP.



GLAMOUR EN LA PASARELA

LLEGA ZOE: DISEÑADORA DE MODA



Digital Bros potencia su gama de juegos de Nintendo DS, y dirigidos especialmente para chicas, con Zoe: Diseñadora de Moda. Como su nombre indica, se centra en el mundo de la moda, pero lo más divertido es que potencia la imaginación gracias a un potente editor de vestidos.
Este editor utiliza el lápiz táctil o "stylus" para combinar colores, cortar patrones, coser o plantar las telas a modo de minijuegos. Cada diseño puede guardarse y visualizarlo posteriormente en modo 3D. Además, incluye un modo "historia" con personajes del mundo de la moda cuyas experiencias conforman el hilo argumental.

UN TIPO MUY RARO

SOLOMON GRUNDY: EL EXTRAÑO



DC Universe Online es uno de los juegos en red que pronto estarán disponibles para las plataformas PC y Playstation 3. Desarrollo por Sony, este juego pone en la piel de los jugadores a los clásicos superhéroes de DC Comics con Batman y Superman como iconos principales.
Pero a ellos se ha añadido Solomon Grundy, un villano inédito, mezcla de zombie y ser vegetal. Cuando Solomon Grundy ve aumentada su fuerza, se convierte en uno de los seres más poderosos, al nivel de los héroes más fuertes de DC Universe. Como inmortal, tanto las heridas o la pérdida de miembro no le afectan, se regenera de nuevo.

ADAPTACIONES LITERARIAS

THE CLIQUE: QUEEN TEEN

Warner Bros Interactive publicará The Clique: Queen Teen, un nuevo videojuego basado en la serie literaria juvenil del mismo título escrita por Lisi Harrison, y saldrá a la venta en otoño de 2009 para Nintendo DS. El juego promete a los fans de la saga nuevas aventuras con varios de sus personajes favoritos trabajando para subir en la escala social, e ingresar en el club más influyente. The Clique proporciona una mirada sobre la vida en las clases, contado desde el punto de vista de un grupo de chicas de doce años, que conforma la "elite social" de un barrio rico situado a las afueras de la ciudad de Nueva York.



POR SI NO TIENES SUFICIENTE

PRIMERA DESCARGA PARA KILLZONE 2



Ya está disponible el primer contenido descargable para Killzone 2, título exclusivo de Playstation 3. Se denomina "pack Steel & Titanium" y contiene dos mapas completamente nuevos para el Warzone, el modo multijugador online de Killzone 2, que permite hasta 32 jugadores en una batalla en red a través de PlayStation Network.
En el mapa Wasteland Bullet, la acción se desarrollará en el tren bala que une Pyrrhus con la zona de Wasteland, y que transporta importantes mercancías y tropas entre estas dos regiones. En cuanto al mapa Vekta Cruiser, las tropas ISA abordo de una gran nave deberán repeler la fuerza de asalto Helghast.

MUNDOS SINIESTROS

KONAMI DESARROLLA EL VIDEOJUEGO DE SAW

Konami ha confirmado el desarrollo de SAW, un nuevo título de survival horror para Xbox 360, PLAYSTATION 3 y PC, basado en la popular serie de películas.
SAW invita a los jugadores a adentrarse en un terrorífico juego en los tenebrosos pasillos de un asilo psiquiátrico abandonado y reconvertido en una jaula de locura y terror por el terrible antagonista de la serie, Jigsaw. Desarrollado por Zombie Studios, y utilizando los elementos más importantes de las películas, SAW hará uso de las capacidades gráficas de la nueva generación de consolas, para crear una experiencia y atmósfera de juego terroríficas.



EL PERRO MÁS MIEDOSO

SCOOBY-DOO: BIENVENIDOS AL MISTERIO





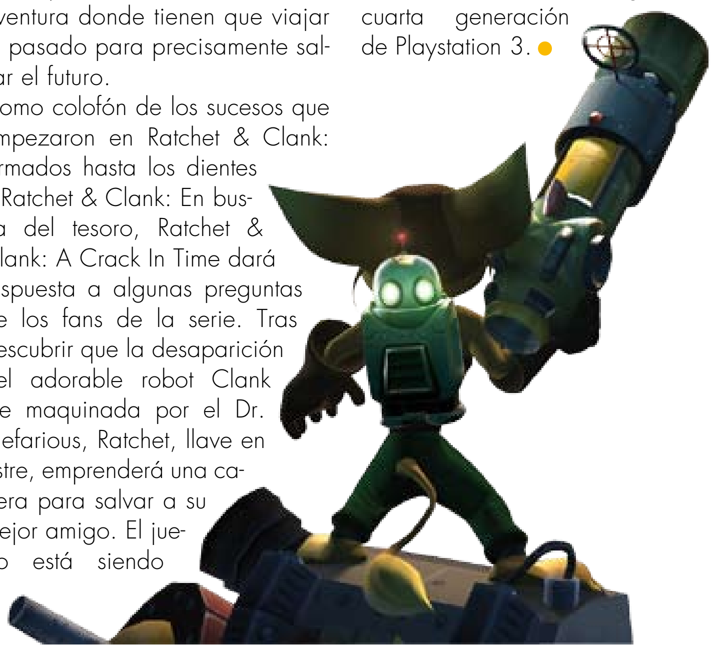
Warner Bros está preparando el desarrollo de Scooby-Doo: Bienvenidos al misterio, el videojuego que acompañará al próximo estreno de la Película del mismo título de Warner. Este juego de acción y aventura gráfica permite a los jugadores tomar el papel de un joven Scooby-Doo y la versión adolescente de la recién creada pandilla de Mystery Inc. y ponerse de lleno a resolver sus primerísimos casos. El videojuego estará disponible para Wii, Nintendo DS y PS2 en Otoño de 2009.

En Scooby-Doo: Bienvenidos al misterio, desarrollado por Torus Games y publicado por Warner Bros. Interactive Entertainment, los jugadores pondrán a prueba sus habilidades como sabuesos para resolver los rompecabezas y combatir a los enemigos. Después de resolver cada misterio, los jugadores podrán utilizar los trajes especiales que se irán desbloqueando para Scooby-Doo, Fred, Velma y el resto de la panda para acceder a nuevas zonas en cada uno de los niveles.

DE VUELTA AL PASADO

RATCHET & CLANK: A CRACK IN TIME

Ratchet y Clank regresarán a Playstation 3 en una divertida aventura donde tienen que viajar al pasado para precisamente salvar el futuro.
Como colofón de los sucesos que empezaron en Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes y Ratchet & Clank: En busca del tesoro, Ratchet & Clank: A Crack In Time dará respuesta a algunas preguntas de los fans de la serie. Tras descubrir que la desaparición del adorable robot Clank fue maquinada por el Dr. Nefarious, Ratchet, llave en ristre, emprenderá una carrera para salvar a su mejor amigo. El juego está siendo desarrollado por Insomniac Games, utilizando tecnología de cuarta generación de Playstation 3.



TU CONSOLA A PUNTO

ULTIMA ACTUALIZACIÓN DE FIRMWARE PARA PS3

La actualización 2.70, que Sony ha lanzado recientemente, se descarga de forma automática y es completamente gratuita. Incluye varias mejoras importantes, como la de chat de texto, que permite simplificar significativamente su manejo. También se ha mejorado la reproducción de pistas de audio, gracias a un normalizador dinámico, que reduce la diferencia de volumen entre pistas.
Se ha incluido nuevas herramientas en la navegación en Internet que facilitan la búsqueda de información acerca de un juego. La actualización 2.70 también permite cortar y pegar texto desde el navegador y el envío de archivos adjuntos de hasta 3 MB con los mensajes.




SE RIDDICK
THE CHRONICLES OF
RIDDICK™
ASSAULT ON DARK ATHENA
INCLUYE EL CLÁSICO
REMASTERIZADO DE 2004
"ESCAPE FROM BUTCHER BAY"
DOS CRÓNICAS EN
UN SOLO DISCO
UN SHOOTER SINIESTRO E INTENSO, AMBIENTADO EN UN ÉPICO MUNDO DE CIENCIA FICCIÓN
POR PRIMERA VEZ JUEGA CON RIDDICK EN MULTIJUGADOR, TANTO EN LÍNEA COMO CARA A CARA
RIDDICK NOS TRAE LA OSCURIDAD DE UN TÍTULO DE ACCIÓN SIGILOSA Y COMBATE BRUTAL
INCLUYE LA NUEVA VERSIÓN DE LA CAMPAÑA "ESCAPE FROM BUTCHER BAY". ¡DOS CRÓNICAS EN UN SOLO DISCO!
www.riddickgame.com
16+
www.pegi.info
PC DVD ROM
XBOX 360. LIVE
PLAYSTATION 3
UNIVERSAL
ATARI
The Chronicles of Riddick™ & © Universal Studios. Licensed by Universal Licensing LLLP. All Rights Reserved. © 2008 Atari Interactive, Inc. All rights reserved. Developed by Starbreeze AB in association with Tigon Studios. Marketed and distributed by Atari, Inc. New York, NY.
Atari and the Atari logo are trademarks owned by Atari Interactive, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.
Microsoft Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "PLAYSTATION" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

VIVIENDO EN LA EDAD DE PIEDRA

BUZZ! CONCURSO PREHISTÓRICO DE NATIONAL GEOGRAPHIC



Este pack descargable de preguntas adicionales para Buzz! de PS3 supone un interesante bocado de conocimiento, con 500 preguntas ideadas por expertos de National Geographic sobre los albores de la humanidad. Como siempre vienen acompañadas de los vídeos y fotos de esta organización científica. Con éste, ya son nueve los packs de preguntas descargables en PlayStation Store, cada uno de los cuales aporta otro medio millar de cuestiones al concurso. ●



MAMPORROS PARA DESCARGA

NUEVOS CONTENIDOS PARA SMACKDOWN VS RAW 2009

THQ Inc. y JAKKS Pacific han dispuesto en la Red nuevos contenidos para WWE Smackdown vs Raw 2009, la última versión de esta franquicia líder en videojuegos de lucha. El nuevo material está disponible para su descarga a través de la tienda Xbox LIVE.

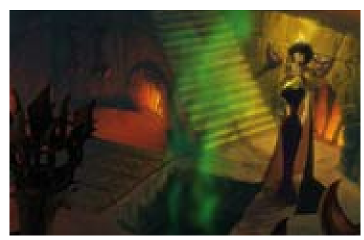
El paquete de contenido está disponible por 320 Puntos de Microsoft, e incluye la posibilidad de jugar con las estrellas Evan Bourne, Ted DiBiase y Charlie Haas, así como con los nuevos equipos de Chris Jericho. Además, están previstos nuevos contenidos que también estarán disponibles a través de PlayStation Network para la consola PLAYSTATION 3. ●

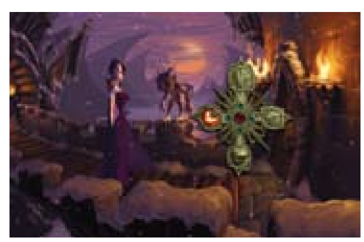


PREPARA LA ESTACA

A VAMPIRE STORY







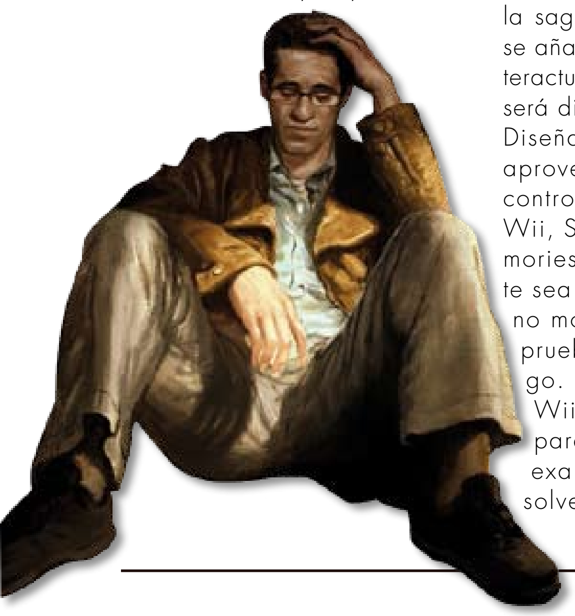
El distribuidor Friendware se ha especializado en el lanzamiento de aventuras gráficas que nos recuerdan a la edad de oro del género en los años 90. Como es el caso de A Vampire Story, creada por Bill Tiller y su equipo, artistas que nos trajeron entre otros conocidos juegos de Lucas Arts, The Curse of Monkey Island, The Dig o Indiana Jones.

A Vampire Story cuenta la historia de una cantante de ópera llamada Mona De Lafitte mordida por un barón vampiro y encerrada en su castillo. En un esfuerzo de enfrentarse a su condición de vampira, Mona decide tratar de escapar y ver cumplido su sueño de cantar en la Opera de París. En más de 50 localizaciones dibujadas a mano, el objetivo del jugador será guiar a Mona en su sueño de huir y llegar a París usando sus poderes de deducción. ●

REMASTERIZACIÓN DE ESTE CLÁSICO DEL "SURVIVAL HORROR"

SILENT HILL: SHATTERED MEMORIES

Konami pone al día el clásico primer Silent Hill, con Shattered Memories, para las plataformas Wii, PSP y PlayStation2, estando previsto su lanzamiento en otoño. El recorrido argumental del juego sigue siendo el mismo que en el primer título de la saga para PlayStation, pero se añaden nuevas pistas y la interactuación con los personajes será distinta.



Diseñado especialmente para aprovechar al máximo los controles inalámbricos de Wii, Silent Hill: Shattered Memories hace que el Wii Remote sea una linterna o un teléfono móvil a la hora de buscar pruebas y pistas en el juego. De forma paralela, el Wii Remote también servirá para interactuar, coger y examinar objetos para resolver puzzles. ●

AUTOPILOT G DATA

JUEGA ONLINE DE FORMA SEGURA



G DATA es el único proveedor de seguridad que garantiza un modo de juego sin interrupciones. Cuando comienza el juego online, G DATA Personal Firewall pasa al modo autopilot, lleva a cabo todas las comprobaciones de seguridad necesarias e introduce los ajustes para que no se produzcan incidencias.
Prueba las soluciones de G DATA en:
http://www.gdata.es/version-de-prueba.html ●

¡VIVA LA IMAGINACIÓN!

LITTLEBIGPLANET SUPERA EL MEDIO MILLÓN DE NIVELES PERSONALES



Desde que se lanzara en noviembre de 2008, casi dos millones de jugadores de todo el mundo se han unido a la comunidad LittleBigPlanet, un juego que permite crear niveles para compartir en la comunidad. Cada uno de los 724.000 niveles que los usuarios han generado es único. Muchos están inspirados en el cine, la televisión o los juegos, entre ellos "Humor sackamarillo" basado en Humor amarillo, mientras que otros aprovechan las herramientas de diseño para crear impresionantes obras de ingeniería como la calculadora "LittleBigCalculator" o una de las favoritas de la comunidad, la enorme máquina de pinball "Huge Pinball Machine". ●

VIVE LA GUERRA REAL

MODERN WARFARE 2 EN OTOÑO

La serie Call of Duty ha revolucionado los juegos de acción bélica con un estilo propio que le ha convertido en uno de los títulos superventas para todas las plataformas en los últimos años. Call of Duty 4: Modern Warfare supuso el abandono de los escenarios de la II Guerra Mundial para adentrarse en los conflictos actuales y fue un rotundo éxito con 12 millones de unidades vendidas en todo el mundo. Por lo que sus creadores, Infinity Ware, ya están preparando su segunda parte que estará disponible en Noviembre de este año. Contará con profundas mejoras tecnológicas adaptadas a las consolas de nueva generación y sin duda, es uno de los juegos más esperados. ●



ESTRATEGIA IMPERIAL

WORLD WAR ONE: LA GRAN GUERRA 1914-1918





Friendware distribuye la versión en castellano de World War One: La Gran Guerra 1914-1918. Es un juego de estrategia histórica orientado hacia los usuarios más avanzados del género. Ha sido creado y supervisado por el autor de Europa Universalis, Philippe Thibaut.

Tras el asesinato del Archiduque austriaco en Sarajevo se produjo la I Guerra Mundial. El jugador puede elegir entre varios bandos: la Entente, los Imperios centroeuropeos e incluso, los países neutrales, que aprovecharán su neutralidad para vender materias primas y armas.

Una particularidad de World War One es que el juego transcurre en fases alternativas en las que se dan órdenes, que luego se resuelven de forma simultánea.

APOYAR LA INDUSTRIA

ESPAÑA SE ALÍA CON LAS POTENCIAS DEL VIDEOJUEGO

DEV, la Asociación española de empresas desarrolladoras de videojuego y software de entretenimiento respalda la reciente aprobación, por unanimidad de todos los grupos políticos en el Congreso, que considera a los productores de videojuegos parte integrante de la industria cultural de nuestro país.

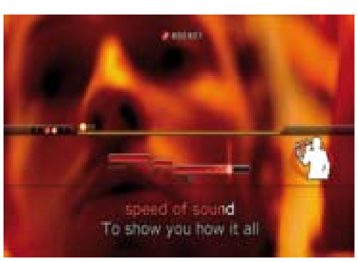
Así, España se alinea con Francia, Alemania, Canadá, Japón o Corea en el reconocimiento de esta industria. También se ha aprobado, por unanimidad, continuar impulsando en el seno de la Unión Europea una modificación de la directiva 2.006 112 CE que permita aplicar un IVA reducido a los productos y servicios culturales de cualquier formato o soporte. Esto posiblemente implicaría que los videojuegos se beneficiaran de una reducción del IVA.

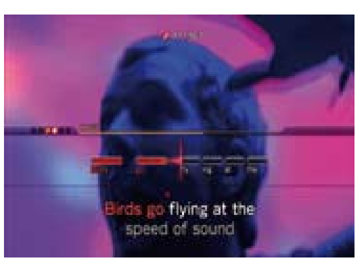
OLVIDA YA LOS CABLES

LOS MICRÓFONOS DE LIPS SERÁN COMPATIBLES CON GUITAR HERO METALLICA Y ROCK BAND 2

Microsoft quiere potenciar su consola Xbox 360 para acercarla a todo tipo de público, especialmente el familiar, mediante el apoyo de los juegos musicales. Así, los micrófonos de Lips, serán compatibles con los títulos Guitar Hero Metallica de Activision y Rock Band 2 de MTV.

El año pasado, Microsoft lanzó Lips que permitía cantar con micrófonos inalámbricos de calidad profesional y que se han convertido en la referencia de este género. Disponen de una avanzada tecnología en detección de movimiento e incorporan luces que se iluminan al ritmo que el usuario canta y baila.





KONAMI QUIERE EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS REALISTA JAMÁS PRODUCIDO

MUCHAS MEJORAS PARA PES 2010



Konami ha anunciado que su próximo PES 2010 se beneficiará del más exhaustivo abanico de novedades con el que ha contado un título en la historia de la saga, e incluirá importantes mejoras en todos y cada uno de los aspectos del juego. El importante avance en jugabilidad convertirá PES 2010 el simulador futbolístico más realista del momento.

El juego tiene previsto su lanzamiento para PLAYSTATION 3, Xbox 360, PC-DVD, PSP PlayStation 2 y Móviles para el otoño de este año. Konami ha recopilado una enorme cantidad de información de opiniones sobre los puntos fuertes y posibles mejoras a través de usuarios del juego y prensa especializada.

MÚSICA MAESTRO

MUSIC MAKER ROCKSTAR PARA PLAYSTATION 2





La compañía alemana Magix es pionera a la hora de elaborar aplicaciones para crear música y editarlas para ordenadores domésticos, permitiendo que cualquier usuario pueda crear composiciones de calidad en su propia casa. Magix ha decidido saltar al mundo de las consolas con Music Maker Rockstar que aparece para la consola de sobremesa más extendida del mercado: Playstation 2

A diferencia del tradicional Music Maker, que nos permite componer con el ratón y el teclado del PC, esta versión facilita la creación de pistas de rock con la guitarra periférica de la consola.

Su conexión es muy sencilla. Se une el controlador de guitarra a la PlayStation 2 y se selecciona el tipo de guitarra (acústica o eléctrica). Los loops o componentes de audio, creados por músicos profesionales, ayudan a disponer de arreglos de calidad que suministran más riqueza sonora a las composiciones.

También es posible añadir voces mediante un micrófono USB e incorporar samples de guitarra, así melodías de guitarras solistas y distintos instrumentos de percusión profesional.



UN CLÁSICO RENOVADO

METROID PRIME









Gracias a la nueva serie New Play Control! que Nintendo ha puesto en liza para Wii vamos a poder disfrutar de varias reediciones para esta misma consola de los mejores títulos que aparecieron en GameCube. Los primeros en demostrar sus nuevas cualidades han sido Pikmin y Mario Power Tennis, y dentro de nada le tocará el turno a Samus Aran y su fantástica aventura Metroid Prime.

Todos aquellos que se perdieron el juego original van a toparse con una aventura en primera persona soberbia, que destacará por su excelente ambientación y variada jugabilidad. En Metroid Prime se combinarán elementos como los combates, los puzzles y la exploración, dando como resultado una aventura fantástica.

El sistema de control experimentará un cambio importante pues estará ideado para sacar el mejor rendimiento posible al Wiimote y Nunchack. Los parecidos con el manejo incorporado en Metroid Prime 3 serán más que evidentes, lo que garantizará un control mucho más preciso que el incorporado en el título de GameCube. Además ofrecerá una gran flexibilidad y será posible ajustar varios de sus parámetros principales.

Y a pesar del tiempo transcurrido desde su lanzamiento original, que se produjo en el año 2002, Metroid Prime seguirá mostrando un apartado técnico impresionante, aderezado esta vez por su compatibilidad con el formato 16:9 (pantalla panorámica). Tanto es así que su calidad gráfica superará a la presentada en la gran mayoría de los títulos actuales que posee esta consola. Todos aquellos que no jugaran a Metroid Prime van a encontrarse con una reedición muy bien adaptada para Wii que les mantendrá pegados a la pantalla durante una buena cantidad de horas. ¡Y además su precio será muy competitivo, como ya ha ocurrido con Pikmin y Mario Power Tennis!

UNAS PELEAS MUY ANIMADAS

ONE PIECE UNLIMITED CRUISE EPISODE 2



La conocida saga de manga y anime One Piece ha regresado recientemente a Wii... al menos en Japón, lugar donde Namco-Bandai acaba de lanzar la segunda parte de One Piece Unlimited Cruise. Esta aventura de acción nos permite tomar el control de los personajes más conocidos de la serie como el carismático Luffy o Zoro, así como a los más recientes Trafalgar Law, Gecko Moria o Kizaru.
Como es habitual cada uno de los protagonistas cuenta con los mismos atributos y habilidades que presentan en la serie original, e igualmente, a pesar de ser personajes modelados en 3D su fidelidad es total. En cuanto a su llegada a España, la cosa aún no está nada clara. One Piece no cuenta en nuestro territorio con un apoyo tan entusiasta como el que sí que reciben otras sagas como Dragon Ball o Naruto, pero aún así crucemos los dedos para que alguna compañía se "anime" a distribuirlo.



UN NINJA MEJORADO

NINJA GAIDEN SIGMA 2







Como ya sucediera con el primer Ninja Gaiden, Tecmo y el equipo Team Ninja van a trasladar toda la acción de su magnífica obra Ninja Gaiden II –concebida originalmente en exclusiva para Xbox 360- a la consola doméstica de Sony, PS3. Ninja Gaiden Sigma 2 aparecerá en otoño y vendrá acompañado de varias novedades con respecto al original.

Para todos aquellos que no jugaron a Ninja Gaiden II en Xbox 360, le refrescaremos la memoria resumiendo brevemente las cualidades y el argumento del juego. El protagonista, Ryu Hayabusa, es un ninja experto que tiene la difícil misión de acabar con el clan La Araña Negra, grupo que tiene la intención de resucitar a un demonio tan poderoso que podría acabar con todos los seres humanos del mundo.

La aventura se caracteriza por varios motivos, como el increíble ritmo al que transcurren los combates y la gran dureza de los mismos, dado que durante los duelos presenciamos auténticas carnicerías. Y una vez dicho esto, ¿qué nos ofrece Ninja Gaiden Sigma 2 que no fuera ya incluido en el genuino? Pues de entrada Ryu Hayabusa va a poder contar con un puñado de nuevas armas, como un martillo de combate muy contundente. También será necesario enfrentarse a nuevos rivales, incluyendo varios jefes finales inéditos. Pero la novedad más interesante de todas en nuestra opinión vendrá dada por la opción de poder controlar a un nuevo personaje, la preciosa Ayane, personaje que siempre había acompañado a Ryu en sus aventuras pero siempre desde un segundo plano. Aparte de esto, el título ofrecerá un apartado gráfico aún más pulido y alguna que otra sorpresa más que Tecmo aún no ha desvelado. Ninja Gaiden Sigma 2 es uno de los títulos que más van a dar que hablar en PS3 a la vuelta de las vacaciones estivales.







PLATAFORMAS HUMANITARIAS

THE HUMANS



El clásico de principios de los 90, The Humans (programado por GameTek), va a reaparecer en PC y Nintendo DS para sorpresa de muchos de nosotros. Y dicha sorpresa será muy grata, dado que se trata de un título muy adictivo que mezclará las plataformas con los puzzles.
Cualquiera que haya jugado a títulos como Los Lemmings se hará una idea del tipo de juego que va a encontrarse en The Humans. Tendremos que asumir el control de varios de los miembros de una tribu de cavernícolas a los que habrá que guiar por unos escenarios laberínticos plagados de trampas y enemigos. Para superar cada zona habrá que utilizar la materia gris y hacer uso de muchos de los grandes inventos de la humanidad como la rueda o el fuego. The Humans estará listo para este verano y nos ayudará a ejercitar nuestro cerebro entre chapuzón y chapuzón. ●



DEL INTENSO FRÍO A LA JUNGLA SALVAJE

LOST PLANET 2





¡Está que lo rompe! Si hay alguna compañía que esté de moda en la actualidad es Capcom, entidad que ya nos ha brindado joyas como Resident Evil 5 o Street Fighter IV y que piensa seguir dándonos más alegrías con juegos como Lost Planet 2. Si recordáis la aventura original fue bien acogida por su excelente ambientación y notable carga de acción, elementos que volverán a ser integrados (¡y potenciados!) en esta segunda entrega.

El lejano planeta E.D.N. III volverá a acoger las escaramuzas de Lost Planet 2, pero dicho mundo presentará un aspecto bien distinto al que todos recordamos. Un acentuado cambio climático habrá propiciado que toda la nieve y hielo que cubrían las tierras de E.D.N. III se hayan evaporado por completo. En su lugar el planeta estará plagado de selvas tropicales, cavernas y pantanos, ofreciendo un sobresaliente espectáculo visual a los jugadores. Y es que no aguantamos más: ¡qué gráficos tan IMPACTANTES presentará la aventura! Lost Planet 2 empleará el famoso motor gráfico MT-Framework 2.0, el mismo que ha dado vida a títulos como el propio Resident Evil 5. Y por lo que hemos visto, la calidad técnica que atesorará Lost Planet 2 superará incluso a la vista en RE5, y eso son palabras mayores.

Pero el cambio más radical de esta continuación vendrá dado por su esquema de juego, que se basará fuertemente en la cooperación entre los jugadores. Para avanzar en los niveles tendremos que apoyarnos en el buen hacer de nuestros compañeros, y cuando llegue el momento de enfrentarnos a los jefes finales, nos vendrán a la mente juegos como Monster Hunter (también de Capcom), por aquello de que para eliminarles será necesaria una buena coordinación entre todos los miembros del equipo. Lost Planet 2 tiene un aspecto extraordinario y llegará a Xbox 360 a finales de este año o principios del que viene.

CONDUCCIÓN SIN LÍMITES

TEST DRIVE UNLIMITED 2



Atari y Eden Studios van a volver a la carga con lo mejor que saben hacer: desarrollar juegos de velocidad. Los usuarios de PlayStation 3, Xbox 360 y PC pueden ir frotándose las manos porque (posiblemente) a lo largo de este mismo año puedan degustar la esperada continuación de Test Drive Unlimited, sin duda uno de los mejores juegos de conducción que han pasado por estas tres plataformas.

Test Drive Unlimited 2 presentará numerosas novedades como trazados inéditos, nuevas clases de vehículos, condiciones meteorológicas increíblemente realistas y un motor gráfico aún más potente que el que incorporó el original. Si logra mantener el mismo espíritu que su predecesor y Eden Studios acierta con las innovaciones, podríamos estar ante el nuevo rey de la velocidad. Pero para comprobarlo aún nos toca esperar unos meses.













LOS DIBUJOS SE TORNAN REALES

G.I. JOE: THE RISE OF THE COBRA

Qué tiempos aquellos en los que llegábamos del colegio y nos sentábamos en el sofá para merendar mientras contemplábamos la televisión. Y allí estaban ellos, nuestros queridos G.I. Joe, los carismáticos soldados en su sempiterna lucha contra los malvados seguidores de Cobra. Paramount Pictures pretende que revivamos esos dulces momentos de nuestras vidas a partir de este mismo verano, dado que la compañía piensa estrenar en los cines de todo el mundo la película basada en este fantástico universo.

Y como suele ocurrir en estos casos, dicho film va a ser trasladado a las pantallas de todas las plataformas actuales en esas mismas fechas, algo que nos llena de satisfacción. Pero no va a tratarse de una adaptación 100% fiel de dicho largometraje, puesto que la trama del videojuego se desarrollará justo después de los eventos que acontecerán en la película. A nuestra disposición tendremos a una docena de personajes G.I. Joe, tipos que presentarán características únicas que habrá que saber exprimir en los momentos adecuados. El título estará planteado a modo de aventura de acción total, que además contará con un elemento interesantísimo: modo cooperativo para dos jugadores. Cualquiera que haya probado alguna vez esta opción en algún otro título (como por ejemplo en Resident Evil 5) sabrá lo divertida y excitante que resulta.

Y para rematar la faena, el apartado audiovisual respetará al máximo el film en el que va a basarse, pudiendo recorrer entornos variados y bastante detallados, especialmente en las versiones destinadas a PS3 y Xbox 360. G.I. Joe: Rise of the Cobra es un título muy especial que va a hacer muy felices a toda una generación de personas. ●

3+
www.pegi.info

Wii

¡TOMA EL CONTROL!



Descubre la serie NEW PLAY CONTROL! y alucina con grandes juegos de Nintendo GameCube rediseñados y adaptados a Wii. Vivirás una experiencia increíble sumando a la emoción del juego original, la posibilidad de moverte como sólo el mando de Wii y el Nunchaco te permiten hacerlo.

Y además, los títulos de la serie NEW PLAY CONTROL! tienen un precio súper tentador. ¿Te los vas a perder?



Nintendo

www.wii.com



LA COMPETICIÓN SE TRASLADA A ALASKA

MOTORSTORM ARCTIC EDGE

La brillante saga de velocidad de Sony, MotorStorm, va a seguir proporcionando muchas alegrías a los usuarios de las consolas de la compañía. Y es que después de haber pasado horas y horas pegados a la pantalla con la última entrega, MotorStorm: Pacific Rift, Sony acaba de anunciar la salida de MotorStorm: Arctic Edge.

Lo más sorprendente de este anuncio es que el juego está siendo desarrollado tanto para PlayStation 3 (consola que había acogido hasta el momento todas las ediciones de la serie) como para PSP. Suponemos que con esto Sony pretende lanzar un mensaje tanto a las compañías desarrolladoras como a los usuarios de la portátil de que su consola no está muerta, y que aún le queda una larga vida por delante.

En cuanto al juego en sí, lo que hemos visto nos ha dejado muy buenas sensaciones. El escenario paradisíaco y tropical de Pacific Rift va a dar paso a un entorno climático muy diferente. En Arctic Edge reinarán el frío, el hielo y la nieve ya que muchas de las pruebas se desarrollarán en la bonita pero desapacible Alaska. Dada la extrema fiereza y alto grado de competitividad que siempre han formado parte de esta serie nos parece todo un acierto este cambio tan radical. Si ya resultaba complicado conducir a toda velocidad por el barro y la arena, imaginad lo que puede depararnos hacerlo por superficies aún más inestables y resbaladizas. No nos cabe duda de que los accidentes y los trompazos estarán garantizados en Arctic Edge, así como una calidad gráfica extraordinaria en ambos formatos.

Bigbig Studios, los responsables de este proyecto, pretenden tener listas ambas versiones para este otoño. ¡Esperamos poder probar una versión preliminar en los próximos meses!

ACCIÓN INFERNAL

DANTE´S INFERNO



¡Menuda sorpresa nos ha dado Electronic Arts! El mismo estudio que nos trajo el formidable Dead Space, EA Redwood Shores, está dando forma a lo que promete ser una espectacular aventura de acción en tercera persona.
La ambientación de Dante´s Inferno estará basada en el maravilloso relato de Dante Alighieri: La Divina Comedia. Siguiendo su novela el personaje principal deberá recorrer los nueve círculos del Infierno y pasar por el purgatorio para, finalmente, alcanzar el cielo, lugar donde estará esperando su amada Beatriz. Al margen del interés que nos ha suscitado esta trama, lo que más nos ha cautivado de Dante´s Inferno es su estética y posibilidades. Y es que al contemplar las imágenes, no podemos remediar que nos vengan a la cabeza recuerdos del sobresaliente God of War, el megacrack de Sony. Y a poco que se le parezca, Dante´s Inferno puede ser otro best-seller para Electronic Arts. De momento el título está confirmado para PS3, Xbox 360 y PC y se le espera para el último cuarto de este año.



LLEVA EL ROCK A CUALQUIER PARTE

GUITAR HERO ON TOUR: MODERN HITS







Activision se anotó un buen tanto con Guitar Hero On Tour, la edición diseñada en exclusiva para Nintendo DS de su fantástico juego musical. Gracias a la incorporación de un periférico muy bien ideado, la portátil de Nintendo pasaba a convertirse en una especie de pequeña guitarra improvisada con la que podíamos interpretar varias canciones clásicas del mejor rock. Bien, pues dentro de un par de meses los usuarios de Nintendo DS van a poder renovar su listado de canciones con el nuevo Guitar Hero On Tour: Modern Hits. Como indica su propio nombre, este cartucho va a permitirnos tocar algunas de las mejores canciones que han aparecido en el panorama musical internacional durante los últimos meses.

El listado de temas que incluirá este nuevo Guitar Hero llegará a los 25. La variedad que vamos a encontrarnos es increíble, pudiendo interpretar los éxitos más recientes de artistas como Lenny Kravitz (Where Are We Running), Coldplay (Violett Hill), Tenacious D (The Metal) o Fall Out Boy (This Ain´t a Scene). En cuanto al sistema de juego, este permanecerá más o menos inalterable con respecto al anterior Guitar Hero, si bien se optimizará la respuesta del control y se mejorará aún más la calidad gráfica y sonora.

Un aspecto importante que debéis tener en cuenta es que el periférico que incluye este juego no es compatible con la nueva Nintendo DSi. Dado que el nuevo modelo de la portátil no presenta ranura para juegos de Game Boy, no es posible acoplar dicho periférico a la máquina. Tened este pequeño inconveniente bien presente...







Bionic Commando

UN BRAZO DE ALTA TECNOLOGÍA

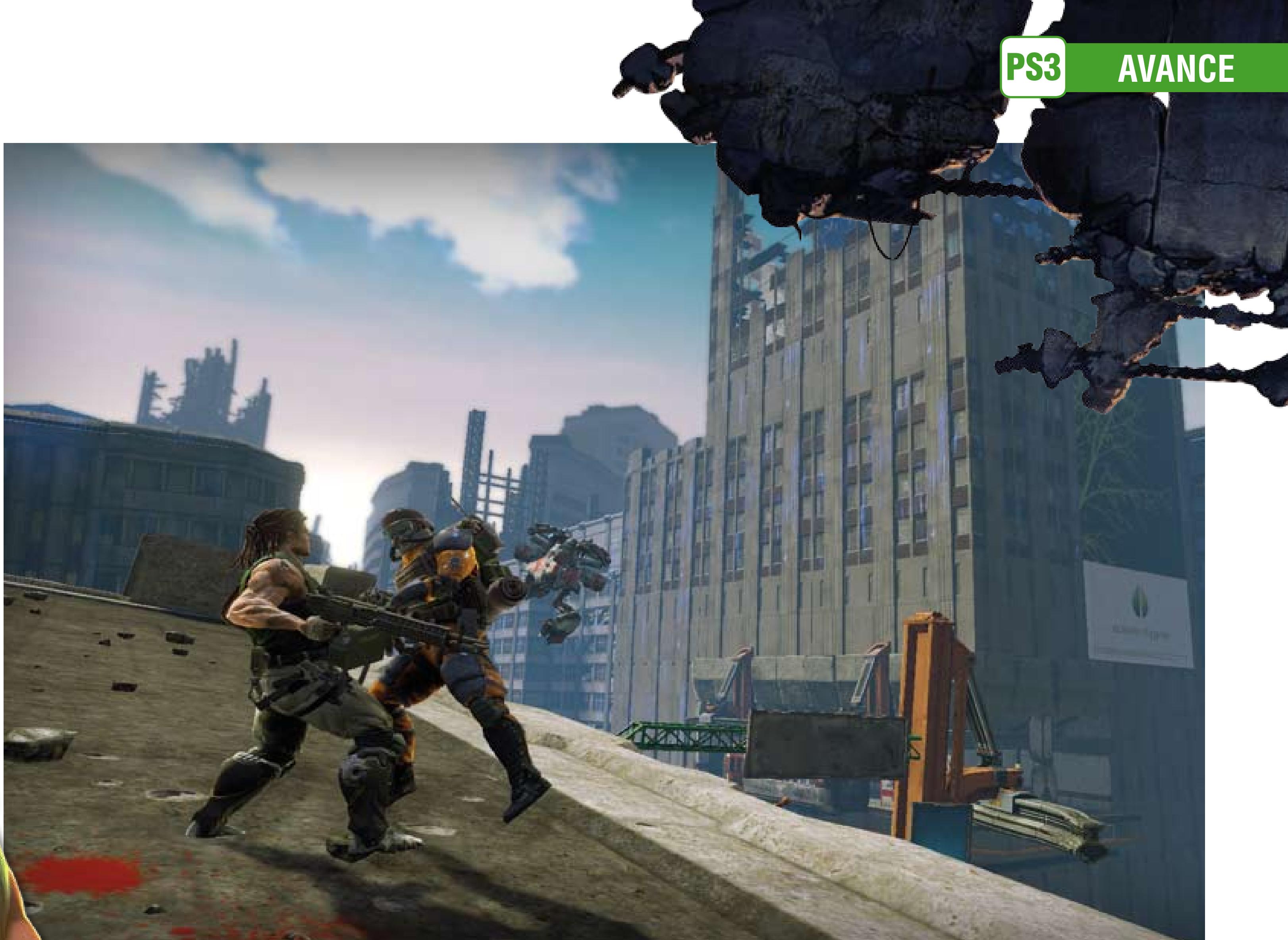
Desarrollador: GRiN
Género: Acción
Fecha salida: Mayo
Distribuidor: Koch Media
Plataforma: PS3, Xbox 360, PC
Web: www.bioniccommando.com

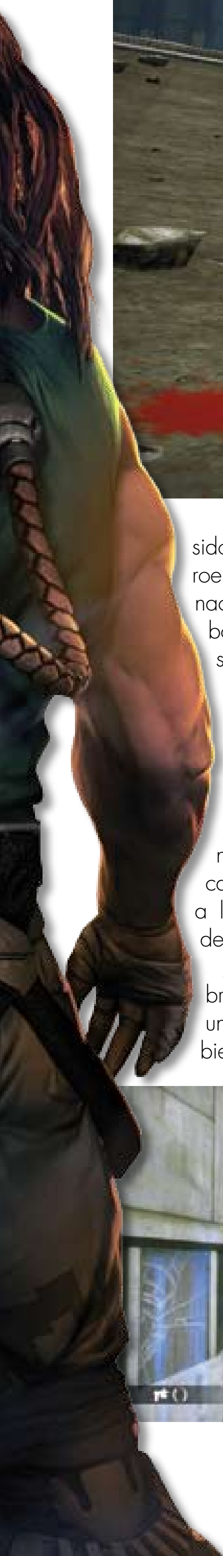
La ciudad americana de Ascension se encuentra ante una de las mayores crisis de su historia. Un grupo de terroristas ha detonado una bomba devastadora en plena urbe y las consecuencias han sido terribles: casi toda la población ha sido aniquilada y su superficie ha quedado reducida a escombros y cenizas. Así es como arranca esta esperadísima continuación de la franquicia Bionic Commando, una de las sagas de acción más recordadas de la consola NES y que recientemente apareció con éxito en Xbox live! y PS Network con Bionic Commando Rearmed.

El protagonista de la historia es Nathan Spencer, el mismo hombre que ya participó en la recordada Operación Blackout. En ella consiguió rescatar a su jefe y amigo Joseph Gibson (conocido como Super Joe) y acabar con la amenaza de Albatross, un arma que contaba con un gran poder. Sin embargo, y a pesar de haber









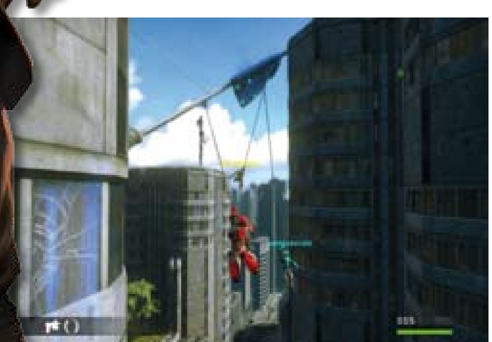
sido considerado como un héroe por los ciudadanos de su nación, un turbio caso de insubordinación acabaron con sus huesos en el corredor de la muerte. Pero dada la trascendencia y la brutalidad del ataque sufrido por Ascension City, a las autoridades no les queda otro remedio que perdonar temporalmente la pena capital a Nathan y enviarle a la misión más arriesgada de su vida…

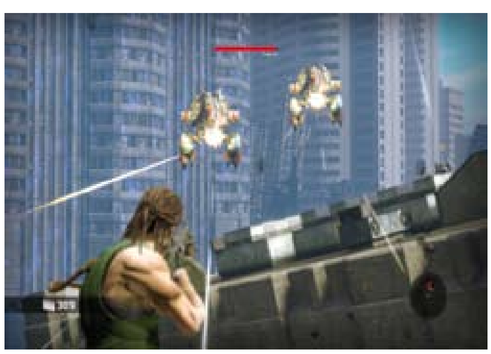
¿Y cómo puede un hombre solo acabar con todo un ejército de terroristas muy bien adiestrados? Pues gracias a la tecnología biónica que este hombre presenta en su cuerpo, más concretamente en uno de sus brazos. Tras perder su extremidad superior a consecuencia de la explosión de una granada, Nathan fue reclutado para actuar como conejillo de indias de un experimento de biónica. Para sustituir su brazo, los científicos le implantaron un brazo biónico que le permite realizar acciones increíbles. Gracias a él Nathan puede levantar coches, asestar golpes contundentes y, lo mejor de todo, balancearse por los decorados como si se tratara del mismísimo Tarzán. Un resistente cable de 20 metros capaz de adherirse a casi cualquier superficie dota a este hombre de una movilidad impresionante, haciendo de este soldado una auténtica máquina de combate.

La mecánica de juego sigue los pasos del clásico de finales de los 80, combinando la acción con las plataformas y la exploración… pero ahora en 3D. Tras superar un interesante tutorial en el que se nos enseña a controlar el brazo biónico del protagonista, debemos recorrer la ciudad de Ascension liquidando a cuantos rivales salen a nuestro paso. Esta labor podemos realizarla de muchas formas diferentes dada la tremenda versatilidad de Nathan a la hora de pelear. Atacarles desde la distancia con granadas o a balazo limpio, entrando en combate cuerpo a cuerpo, lanzándoles todo tipo de objetos contundentes con ayuda del brazo biónico…

La puesta en escena es fantástica y una vez más Capcom vuelve a demostrarnos que ahora mismo es la compañía líder del sector. La aventura logra transmitirnos la sensación de caos y desasosiego que vive Ascension, lugar que se muestra en ruinas y repleto de áreas con un gran índice de radioactividad que debemos evitar a toda costa. En su superficie solo podemos divisar polvo, edificios derruidos por completo y… poco más. En fin, que la ambientación post apocalíptica está muy lograda, y consigue que nos involucremos aún más en una aventura de acción en tercera persona que va a proporcionaros muchos momentos de diversión.

■Sergio Martín











Secret Files 2: Puritas Cordis

UN MISTERIO MORTAL

Desarrollador: Fusionsphere Systems	**Distribuidor:** Koch Media
Género: Aventura Gráfica	**Plataforma:** Wii, Nintendo DS, PC
Fecha salida: Primavera	**Web:** www.fusionsphere.com

Tras la agradable sorpresa que supuso para muchos jugadores Secret Files: Tunguska, Koch Media piensa dar continuidad a la saga muy pronto con Secret Files 2: Puritas Cordis. El juego será editado en Wii, Nintendo DS y PC y volverá a cautivarnos por su trabajada trama y fantástica ambientación.

Al igual que ocurrió con el original, Secret Files 2 nos meterá de lleno en una aventura gráfica en la que habrá que tomar el control de varios personajes para tratar de descubrir qué secreto se esconde inscrito en un misterioso pergamino. Muertes, conversaciones con decenas de personajes, escenas de vídeo de alta calidad y muchos puzzles nos esperan en este peligroso viaje, que llevará la firma de Fusionsphere Systems y Deep Silver.

La ambientación volverá a estar realmente cuidada. Ya desde la primera escena nos veremos envueltos en una trama bien trabajada y en la que se verán involucrados numerosos protagonistas… y una sociedad secreta con muy malas intenciones: Puritas Cordis.



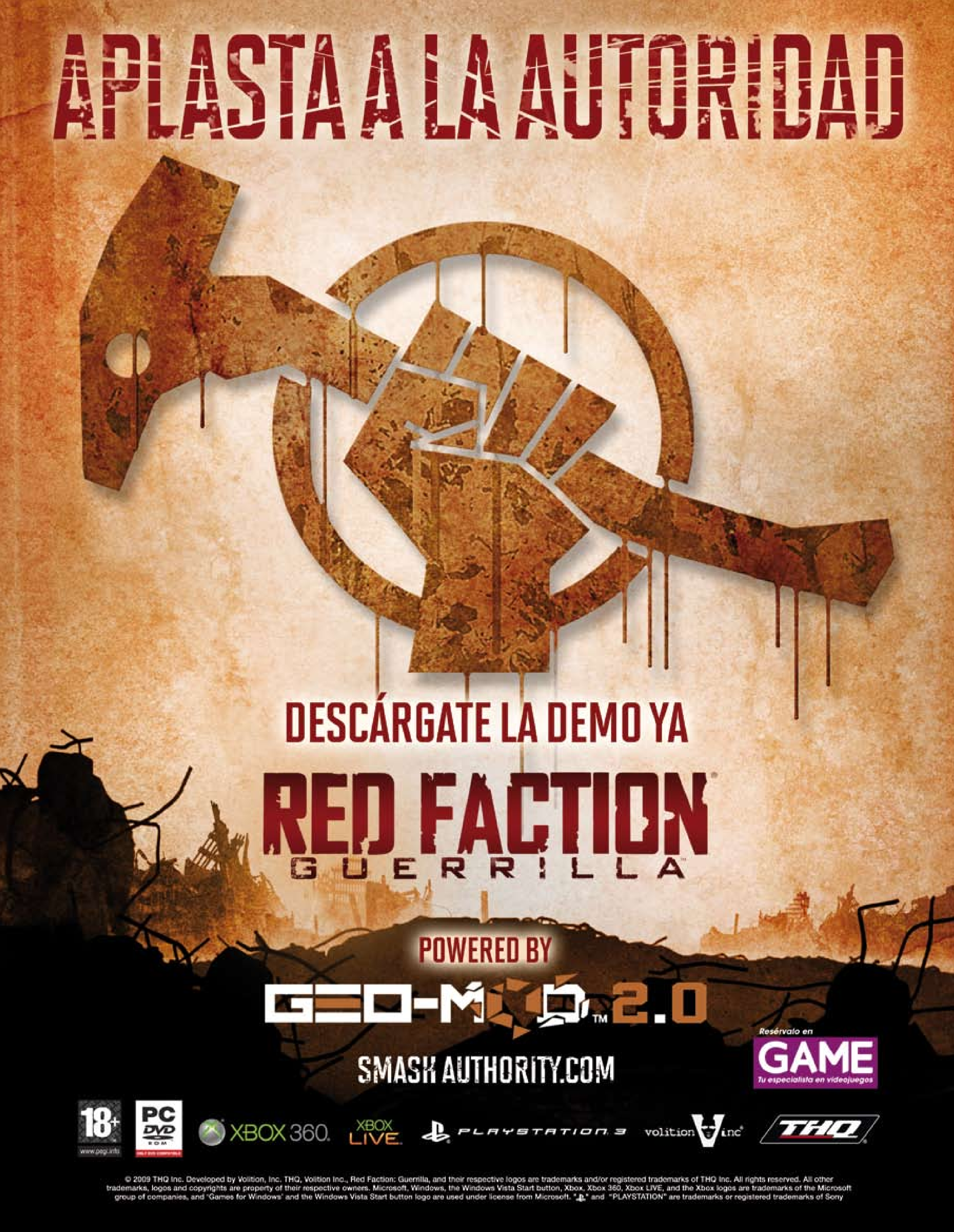
Nuestra querida Nina Kalenkow, la protagonista principal, necesitará en esta ocasión la ayuda de un sacerdote en conjunción con los conocimientos científicos de su exnovio para resolver los numerosos puzzles que la esperan en Secret Files 2.

En cuanto a la realización técnica, de las tres versiones en las que aparecerá el juego la que más nos ha sorprendido es la destinada a Nintendo DS, ya que será casi un calco de sus "hermanas mayores". Y para que sepamos qué está pasando en todo momento, el juego vendrá acompañado de un excelente doblaje a nuestro idioma, característica esencial en este tipo de producciones. Secret Files 2: Puritas Cordis va a ser una aventura gráfica muy a tener en cuenta y que ofrecerá toneladas de misterio y diversión.

■ Shy Guy







APLASTA A LA AUTORIDAD
DESCÁRGATE LA DEMO YA
RED FACTION
GUERRILLA
POWERED BY
GEO-MOD 2.0
SMASH AUTHORITY.COM
Resérvalo en
GAME
Tu especialista en videojuegos
18+
www.pegi.info
PC DVD ROM
XBOX 360
XBOX LIVE
PLAYSTATION 3
volition inc
THQ
© 2009 THQ Inc. Developed by Volition, Inc. THQ, Volition Inc., Red Faction: Guerrilla, and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. "PS" and "PLAYSTATION" are trademarks or registered trademarks of Sony







GhostBusters: El Videojuego

¿A QUIÉN VAS A LLAMAR?

sarrollador: **Terminal Reality / Red Fly Studios** Distribuidor: **Atari**
nero: **Aventura / Acción** Plataforma: **PS3, Xbox 360, Wii, PC, PS2, PSP**
cha salida: **19 de Junio** Web: **www.ghostbustersgame.com**

Los Cazafantasmas (GhostBusters en inglés) ocupan un lugar muy especial en la memoria de muchos de nosotros. ¿Y por qué? Pues porque las películas basadas en estos personajes nos llenaron de alegría cuando éramos unos infantes allá por la década de los 80. Por esa misma razón estamos realmente deseosos de que, por fin, Atari lance al mercado el juego oficial de dicha licencia, que será editado para todos los formatos existentes en la actualidad, incluyendo la ya veterana PS2.

Al contar con los correspondientes derechos de la franquicia, en el juego veremos a todos los personajes protagonistas como Peter, Ray o Egon. Nosotros asumiremos el papel de un aprendiz de cazafantasmas, quien deberá enfrentarse -con la ayuda de sus compañeros- a una increíble horda de monstruos y fantasmas. Para acabar con ellos dispondremos de los ya famosos lanzadores de plasma y demás "cachivaches" propios de este grupo de personajes, con lo que podremos eliminar y atrapar a cualquier rival que se nos ponga por delante. ¡Aunque se trate del famoso muñeco Marshmallow gigante!

El título cobrará vida en forma de aventura de acción en tercera persona, por lo que disfrutaremos de batallas, diálogos entre los personajes y, por supuesto, mucho sentido del humor. El parecido físico que poseerán los personajes con los mismos que aparecieron en las películas será algo increíble, sobre todo en las versiones destinadas a PS3 y Xbox 360. Y también os llamará la atención la lograda física que se implementará en el juego y que afectará al comportamiento de todos los objetos que se encuentren en los decorados. La interacción con estos objetos será vital para superar ciertas situaciones y veremos cómo cada uno de ellos tendrá un peso, apariencia y comportamiento totalmente realistas. Los Cazafantasmas están a punto de regresar, así que… ¡estad preparados!

Hugo Sánchez

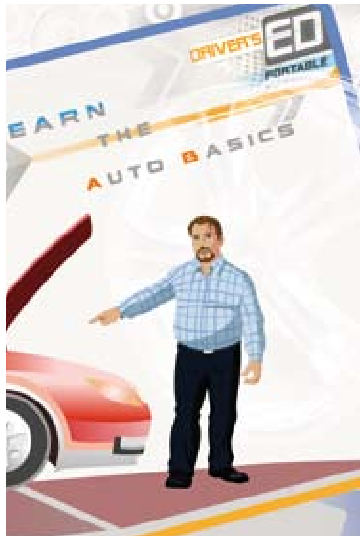


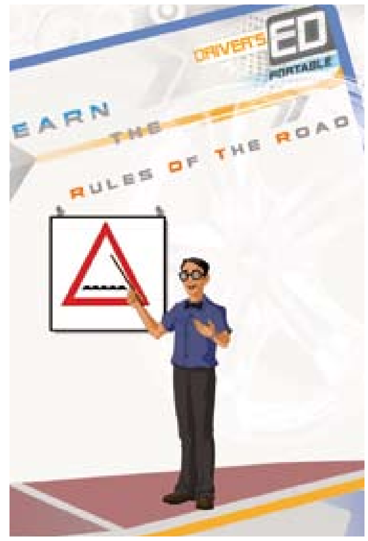



HosTalia .com
presents...
dedicadosati
desde 59 euros/mes
dedicado a "Juan"
Juan tiene un pequeño negocio y necesita la máxima seguridad y confianza al mejor precio, pero no puede perder el tiempo gestionando el servidor por lo que ha contratado la opción "managed hosting", en la que hostalia lleva la gestión completa del servidor...y así sólo se preocupa de su empresa.
dominio hosting servidores virtuales dedicados housing back up
902 012 199
www.hostalia.com









Driver's Ed: Aprende con Nosotros

CUIDA TUS PUNTOS

Desarrollador: Dreamcatcher	Distribuidor: Jowood
Género: Test Autoescuela	Plataforma: Nintendo DS
Fecha salida: Primavera	Web: http://jowoodiberica.com

Todos aquellos que hemos obtenido el carnet de conducir, coincidimos en lo tedioso que es aprobar el examen teórico a base de resolver cientos y cientos de tests. Como de momento, ésta es la única forma de superar con garantías la prueba teórica, la distribuidora JoWood ha lanzado una curiosa aplicación que recopila los test utilizados en las autoescuelas. Ya hay muchos productos para PC de este tipo, pero es la primera vez que se lanza una aplicación similar para Nintendo DS.

Aprende con nosotros se trata de una aplicación educativa pero está diseñada en forma de juego para adultos aprovechando las características de la consola Nintendo DS. Especialmente divertidos resultan ser los minijuegos que se incluyen que recuerdan a otros productos de entrenamiento cerebral. Estos minijuegos son muy variados, desde conocer el coche por dentro, muy útil para tener los mínimos conocimientos exigibles de mecánica, o distinguir las señales de circulación, pues con las nuevas directivas europeas, cada vez aparecen nuevas señales en las autovías y carreteras de alta capacidad.

El juego está basado en un producto que JoWood lanzó para el mercado austríaco hace ya dos años con un éxito inmediato. Aunque Austria y España comparten las leyes europeas de tráfico, era necesaria una adaptación del producto al mercado español. Por ello, Jowood contactó con la CNAE, la Confederación Nacional de Autoescuelas, cuyos técnicos revisaron el juego original y lo han adaptado al formato de tests que se suele utilizar en las autoescuelas. De hecho, la CNAE ha llegado a un acuerdo para vender el juego en sus autoescuelas asociadas.

No se trata sólo de un producto para aprobar el carnet de conducir. Cualquier conductor experimentado puede perder sus puntos y reciclarse para recuperarlo. También aparecen nuevas directivas y señales que no todo el mundo conoce, por lo que juegos como estos, pueden ayudarnos a no tener un disgusto serio en la carretera.

■ Ángel Francisco Jiménez

















Battlestations: Pacific

SUMÉRGETE EN LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL

Desarrollador: Stainless Steel/ Eidos
Distribuidor: Koch Media
Género: Acción / Estrategia
Plataforma: PC, Xbox 360, PS3
Fecha salida: Verano
Web: www.battlestations.net

El año pasado comprobamos cómo Battlestations: Midway conseguía llamar nuestra atención gracias a una equilibrada mezcla entre estrategia y acción. Ahora Stainless Steel trabaja en la secuela de este notable título que llegará al mercado con bajo el nombre de Battlestations: Pacific.

Volveremos a encontrarnos con una jugabilidad basada en la acción en tiempo real, aunque contará con un componente de estrategia que hará del conjunto un juego variado y profundo, alejándolo de los clásicos títulos de guerra. De nuevo, la historia estará ambientada en la Segunda Guerra Mundial y podremos jugar dos campañas distintas. Por un lado tendremos el bando de los americanos, donde retomaremos la historia que ya vimos en el primer Battlestations. En cuanto al otro bando, el de los japoneses, se centrará en la mítica batalla de Pearl Harbor y lucharemos tomando el control de la Flota Imperial japonesa. En total contará con 28 misiones y 21 unidades nuevas entre las que se encontrará el famoso avión suicida Ohka, que utilizaron los kamikazes japoneses durante la última gran guerra.

Las batallas serán épicas con aviones por todos lados cayendo despedazados sobre el océano, y barcos hundiéndose a nuestro alrededor. A nivel jugable tendremos que planificar nuestra estrategia desde todos los flancos, ya que podremos controlar unidades aéreas así como barcos y submarinos. Un detalle que nos encanta y que ya se incluía en el primer Battlestations es que podremos seleccionar cualquiera de nuestras unidades y observar la contienda desde una cámara en primera persona. Entre las novedades se incluirán acciones como lanzar escuadrones de paracaidistas o cubrir el desembarco en tierra de nuestras lanchas. También será posible capturar lugares clave con nuestros batallones para apoyar nuestra estrategia ofensiva. Además el estudio de desarrollo ha prometido darle más importancia y profundidad al modo online para conseguir una experiencia que, en su conjunto, se presentará más emocionante y completa.

Hugo Sánchez









Reserva Los Sims 3 (Ed. Coleccionista) + caja reserva + chanclas
Exclusiva GAME
Ed. Coleccionista incluye:
· Pen drive 2GB exclusivo.
· Descarga de coches deportivos europeos.
· Sintonía para tu móvil de Los Sims 3.
· Guía exclusiva con pistas claves
Caja reserva:
· Descarga de clásicos deportivos.
· Póster del barrio de Los Sims 3.
Los Sims 3
EDICIÓN COLECCIONISTA
+ gratis
También disponible Los Sims 3 (Ed. Normal) + chanclas
Fecha estimada de lanzamiento: 04/06/09. Promoción limitada a 1.900 uds (Ed. Col.) y 400 uds. (Ed. normal). No acumulable a otras ofertas o promociones.
Reserva Guitar Hero Metallica + guitarra + pedal extra para batería
Exclusiva GAME
Guitar Hero Metallica
+ gratis
Fecha estimada de lanzamiento: 22/05/09. Promoción limitada a 1.300 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.
Reserva Pokémon Platino + figura Giratina
Exclusiva GAME
Pokémon Edición Platino
Nintendo DS
+ gratis
¡Consigue a Shaymin!
Ven a tu tienda GAME y descárgate en exclusiva al misterioso Pokémon.
Promoción válida hasta el 15/05/09
Fecha estimada de lanzamiento: 22/05/09. Promoción limitada a 9.900 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.
Monstruos contra Alienígenas + masa gelatinosa indestructible
Exclusiva GAME
PlayStation 2
Wii
Monstruos contra Alienígenas
+ gratis
Promoción limitada a 1.900 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.
GAME
CENTRO MAIL
Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es
GAME
Tu especialista en videojuegos


Reserva
Bionic Commando +
figura exclusiva
Exclusiva GAME
gratis
Fecha estimada de lanzamiento: 22/05/09. Promoción limitada a 1.900 uds.
No acumulable a otras ofertas o promociones.
X-Men Orígenes Lobezno
+ tarjeta descarga
Exclusiva GAME
gratis
Promoción limitada a 1.800 uds.
No acumulable a otras ofertas o promociones.
Reserva UFC Undisputed
+ descarga 2 luchadores
Descarga dos luchadores
gratis
Exclusiva GAME
Fecha estimada de lanzamiento: 22/05/09. Promoción limitada a 1.300 uds.
(900 Xbox, 400 PS3). No acumulable a otras ofertas o promociones.
Reserva Red Faction
Guerrilla + figura Walker
gratis
Exclusiva GAME
Fecha estimada de lanzamiento: Junio 2009. Promoción limitada a 1.400 uds.
No acumulable a otras ofertas o promociones.
Más de
240 tiendas
en toda España
www.game.es
GAME
Tu especialista en videojuegos

GTA: Chinatown Wars

ROCKSTAR DA LA CAMPANADA





Qué difícil van a tener las cosas de ahora en adelante las compañías cuando quieran crear un juego de acción para Nintendo DS. Y es que Rockstar ha puesto el listón muy alto en lo que respecta a este tipo de juegos con su capítulo más reciente de su gallina de los huevos de oro, la serie Grand Theft Auto, que se estrena en la portátil de Nintendo con matrícula de honor. GTA: Chinatown Wars es un juego que lo tiene todo, siendo una maravilla concebida para gozo y disfrute de todos los aficionados a la serie y de todos aquellos que, simplemente, quieran pasar un buen rato mientras esperan en la parada del autobús o viajan en tren.

Siguiendo la buena tradición de todos los productos de Rockstar, la historia que hay detrás de esta aventura de acción es magnífica y está muy bien narrada. En esta ocasión adoptamos el papel del joven Huang Lee, un "hijo de papá" que ve cómo su vida da un vuelco radical con la muerte de su progenitor. Aparte de la tragedia en sí, el problema principal radica en que el padre de Huang era el líder de un grupo de la Triada China y, tras su muerte, esos galones van a pasar al tío de Huang. Y como este vive en Liberty City (una especie de Nueva York ficticia), le toca a Huang darse el viajecito para darle a su tío una espada que simboliza el cambio de poder. Pero nada más poner sus pies en Liberty City, al pobre Huang le birlan dicho objeto y de paso intentan asesinarle. A partir de aquí Huang buscará vengarse tanto de los que pertrecharon la muerte de su padre como de aquellos que casi acaban con su propia vida. Pero como nada de eso es tarea fácil y hay que ganarse la vida mientras tanto en la nueva ciudad, Huang no tiene otro remedio que trabajar para su tío, que por supuesto no es lo que se dice "trigo limpio". Y por lo tanto debemos llevar a cabo misiones tan ilegales como peligrosas: transportar drogas, perseguir a traficantes, huir de la policía… En fin, ese tipo de tareas.

La acción la seguimos desde una perspectiva cenital picada (es posible variar el ángulo

















y zoom) que nos permite divisar una buena porción de terreno. Y a pesar de las limitaciones técnicas de la máquina a la hora de gestionar entornos 3D, Liberty City luce un aspecto extraordinario. Baste decir que estamos ante uno de los juegos mejor realizados para la portátil hasta la fecha. El sistema de control funciona igualmente de perlas. Para realizar las acciones principales (conducir, disparar, caminar, etc.) debemos usar la cruceta digital y los botones frontales de la consola. ¿Y qué hay de la pantalla táctil y la stylus? Pues que, inteligentemente, solo se usan para navegar por la PDA, acceder a los diferentes menús y, especialmente, para participar en los numerosos minijuegos que incorpora el título: esconder droga en los vehículos, preparar explosivos o forzar cerraduras son buenos ejemplos de esto. Y tenemos que afirmar que todos ellos añaden más variedad y diversión a la aventura. El modo principal os durará unas 12-15 horas dependiendo en buena medida de vuestro nivel de habilidad y de lo mucho o poco que os guste "trastear" por la ciudad. Pero como suele ocurrir con esta saga, siempre querréis repetir… o incluso probar alguno de los modos multijugador que también incorpora este magnífico título. GTA: Chinatown Wars es un inmejorable ejemplo de lo que puede dar de sí Nintendo DS en todos los sentidos si se estudian todas sus posibilidades y, sobre todo, si se pone el empeño suficiente.

■ Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Rockstar
Distribuidor: Take2
Género: Aventura de Acción
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: DS
Versiones disponibles: DS
www.rockstargames.com/chinatownwars

18+ **95**

Lo mejor

La historia es fantástica, el desarrollo es increíblemente variado y adictivo, aprovecha las posibilidades de la consola…

Lo peor

Técnicamente no alcanza el nivel visto en otras ediciones, pero tampoco importa mucho.

Nuestra opinión

Rockstar ha demostrado que son unos privilegiados creando videojuegos. GTA: Chinatown Wars es oro puro.





Madworld

GORE EN BLANCO Y NEGRO

Imaginaos que os hayáis en mitad de un desierto, lugar por el que habéis deambulado sin rumbo durante varios días sin comida ni agua. Y justo en el momento en el que estáis a punto de desfallecer, descubrís ante vosotros un magnífico oasis con un inmenso lago de agua cristalina, rodeado de árboles frutales y densa vegetación. Si sois usuarios de Wii muy probablemente ya habréis "pillado" lo que he tratado de explicar con el ejemplo anterior: Madworld es el primer juego sobresaliente que recibe la consola de Nintendo desde hace muchos meses. Y además se trata de un "rara avis" dentro del catálogo de juegos de esta consola, debido a que Madworld es una aventura de







acción de corte adulto con altísimas dosis de violencia, lenguaje duro y escenas "gore". O sea, que no es el juego más indicado para los más pequeños…

El protagonista de Madworld es Jack Cayman (o "Jack a secas", como a él le gusta decir), un auténtico "armario empotrado" al que le encanta buscar pelea. Jack se encuentra en una ciudad en la que reina el caos y la ley de la jungla, dado que las fuerzas de seguridad han abandonado la zona. Un "curioso" programa de televisión, Death Watch, quiere sacar tajada de dicha situación, alentando convenientemente (con premios de por medio) a las pocas personas que quedan en la urbe para que se descuarticen unos a otros. Pero los responsables de dicho programa no se conforman con peleas normales y corrientes: ¡buscan sangre, cuanta más mejor! Como veis este es el escenario perfecto para dar vida a un beat´em up de los de toda la vida. Controlando a Jack tenemos que ir desafiando a los personajes más crueles y feroces para ir subiendo puestos en el ranking de popularidad del programa. Pero para poder plantarles cara, primero es necesario obtener una mínima cantidad de puntos. ¿Y cómo los obtenemos? Muy fácil, eliminando a los pobres infelices que nos salen al paso de la manera más brutal y sanguinaria posible. Para aplastar a los rivales Jack cuenta con sus puños, duros como el acero, y una "amiguita" que guarda en uno de sus brazos: ¡una sierra mecánica! Con ellos puede realizar ataques devastadores y encadenar combinaciones de golpes bestiales, que suelen acabar con decapitaciones, desmembramientos y muertes violentas por el estilo. Pero para añadir más gracia al asunto, los escenarios están plagados de objetos que podemos usar para propinar ataques aún más "gore" a los adversarios. De esta forma, es posible recoger una señal de tráfico para clavársela en la cabeza al primero que ose interponerse en nuestro camino, meter de cabeza de un indeseable en un retrete, lanzar a quien más nos apetezca a un ventilador para hacerle picadillo… Las posibilidades son muy numerosas y lo cierto es que la mecánica de juego resulta tremendamente adictiva… y hasta variada, dado que aparte de pelear los chicos de Platinum Games también han incorporado numerosos minijuegos, varias fases de conducción y modos multijugador. El resultado es una aventura que, cuando la superéis por primera vez (algo que ocurrirá a las cuatro ó cinco horas de juego aproximadamente) inmediatamente después la comenzaréis de nuevo para intentar conseguir una mayor puntuación en cada fase.

Y si Madworld brilla en lo que se refiere a su jugabilidad, también lo hace técnicamente. Todo el juego se muestra en blanco y negro, a excepción de la sangre que luce en todo su esplendor. Muy al estilo de la obra Sin City. Podríamos seguir escribiendo sin parar acerca de este título durante días, pero no hace falta: Madworld es una aventura única, muy divertida y perfectamente ejecutada.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Platinum Games
Distribuidor: SEGA
Género: Acción
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés / Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
Versiones disponibles: Wii
www.sega.com/madworld

18+

90

Lo mejor

Su impactante apuesta visual y excitante desarrollo. El protagonista es muy carismático.

Lo peor

Puede resultar demasiado violento para los más sensibles. ¡Y queremos más niveles!

Nuestra opinión

Tras muchos meses de sequía, Wii por fin recibe un título realmente bueno.











Mushroom Men: Rise of the Fungi

CHAMPIÑONES PELEONES



A estas alturas tiene que ser difícil innovar a la hora de dar vida a un título para Nintendo DS: la portátil de Nintendo ya cuenta con un amplísimo surtido de juegos que tocan casi todos los palos. Por esa misma razón es muy loable que algunas compañías sigan intentándolo, como es el caso de Red Fly Studios y su nueva "criatura", Mushroom Men.

Lo más destacado de esta aventura de corte plataformero es el aspecto de sus protagonistas. Al comienzo podemos escoger entre tres posibles candidatos cuyo aspecto es el de unos champiñones con piernas y brazos. Cada uno de estos tres personajes posee sus propias habilidades (fuerza, capacidad de salto, etc.) así que debemos escoger el que más se ajuste a nuestro estilo de juego. Además a medida que avancemos es posible ir mejorando las aptitudes de nuestro héroe, pudiendo seleccionar directamente las áreas que deseamos potenciar por encima del resto. Básicamente el objetivo de estos seres "achampiñados" es pelear contra decenas de malvados bichos que les están haciendo la vida imposible. Para darles su merecido tenemos que ir recogiendo diversos objetos que se encuentran desperdigados por los decorados (como palos, cuentas de cálculo, varas…) y buscar la mejor forma de combinarlos para crear armas cada vez más efectivas.

Aparte de pelear, en Mushroom Men también es importante rastrear bien los escenarios y calcular bien los saltos, conformando una mecánica de juego lo suficientemente variada como para pasar por alto ciertos defectos que arrastra el título. El principal es que los combates son demasiado simplones y les falta "chispa", problema que hubiera podido solucionarse con un par de semanas más de trabajo. Y lo mismo ocurre con las animaciones de los personajes, que resultan demasiado toscas y lentas. Menos mal que estos fallos no terminan de arruinar una aventura que, por lo demás, se hace bastante amena y posee la profundidad suficiente.

■Hugo Sánchez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Red Fly
Distribuidor: Koch Media
Género: Aventura
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: DS
Versiones disponibles: DS, Wii
www.mushroommen.com

7+

74

Lo mejor
Poder fabricarnos nuestras armas. Los protagonistas son originales.

Lo peor
Las peleas carecen de la espectacularidad suficiente.

Nuestra opinión
Mushroom Men, pese a sus evidentes defectos, termina por entretener a poco que le deis una oportunidad.


G DATA
Averigüe usted mismo por qué G DATA gana decenas de premios cada año y protege su PC de la mejor manera posible.
G DATA AntiVirus
Protección óptima frente a los virus, troyanos y spyware.
• AntiVirus
• AntiSpyware
• AntiRootkit
2009
Go safe. Go safer. G DATA.
G DATA TotalCare
Todo en uno: InternetSecurity + copia de seguridad + puesta a punto.
• AntiVirus
• Cortafuegos
• Copia de seguridad de datos
• AntiSpam
• AntiPhishing
• Protección infantil
• Puesta a punto del sistema
2009
Go safe. Go safer. G DATA.
G DATA NotebookSecurity
Protección integral para su ordenador portátil y sus datos móviles.
• AntiVirus
• Cortafuegos
• Copia de seguridad y recuperación de datos
• Candado para el ordenador portátil
• Codificación de datos
• AntiSpam y AntiPhishing
• Puesta a punto de seguridad
2009
Candado para portátiles
Go safe. Go safer. G DATA.
5x Speed
German Data Security
G DATA InternetSecurity
La versión más nueva del número uno en superación de tests de Alemania.
• AntiVirus
• Cortafuegos
• AntiSpam
• AntiPhishing
• Protección infantil
2009
Go safe. Go safer. G DATA.
PC actual Compra Recomendada
PC actual 12/07, Recomendada ②
Winmag Pro 12/07, Goed getest (Países Bajos) ①
PC EXPERT N°183 - 2/2008 (Francia) ①
Computer Bild 11/08 Vincitore del test (Italia) ③
L'ORDINATEUR INDIVIDUEL N°202 - 2/2008 (Francia) ①
SVM N°267 - 2/2008 (Francia) ①
AV comparatives 02/08 Advanced+ (Alemania) ③
com! 7/08, Note 1,5 (Alemania) ②
micro actuel N°42 - 6/2008 (Francia) ②
PC Praxis 11/07, Testsieger (Alemania) ②
ComputerBild 6/08, „Testsieg unter Vista" (Alemania) ②
PC Welt 1/08, Testsieger (Alemania) ③
Versión utilizada para el test: ① G DATA InternetSecurity 2008 • ② G DATA InternetSecurity TotalCare • ③ G DATA AntiVirus 2008
Versiones demo en: www.gdata.es
Go safe. Go safer. G DATA.
GD0109ES

Wanted: Weapons Of Fate

"LA CURVA DE LA FELICIDAD"





Hace poco más de un año, el director ruso Timur Bekmambetov vio en unos cómics la oportunidad de intentar hacer creíble una retorcida historia de asesinos, hermandades milenarias y balas con efecto a la que llamó Wanted, con Angelina Jolie o Morgan Freeman como protagonistas.

Un año después, Wanted:Weapons of Fate llega hasta nosotros en formato de videojuego, un formato que nos atrevemos a postular como el más adecuado para una historia de sus características. En la película, una hermandad de asesinos reclutaba a Wesley Gibson, rescatándole de una vida rutinaria para vengar la muerte de su padre, el asesino más letal que nunca había pertenecido a la hermandad. Tras recibir palizas de casi todos los integrantes del grupo y aprender a controlar su talento, Wesley se convirtió en uno de los asesinos más mortíferos sobre la tierra. Weapons of Fate continúa la historia más allá de la película, con Wesley tratando de descubrir más datos sobre su pasado y sus padres, mientras la rama francesa de la hermandad trata de interponerse en su camino, un camino lleno de violencia, muerte y dolor, mucho dolor.

La filial española de Grain (compañía sueca creadora entre otros juegos de las dos entregas de Ghost Recon: Advanced Warfighter para PC) situada en Barcelona es la responsable de la producción del juego, un dato importante que esperemos suponga un resurgimiento de la creación de software nacional al más alto nivel. Nos encontramos pues ante un shooter en tercera persona que toma ideas de otros títulos ya conocidos, como un sistema de cobertura muy similar al de Gears Of War o Dark Sector (con un botón nos cubrimos tras un obstáculo y desde ahí podremos desplazarnos hasta otro punto de cobertura) al que se añaden otras novedades. Los componentes de la hermandad se distinguen de otros asesinos por la posibilidad de curvar la trayectoria de las balas, una forma de acabar con los enemigos que utilizaremos frecuentemente durante la partida. Una vez a cubierto, bastará con apuntar a uno de los enemigos que se mantengan ocultos, momento









en el que aparecerá una línea con la trayectoria que podemos alterar utilizando el stick derecho, liquidando al pobrecillo que creía estar a salvo tras esa columna. No obstante y para evitar que podamos eliminar a todo el mundo sin asomar la cabeza tendremos que rellenar una barra de adrenalina acabando con varios tipejos antes de volver a utilizar este poder. El diseño de los niveles favorece también otro tipo de ataques que vamos a utilizar frecuentemente. Disparando algunas ráfagas sin apuntar, los enemigos permanecerán a cubierto más tiempo del normal, siendo el momento perfecto para flanquearlos y atacar por los laterales o su espalda, un movimiento que dentro del propio juego se encargan de potenciar mediante un tutorial.

La duración no es su punto fuerte (9 actos en total) pero la monotonía que vamos a sufrir mientras los pasamos conseguirá que parezcan eternos, agradeciéndose las zonas donde hacemos "algo" diferente como ejercer de francotirador, secuencias de acción ralentizadas a lo Matrix o las batallas contra los jefes, únicos momentos donde sube el interés y debemos pensar un poco más para seguir con vida. La inteligencia de los enemigos no da para mucho más que unos torpes movimientos de cobertura, tras lo cual se mostrarán ante nosotros como muñecos de tiro al pato. Su nula puntería cuando salimos de al descubierto y apuntamos hace que sea más probable nuestra muerte accidental por dispararnos en un pie que a causa de sus descargas, siendo necesario esperar a escoger el nivel más alto de dificultad, bloqueado durante la primera partida, para encontrar un verdadero reto. Los jefes finales pueden hacernos trabajar un poco más, al menos mientras aprendemos el patrón de ataque necesario para vencerlos.

Gráficamente el trabajo es bastante destacable, sobre todo la calidad de las texturas reflejando distintos entornos urbanos, interiores o edificios antiguos donde la suciedad, los destrozos o el relieve se han conseguido reflejar adecuadamente, manteniendo en todo momento una suavidad constante en la tasa de imágenes por segundo. Los modelados durante el juego destacan sobre los utilizados en las secuencias de vídeo, algo toscas frente a las últimas producciones que han salido al mercado. La destrucción de nuestro entorno es limitada, siendo en ocasiones sólido como una roca mientras que en otras muestra de forma coherente los destrozos. Al menos se han escogido bien los temas de la banda sonora, que sin llegar a ofrecer una calidad con la que vaya a pasar a la historia, si ofrece temas movidos adecuados para un juego o de acción. El sonido si ofrece la contundencia necesaria en las armas y sus impactos de bala, mientras que un buen doblaje en l ingles y francés, nos deja únicamente subtítulos en castellano.

■José Raúl Sotomayor

FICHA TÉCNICA

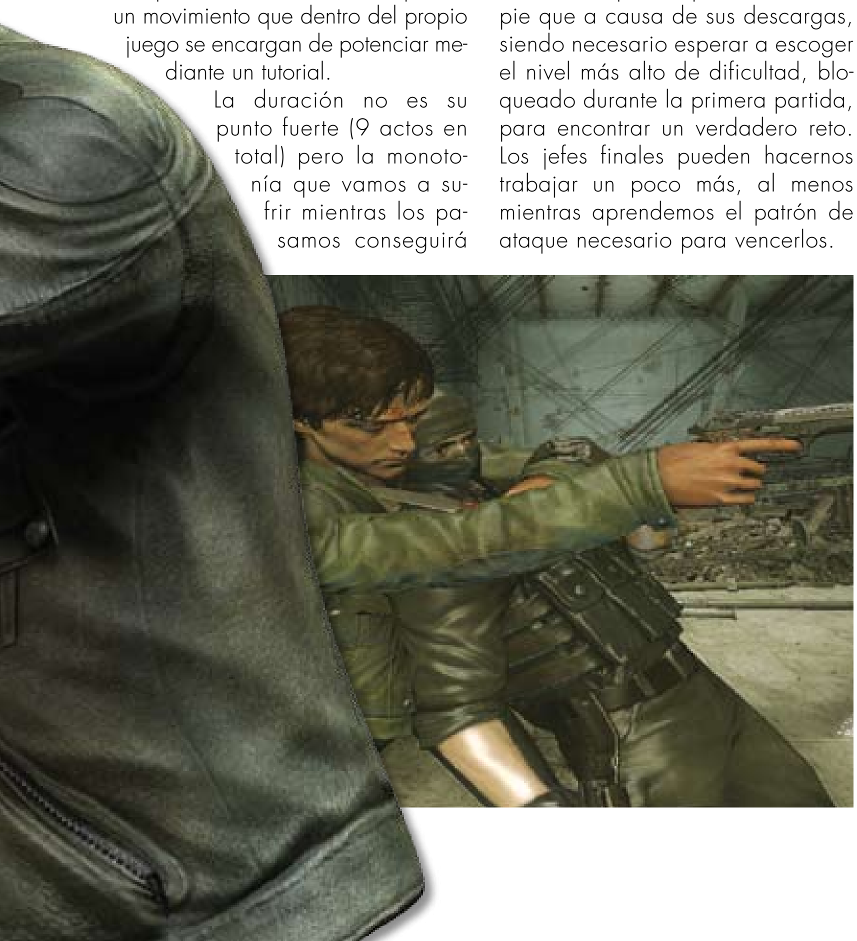
Desarrollador: Grin Barcelona
Distribuidor: Warner
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
Versiones disponibles: PS3, PC, Xbox 360
http://thewanted.warnerbros.com/es/

18+ **65**

Lo mejor
El alto nivel de acción

Lo peor
corto y muy lineal

Nuestra opinión
Un juego de acción bastante irregular

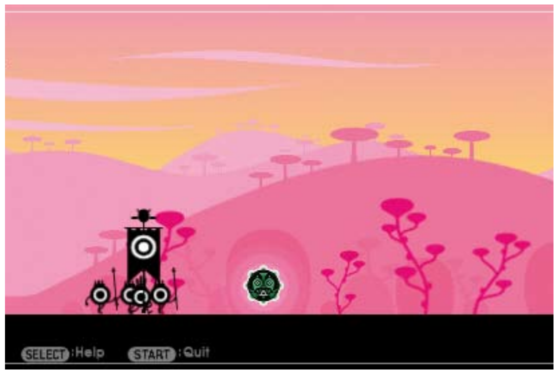




Patapón 2

¡A LA CONQUISTA!





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Pyramid
Distribuidor: Sony Computer Entertainment
Género: Estrategia, musical
Multijugador: 1 a 4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
Versiones disponibles: PSP
http://es.playstation.com/psp/
7+ 88

Lo mejor
Sus divertidas dinámicas de juego. Su jugabilidad. Sus mágicos diseños y apartado sonoro. El humor que destila. Su combinación de géneros, Lo variado de su desarrollo…

Lo peor
Únicamente se nos ocurre una cosa: el juego es muy similar a su primera parte y no innova lo más mínimo (únicamente mejora carencias). Su llegada no supone la sorpresa que si produjo su antecesor.

Nuestra opinión
Patapon 2 resulta tan fresco y divertido como su primera entrega. La fórmula que propone funciona a la perfección siendo de hecho uno de los juegos más adictivos de PSP. Un juego ideal para cualquier tipo de usuario. Merece la pena.

Si posees una PSP seguro que a estas alturas conoces perfectamente Patapon. Como ya sabrás, fue uno de los juegos más sorprendentes e innovadores del catálogo de la portátil de Sony. El programa, aunque contaba con algunos errores que incidían directamente en su jugabilidad, supuso una autentica sorpresa. Pues bien, con esta nueva entrega la serie se consolida, corrige todas las posibles carencias y presenta una propuesta prácticamente redonda.

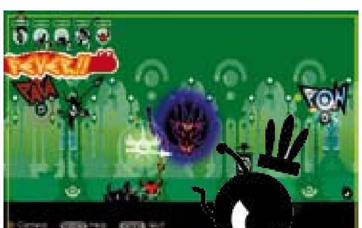
Patapon 2 te propone guiar (como divinidad) a la raza de los Patapons (belicosas y entrañables criaturas) en su aventura por hacerse con el control de una isla bajo el dominio de los Kamenpon y los Akumapon (enemigos de nuestros protagonistas). Como Dios de los Patapons te servirás de los tambores mágicos para mediante combinaciones rítmicas ordenar que deben hacer en todo momento: ¡todas las órdenes se transmiten mediante el sonido de los tambores!

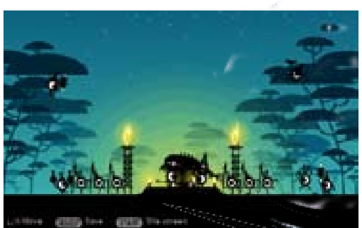
Esta original idea oculta un juego mucho más estratégico y complejo de lo que en principio pudiera parecer. En poco tiempo te verás comandando poderosos ejércitos con lo que hacer frente a todo tipo de situaciones y enemigos (incluyendo monstruos gigantescos). El juego revela entonces su componente táctico, debes elegir con mucho cuidado que unidades serán más necesarias según que situaciones, mejorar tu armamento y habilidades, etc.

El control es sencillo y preciso: cada botón corresponde a un sonido. Si tocas en un orden determinado creas una combinación (¡el ritmo es la clave!) y las distintas combinaciones ordenan diferentes tareas a tus servidores (avanzar, atacar, defenderse, etc.). El apartado técnico del juego es uno de sus principales aciertos: 'Patapon 2' es un programa bonito y alegre, con una estética muy colorida realzada por un apartado sonoro muy cuidado (los Patapons responden a tus órdenes siempre cantando)

Entre las mejoras del juego se incluye la posibilidad de seleccionar la dificultad de la partida (la primera parte era muy, muy complicada), nuevas unidades y armas, los héroes, más músicas, una extensión mucho mayor de la aventura, un modo cooperativo para hasta 4 jugadores…

■Ricardo H.









Codename: Panzers Cold War

ESTRATEGIA ENLATADA





Está comprobado que por ahora el PC sigue siendo la mejor plataforma para los juegos de estrategia en tiempo real. Y quizá sea por eso que la saga Panzers esté mejorando poco a poco la experiencia de sus seguidores.

Dejamos de lado las antiguas guerras para centrarnos en batallas actuales de corte militar-moderno. Usando el mismo motor de anteriores versiones, y una calidad de juego y experiencia mejoradas gracias a la experiencia de Stormregion.

La jugabilidad del título es la aconsejable y normal en estos tiempos, quizá Cold War no destaque por innovar, pero utiliza con inteligencia todos los trucos a su disposición. De ese modo el juego se centra en las batallas, evitando tener que recoger recursos. Objetivos separados y opcionales, ya no solo hay que acabar con el bando contrario, sino que hay que pensar dentro de las batallas para alcanzar logros especiales, ayudas y refuerzos. Nuevas maneras de gestionar las unidades, ya no diferenciamos entre las clases a escoger, sino que podemos incluso reforzarlas allá donde creamos que son mas necesarias, por ejemplo añadir mejores cadenas a un tanque.

El juego cuenta con muchísimos detalles a nivel visual y de ayudas en la interfaz. Ambos puntos permiten que el jugador se siente identificado con lo que está pasando en el campo de batalla, viendo como nuestra manada de tanques atraviesa literalmente un pueblo o como se derrumban los edificios que sirven de cobertura a nuestras tropas. Una delicia visual.

Por lo tanto, gráficamente se muestra a un nivel sobresaliente aunque puede dar tirones en algunos puntos. Existe la posibilidad de acercar la cámara, algo poco funcional, pero si impresionante y la capacidad de rotarla para mejorar el ángulo de visión de las batallas, muy practico dentro de las partidas.

Técnicamente está a la altura, con un sonido magistral, una historia aceptable en modo "what if" usando el telón de la guerra fría de fondo y un precio reducido hacen de Cold War un título muy apetecible para degustar un buen juego de estrategia.

■Hugo Lanchares





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Stormregion
Distribuidor: Atari
Género: Estrategia
Multijugador: 1-8
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
Versiones disponibles: PC
www.atari.es

16+ 83

Lo mejor
Personalizar unidades. El sencillo modo de juego y lo rápidamente que te haces con los mandos. Dificultad ajustada. Derribar obstáculos con los tanques.

Lo peor
No aporta novedades. El motor gráfico se resiente con resoluciones medias-altas en las batallas. Falta de unidades aéreas y marítimas para controlar.

Nuestra opinión
Su precio y su calidad lo convierten en una elección perfecta. Estrategia y diversión, ¿qué más se puede pedir?



LA LEYENDA COBRA VIDA EN PSP®
DRAGONBALL EVOLUTION
SÓLO EN CINES
El juego oficial de la película
Vuelve la lucha por controlar las siete Bolas de Dragón.
Un fantástico juego de lucha para PSP, de la película inspirada
en la serie de animación manga número 1 del mundo.
Acompaña a Goku, como en la película, en su viaje para
enfrentarse a Piccolo. Derrota a tus enemigos en el modo
Arcade o enfréntate a tus amigos vía inalámbrica.
¿Podrás ser el mejor?
¡La leyenda ha vuelto! ¡Más real que nunca!
DISFRUTA DEL JUEGO SÓLO EN TU PSP®
www.dragonballlapelicula.es
12+
www.pegi.info
digital bros
PlayStation.Portable
DRAGONBALL: EVOLUTION La Pelicula © 2009 Twentieth Century Fox Film Corporation basado en la serie de novelas gráficas DRAGONBALL creada por Akira Toriyama. Todos los derechos reservados. DRAGONBALL ™ & © Bird Studio/Shueisha, Inc. Todos los derechos reservados. Game: © 2009 NBGI. "Playstation", "PS" y "PSP" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Puede necesitar Memory Stick Duo™ (se vende por separado).
Todas las demás marcas pertenecen a sus respectivos propietarios.

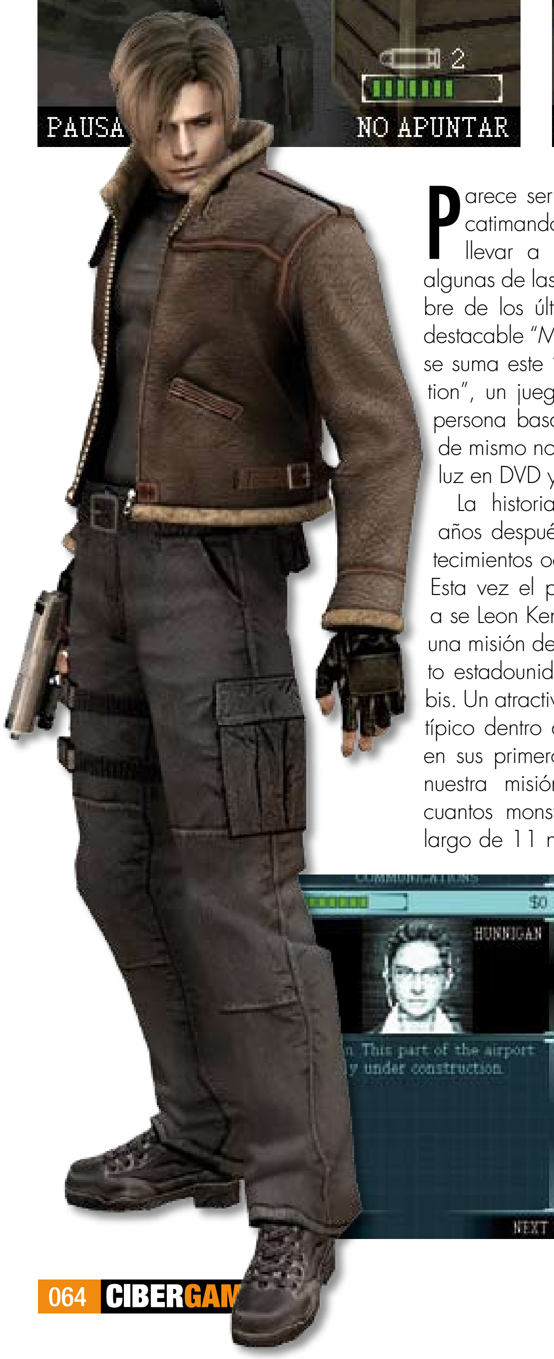
Resident Evil Degeneration

¡LOS ZOMBIS INVADEN TU BOLSILLO!









Parece ser que Nokia no está escatimando esfuerzos a la hora de llevar a su plataforma N-Gage algunas de las sagas de mayor renombre de los últimos tiempos. Ahora al destacable "Metal Gear Solid Mobile" se suma este "Resident Evil Degeneration", un juego de acción en tercera persona basado en el film animado de mismo nombre que pronto verá la luz en DVD y Blue-Ray.

La historia se lleva acabo siete años después de los famosos acontecimientos ocurridos en Raccon City. Esta vez el protagonista, que vuelve a se Leon Kennedy, se ve envuelto en una misión de rescate en un aeropuerto estadounidense infectado de zombis. Un atractivo argumento de serie B, típico dentro de esta saga (al menos en sus primeros títulos). Por supuesto, nuestra misión consiste en eliminar cuantos monstruos encontramos a lo largo de 11 niveles, mientras también resolvemos sencillos puzles para desbloquear puertas y cosas así.

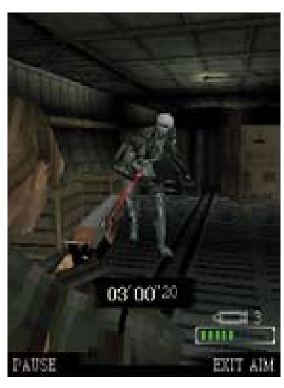
El juego se desarrolla con una vista y un control similares (salvando las distancias) a los de "Resident Evil 4". La cámara enfoca desde detrás de Leon (el juego es completamente en 3D, nada de gráficos prerenderizados), al cual movemos con el pad del móvil. Para apuntar a los enemigos simplemente tenemos que pulsar un botón. Una manejo sencillo e intuitivo que recuerda también a la anterior aventura de este personaje. Tampoco faltan distintos objetos conocidos por los fans de la saga (como munición, plantas, botiquines o distintas armas) que vamos encontrando por los escenarios o al derrotar a los zombis.

Técnicamente se trata de un juego bastante destacable, con unos escenarios muy sólidos (aunque algo carentes de detalles) y unos personajes correctamente animados. La música y los efectos también mantienen el tipo y acentúan la tensa atmosfera del juego.

Como hemos dicho anteriormente, técnicamente no se puede comparar a "RE4", pero tanto visualmente como a la hora de jugar deja una impresión bastante similar. Un buen título de acción y terror que no creemos vaya a decepcionar a los muchísimos fans de la saga. Y menos por diez euros.

■Enrique Luque





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Capcom
Distribuidor: Nokia
Género: Aventura
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** No
Versión analizada: N-Gage
Versiones disponibles: N-Gage
www.n-gage.com

18+

91

Lo mejor
Los gráficos y el control, perfectamente adaptado

Lo peor
Que no dure 11 niveles más

Nuestra opinión
Un "Resident Evil" en toda regla. Una de las mejores aventuras que puedes encontrar para N-Gage


COMPRA
HALO WARS
Y CONSIGUE
HALO 3
POR SOLO 5€
XBOX 360
LIVE
HALO 3
MADRID
Alcalá de Henares
C.C. LA DEHESA Local 1
AUTOVÍA MADRID-BARCELONA KM. 34
N-II Madrid-Barcelona Km. 34
C.C. LA DEHESA
CÁDIZ
San Fernando
C.C. BAHÍA SUR, Local I 17-18-19
C/ CAÑO HERRERA, S/N
C.C. BAHÍA SUR
Pol. Municipal de Atletismo
SEVILLA
C.C. LOS ARCOS, Local A-28
AVDA. ANDALUCÍA, S/N
Avda. Tamarguillo
C.C. LOS ARCOS
Cruzcampo
Avda. Andalucía
gamestation
TODO EN VIDEOJUEGOS
NOVEDADES · SEMINUEVOS · ALQUILER · RESERVAS · TARJETA DE SOCIO · MERCHANDISING



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Yuke´s
Distribuidor: THQ
Género: Lucha
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
Versiones disponibles: PS3, Xbox 360
www.legendsofwrestlemania.com

12+ **80**

Lo mejor
El increíble plantel de luchadores que incluye. Poder revivir (o incluso modificar) combates legendarios.

Lo peor
Técnicamente podría estar más pulido aún. El control a veces da problemas.

Nuestra opinión
Legends of Wrestlemania es uno de los títulos más notables basados en la lucha libre americana.



Legends of Wrestlemania

UNA MIRADA AL PASADO

THQ no ceja en su empeño de ofrecer los mejores simuladores de lucha libre americana (o Pressing Catch como la conocemos aquí) a todos los aficionados de este deporte. Fruto de su esfuerzo acaba de ser editado Legends of Wrestlemania, un título que va a hacer las delicias especialmente de todos aquellos que llevan ya unos años siguiendo las evoluciones de este deporte genuinamente americano.

Como su propio nombre indica, en Legends of Wrestlemania se dan cita una amplia selección de los luchadores que han marcado un antes y un después en esta especialidad. El juego incluye unos 40 de los tipos más representativos que seguro que todos recordáis, desde Hulk Hogan o Mister Perfecto a The Rock, El Hombre del Millón de Dólares o el Último Guerrero. Sin duda estamos posiblemente ante el elenco más interesante jamás visto en un título de estas características, y la buena noticia es que el desarrollo no desmerece en absoluto.

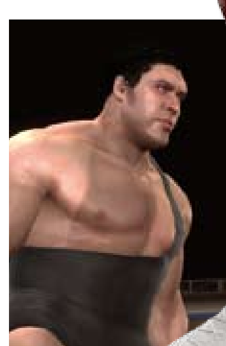
La puesta en escena, sin ser sobresaliente, sí que es muy buena, con un modelado de personajes correcto y arenas bien resueltas. El control de los luchadores no es perfecto y en ciertas ocasiones nos da algún que otro problema, pero por regla general funciona correctamente y nos permite efectuar una buena gama de golpes y llaves.

Uno de los mejores valores que presenta esta producción recae en sus modos de juego, increíblemente variados, que os mantendrán ocupados (solos o con vuestros amigos) durante muchos meses. Legends of Wrestlemania es un simulador bastante profundo y que cuenta con un gancho impresionante que no es otro que el fantástico elenco de luchadores incluidos. No os quedéis sin él a poco que sintáis interés por este deporte.

■Hugo Sánchez







Final Fantasy Crystal Chronicles: Echoes of Time

UNA MAGNÍFICA EXPERIENCIA MULTIJUGADOR








La saga de juegos de rol más famosa del mundo de los videojuegos –hablamos por supuesto de Final Fantasy- reaparece en las consolas de Nintendo con un título realmente interesante. Y lo es por diversas razones, como por ejemplo por permitir a jugadores de Wii y Nintendo DS participar simultáneamente en la misma aventura. Sí, habéis leído bien. Final Fantasy Crystal Chronicles: Echoes of Time está disponible para ambas plataformas y gracias al servicio online que proporciona Nintendo, es posible que usuarios de ambas plataformas colaboren unos con otros en la misma aventura. Y es que ambas edidiones son prácticamente idénticas, hecho que tiene sus pros y contras en función de la plataforma en la que vayáis a jugar. Nuestra recomendación es que lo hagáis en Nintendo DS, dado que el control es mucho más fiable y técnicamente explota las posibilidades técnicas de la máquina. Por el contrario, la versión para Wii presenta un control mucho más incómodo y, lo que es peor, la misma calidad gráfica que la mostrada en Nintendo DS, desestimando así la potencia extra que ofrece esta consola doméstica en comparación con la pequeña portátil.

La aventura en sí está muy trabajada, tanto en lo que concierne a la historia como a la personalidad de los personajes y al sistema de combates, que transcurren en tiempo real. Jugando en solitario el título nos depara grandes momentos de diversión, pero la experiencia mejora considerablemente cuando avanzamos en compañía de hasta tres compañeros de fatigas más. Final Fantasy Crystal Chronicles: Echoes of Time es un título que plantea una nueva forma de jugar a los usuarios de consolas Nintendo. Y aunque en un futuro esperamos que la versión para Wii salga mejor parada, desde luego abre un nuevo universo de posibilidades multijugador.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Square-Enix
Distribuidor: Koch Media
Género: Juego de Rol
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: DS
Versiones disponibles: DS, Wii
na.square-enix.com/ffcceot

12+

87

Lo mejor
Poder jugar online tanto con usuarios de Wii como de Nintendo DS es toda una experiencia.

Lo peor
La versión de Wii queda bastante por debajo de su homónima de Nintendo DS.

Nuestra opinión
Además de ser una aventura muy buena por sí misma, este Final Fantasy ofrece una maravillosa experiencia multijugador.











Simanimals

VIDA SALVAJE

Los juegos sociales son un campo donde la gente de EA Games se mueve con total soltura, hecho demostrado con su éxito con toda la franquicia de los Sims. Intentando diversificar un poco más ese concepto de juego social y viendo las funcionalidades de Wii y Nintendo DS, han decidido crear un juego parecido pero enfocado al medio natural. La filosofía de juego es sencilla, y destila buenas intenciones por los cuatro costados, de hecho está enfocada a un público joven ávido por comandar el rumbo de toda clase de animales que además precisan nuestros cuidados para que sean felices.

Todo esto se consigue mediante un control ideado para que se adapte tanto al uso del stylus en la portátil como al uso de Wiimote en la consola de sobremesa. Gracias al cursor, representado por un guante, podemos desde acariciar o coger animales, hasta plantar semillas o sacudir árboles, pasando por cambiar el lugar de ciertos elementos del escenario e incluso provocar lluvias.

El juego se sustenta en un gran paraje natural dividido por zonas que debemos desbloquear. El pasar de una zona a otra viene determinado por la capacidad que tengamos de mantener feliz a todo el ecosistema, principalmente a los animales. Esto se representa gracias a una barra de felicidad situada en la parte superior de la pantalla que al alcanzar un nivel determinado de la misma nos va a desbloquear la siguiente zona. Para aportar felicidad al entorno debemos cuidar principalmente a los animales, sea dándolos de comer, jugando con ellos, y habilitando zonas donde puedan vivir e incluso reproducirse. Cada animal tiene un comportamiento distinto sobre el terreno, y por lo tanto requiere un cuidado diferente representado por una serie de objetivos naturales que debemos satisfacer, como darles de comer un fruto en particular, conseguir una planta idónea o evitar que otros seres molestos invadan la zona.

Además de jugar a ser Dios con los animales también podemos hacer lo mismo con las plantas ya que podemos conseguir semillas y crear parajes a nuestro antojo, e incluso mover los elementos naturales del escenario de un lugar a otro, provocando lluvias o descargas eléctricas. Conviene mantener un equilibrio eficiente en la barra de felicidad si no queremos que los animales dejen la zona y encima no vengan nuevas especies a poblarla.

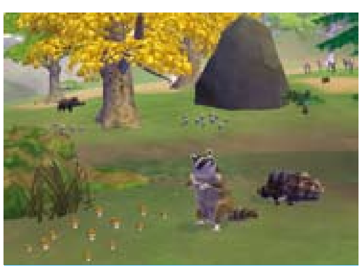
Papel fundamental lo desempeña nuestra mochila, lugar donde guardar semillas, frutos e incluso donde transportar animales para llevarlos a otras zonas. Además, desde ahí, también podemos activar los pertinentes menús de localización de los animales del entorno, para no perder de vista a ninguno de ellos y sea así fácil localizarlos.

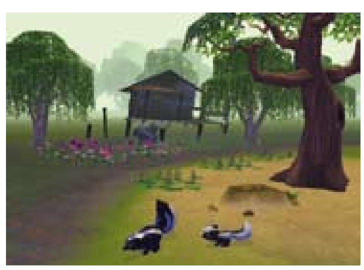
La ternura del concepto de juego viene también enfocada al apartado técnico, que es mejorable en todos los puntos. Los gráficos nos ofrecen simpáticos animales con unas físicas y un comportamiento poco realista y creíble, representado en que muchos de ellos se atraviesan entre sí y otros tantos flotan en el aire, no dando esa sensación de pertenecer al mismo escenario. Por si fuera poco el control con el Wiimote o el stylus no rinde como es debido, notándose poco eficientes en la práctica y que encima no son ayudados por la cámara. Por suerte el ambiente familiar se enfatiza gracias a la posibilidad de jugar con hasta 4 personas a la vez, con sus pertinentes cursores sobre la pantalla, aunque esto pueda provocar ciertos problemas en el manejo de la cámara y en las funciones de cada jugador.

Si somos amantes de los animales o nos apasionan los Sims siempre nos va a resultar gratificante ponernos al mando de este ecosistema que será tan exigente como pocas veces habíamos imaginado.

David Hernández







FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA Games
Distribuidor: Electronic Arts
Género: 1-4
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
Versiones disponibles: Wii, NDS
http://www.es.ea.com/games/15879,Wii/
3+ 70

Lo mejor
La variedad de animales y sus distintos comportamientos.

Lo peor
El control y sus gráficos no convencen en absoluto.

Nuestra opinión
SimAnimals es una primera base para el nuevo concepto de juego social enfocado al reino animal.

Elite Forces: Unit 77

ESTRATEGIA "MADE IN SPAIN"







El género de la estrategia bélica vuelve a posicionarse en Nintendo DS como un referente gracias a este Elite Forces: Unit 77 desarrollado en consonancia por Abylight y Gammick Studios (de la extinta On Games), ambos con sede en Barcelona. Lejos de intentar alcanzar las cotas estratégicas de los magníficos de Pyro Studios, se apuesta con este juego por ahondar en la sencillez y en la acción directa dejando la estrategia en segundo plano de la contienda.

La fuerza de élite Unidad 77 es llamada para adentrarse en distintos complejos terroristas al rescate de personalidades famosas como científicos o economistas, que han sido secuestrados por un grupo no identificado que posee infraestructuras suficientes para que la Humanidad deba preocuparse por su devenir. Nuestro papel es el de tomar el control de la unidad 77 poniéndonos al mando de sus cuatro integrantes como son Kendra Chase, Dag Hammer, T.K Richter y Bill Matic, cada uno con una característica especial que le hace idóneo para un tipo distinto de situación. Así para derribar helicópteros o enemigos de gran resistencia tenemos a Dag; para acabar con objetivos a larga distancia tenemos a la francotiradora Kendra; a la hora de desactivar explosivos o conducir vehículos tenemos a T.K y finalmente para terminales electrónicos al especialista Bill. Pero además de poderlos usar en estos menesteres también cada uno cuenta con un arma secundaria especial como el propio bazooka o las distintas granadas. Estas armas especiales no cuentan con munición infinita y por lo tanto debemos encontrar el armamento disperso por los escenarios, en los cuales también podemos recoger botiquines.

Las 12 fases que componen la historia se desarrollan en parajes tan variados como una jungla, un desierto o en las tierras heladas del Ártico. Estos escenarios con vista isométrica abrazan una cantidad ingente de enemigos y de objetivos lineales que debemos superar hasta el final de la misma fase, donde nos espera un jefe enemigo. Esta linealidad es el pan en el que se sustenta la propuesta, sin objetivos secundarios que cumplir dejándonos un desarrollo de un punto a otro a la vieja usanza, lo que puede llevar cierta monotonía para estos tiempos actuales. Cierto que a veces debemos hackear terminales, abrir verjas o usar a cada uno de los personajes en una empresa determinada, pero es algo insustancial en la mayoría de los casos.

La estrategia por lo tanto no deja de ser un mero aprovechamiento de las capacidades de los soldados en su continuo deambular por el mapa. Podemos moverlos de forma individual o en grupo si usamos la opción reagrupar del menú. El juego se apoya en el control táctil, señalando el lugar del escenario donde deseamos trasladarnos o atacando pulsando ligeramente sobre los distintos enemigos, aumentando la cadencia de disparo si repetimos la secuencia de ataque. El modo historia se basa en la simpleza y linealidad dentro de una estrategia a la larga indiferente, aunque por suerte contamos también con otros modos como la partida rápida, que nos permite rejugar fases, o la galería para ver elementos desbloqueados. Se echa en falta por tanto algún modo multijugador o alguna alternativa más interesante para alargar la vida del título.

El entramado gráfico se fundamenta en una vista isométrica de un escenario limitado visualmente, debido a su disposición y que nos hace encontrarnos enemigos de golpe en bastantes ocasiones. Por suerte tenemos el mapa para localizar a los enemigos y a los objetivos en el terreno. Los enemigos, además de repetitivos y de poco tamaño, poseen una IA bastante floja con lo que es fácil darles caza. Elite Forces: Unit 77 se queda a medio camino entre un juego de acción y uno de estrategia, y carece de profundidad jugable, de hecho su carácter estratégico es básicamente superficial. A la larga se hace corto por la falta de modos de juego y por su simplismo, pero ofrece un sabor de sensaciones híbridas entre producción española y juego clásico que merece la pena probar.

David Hernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Gammick Studios - Abylight
Distribuidor: Deep Silver
Género: Estrategia
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: NDS
Versiones disponibles: NDS
http://eliteforces.deepsilver.com/esp/index.php

16+

75

Lo mejor
Producción española. Cuatro personajes con sus características diferentes a nuestra disposición.

Lo peor
Su enfoque estratégico queda muy limitado. Se hace corto.

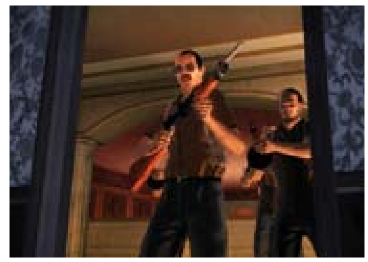
Nuestra opinión
Un título con un enfoque estratégico pensado para todos los públicos con un marcado sabor español en sus venas.

El Padrino II

EL NEGOCIO DE LA MAFIA









Regresa la franquicia de El Padrino con un juego que aúna en uno elementos de diferentes géneros. Por una parte podréis encontrar acción, muchísima acción en tercera persona, por otra parte libertad para moveros a vuestro antojo (como en cualquiera de los títulos de la serie GTA en los cueles de hecho se inspira), y por último, y como principal novedad, grandes dosis de gestión y estrategia.

En El Padrino II deberás tomar el mando de toda una familia (dependiente de los Corleone) y acabar con sus principales rivales (5 bandas antagonistas) en tres escenarios diferentes: Nueva York, Florida y La Habana. Para hacer desaparecer a tus enemigos, deberás hacerte con tu propia red de negocios clandestinos (abarcan desde las drogas, a la prostitución, o el juego). Cuantos más locales poseas más riqueza generarás y más podrás mejorar a tu gente. Los componentes de tu familia cuentan con habilidades únicas que deben ser convenientemente explotadas (desde robo de cajas fuertes a colocación de explosivos), además de que pueden ser promocionados y en tu mano esta mejorar sus habilidades o equipo.

Para llevar a buen puerto tus planes deberás planificar cuando atacar y donde es mejor hacerlo, los rivales no estarán quietos y también intentarán despojarte de tus mejores posesiones por lo que también te va a tocar defenderlas. Os aseguramos que las posibilidades son enormes y la jugabilidad es extraordinariamente divertida.

La campaña para un único jugador de El Padrino II no es demasiado larga, de 12 a 20 horas según sea tu manera de jugar (o si prescindes de las misiones secundarias), pero el título cuenta con la gran baza de presentar un multijugador muy competente para hasta 16 jugadores, aunque su modo más destacable es un 1 contra 1 de dos contendientes con sus respectivas bandas.

El Padrino II toma los personajes y el ambiente de la película de idéntico nombre para crear un título adulto muy violento y políticamente incorrecto que conseguirá engancharte durante muchas horas. Un título muy interesante.

■Ricardo H.

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Electronic Arts Redwood Shores Studio
Distribuidor: Electronic Arts
Género: SandBox
Multijugador: 1 a 16
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
Versiones disponibles: PS3, Xbox 360, PC
http:// es.ea.com/elpadrino2

18+ 80

Lo mejor
La original fórmula planteada de acción, gestión y estrategia funciona muy bien. Es muy divertido y las situaciones planteadas muy variadas. Su apartado sonoro es sobresaliente.

Lo peor
Técnicamente está algo desfasado y si se compara con otros juegos del mismo género anda algo escaso de contenido. No se saca todo el partido posible a la licencia.

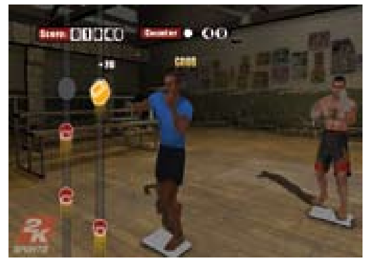
Nuestra opinión
El Padrino II es un juego muy divertido. Su propuesta es interesante aunque su invitación a la violencia gratuita y descerebrada no será del agrado de todo el mundo. Un juego para adultos con sentido del humor.











Don King: El Boxeo

BOXEA CON LOS PROFESIONALES

La compañía 2K Sports nos presenta un nuevo simulador de boxeo diseñado expresamente para Wii, Don King: El Boxeo, título que viene a llenar un hueco importante dentro del catálogo de juegos para esta consola. Como indica su propio título, el juego está apadrinado por el famoso –y muy excéntrico- manager deportivo Don King, toda una garantía de calidad.

Antes de comenzar la andadura como boxeadores, lo más recomendable es darnos una vuelta por el modo de Entrenamiento. Aquí se nos muestran los pormenores del sistema de control mientras practicamos cuatro entretenidos minijuegos, como saltar a la comba, pegar al saco o darle caña a la "pera". Cualquiera que haya jugado al minijuego de boxeo incluido en Wii Sports enseguida le cogerá el pulso al manejo de Don King: El Boxeo. Sosteniendo verticalmente el Nunchack y el Wiimote con nuestras manos, debemos realizar movimientos "limpios" y bien trazados, que son representados en la pantalla con bastante precisión aunque en ocasiones el reconocimiento no es perfecto. Y si además disponemos de la Balance Board de Wii Fit, también podremos usar este periférico para desplazarnos y esquivar los ataques de nuestro rival.

La modalidad principal se llama Historia y, si nos decidimos a embarcarnos en ella, iremos luchando contra los boxeadores más famosos que han pasado por un cuadrilátero. A medida que progresemos la dificultad irá incrementándose, si bien siempre tendremos la oportunidad de pasarnos por el gimnasio para mejorar nuestras aptitudes. Don King: El Boxeo es un buen simulador que, aunque no destaca especialmente en ningún apartado concreto, es un título bastante recomendable… aunque le falta algo más de variedad de opciones y modos de juego.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: 2K Sports
Distribuidor: Take2
Género: Deportivo
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
Versiones disponibles: Wii
2ksports.com

12+

78

Lo mejor
Poder pelear contra los mejores púgiles de la historia. Su carácter de simulador.

Lo peor
El control a veces falla. Se echan en falta más modalidades de juego.

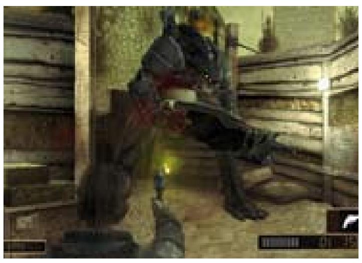
Nuestra opinión
El mundo del boxeo ha sido fielmente reflejado en este buen simulador.

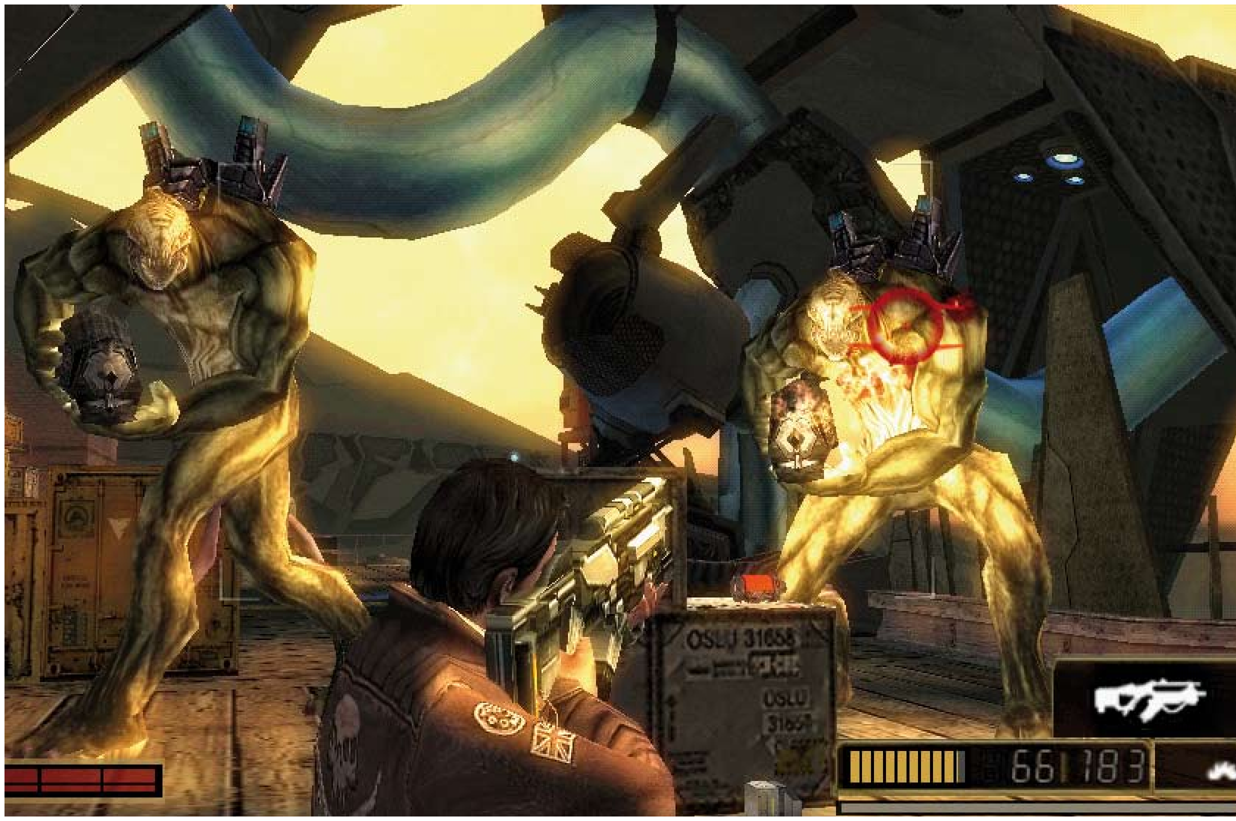












Resistance: Retribution

ACCIÓN DE LUJO

Resistance es una de las sagas más queridas por los usuarios de Sony. Y todos aquellos que posean una PSP y se animen a probar esta nueva entrega van a amarla todavía más. Sencillamente, Resistance: Retribution es uno de los mejores juegos de acción en tercera persona de todos los que han aparecido para esta consola, codeándose con clásicos como Syphon Filter: Logan´s Shadow o Grand Theft Auto: Liberty City Stories.
Prácticamente todo lo que rodea a este título es sobresaliente, comenzando por el protagonista, James Grayson, y el trabajado argumento. A pesar de eliminar a un ejército de las temibles Quimeras e incluso acabar con la vida de su hermano por haberse convertido en una de ellas, James es acusado por desertar y es recluido en prisión por los marines británicos. Pero ante el acoso de una nueva oleada de monstruos a dichos marines no les queda otra que liberarle para ayudarles a hacer frente a la amenaza.

El desarrollo de la aventura es increíble. La sensación de estar combatiendo contra un ejército de criaturas asesinas es casi indescriptible, y vivimos situaciones realmente memorables. El control se ha adaptado bien a las posibilidades de la portátil y en la mayoría de las ocasiones se muestra muy preciso y cómodo, virtud poco común en este tipo de desarrollos para PSP. Lo que tampoco es habitual es encontrarnos con un título que es igual de bueno tanto si jugamos al modo principal en solitario como si lo hacemos en las modalidades multijugador. La profundidad de ambas opciones es digna de ser alabada y prolongan la vida del título considerablemente. Y por si no fueran ya pocas las cualidades que presenta Resistance: Retribution, también hay que sumarle un apartado gráfico notable, una banda sonora y efectos magistrales y conectividad con su homólogo de PS3 -Resistance 2: Retribution- que nos brinda varios extras. Existen pocos títulos para PSP tan redondos como este.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony
Distribuidor: Sony
Género: Acción
Multijugador: 1-8
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
Versiones disponibles: PSP
www.us.playstation.com/PSP/Games/Resistance_Retribution

16+

90

Lo mejor
El argumento está muy elaborado. Las posibilidades de juego que nos brinda.

Lo peor
Para desbloquear ciertos extras es necesario poseer una PS3 y Resistance 2: Retribution.

Nuestra opinión
Los amantes de la acción no pueden quedarse sin este juego. ¡Caña a las Quimeras!











Eternal Sonata

LA VIDA ES SUEÑO

Eternal Sonata nos ofrece una interpretación del universo que Frédéric Chopin se imaginaba mientras estaba moribundo, un mundo colorido, preciosista y todo acompañado de sus dulces melodías. En este mundo que él se imagina, la gente que va a morir es bendecida con cualidades mágicas, las cuales afectarán a Polka, la protagonista. La historia está basada en la vida de Chopin, con interesantes tramas y giros inesperados.

La historia se narra en tiempo real, ya sea mediante diálogos o escenas pregrabadas. La exploración del juego es muy sencilla, normalmente yendo de un punto a otro por caminos muy definidos, algo que limita enormemente nuestra capacidad de exploración. Por otra parte, tanto mazmorras como ciudades son demasiado pequeñas y lineales, aunque dada la preciosidad de los escenarios no llega a cansar en ningún momento.

El sistema de combate es el punto fuerte del juego. Para empezar, mientras vayamos explorando el mundo podremos nos irán surgiendo enfrentamientos, pero los enemigos serán siempre visibles y queda a la elección del jugador realizarlos o no, a lo largo de todo el juego no nos encontraremos con ningún combate aleatorio. Si bien la acción se desarrolla por turnos, podremos mover a nuestro personaje en tiempo real por el campo de batalla y elegir la acción a realizar (usar un objeto, ataque normal y ataque especial).

El apartado gráfico es como un oleo en tiempo real, preciosita y bonito hasta decir basta. Como no podía ser menos, la banda sonora está a la altura, con las mejores melodías posibles basadas en la obra musical de Chopin.

El título fue lanzado en 2007 para Xbox 360, y si bien las novedades no merecen la re-compra para aquellos que ya lo tuviesen, son dignas de mención. Un par de mazmorras nuevas, algunos arreglos en los trajes de los protagonistas, dos nuevos personajes, mas texto en algunas escenas y reducción de los tiempos de carga.

■ Carlos López

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Tri-crescendo (Namco Bandai)
Distribuidor: Atari Ibérica
Género: JRPG
Multijugador: ND
Voces: Inglés /Japonés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
Versiones disponibles: PS3, Xbox 360
http://eternalsonata.namcobandaigames.com

12+

85

Lo mejor
Buen guión, apartado artístico espectacular.

Lo peor
Lineal, corto para ser un RPG.

Nuestra opinión
Nos encontramos ante un juego precioso, con una banda sonora de lujo y unos combates bastante dinámicos.



SEGA Mega Drive Ultimate Collection

BUSCANDO EN EL BAÚL DE LOS RECUERDOS







Sega, una de las empresas responsables de lo que son los videojuegos hoy en día lanza un recopilatorio de 40 clásicos de Mega Drive, su edad dorada. En los años 90, cuando Nintendo y Sega se repartían el pastel ellos solos, la genialidad no tenía límite, nada estaba inventado, y los desarrolladores realizaban numerosos esfuerzos para plasmar sus ideas en el limitado hardware que por aquel entonces ocupaba las casas de medio mundo.

Desde que la compañía nipona abandonó el hardware para dedicarse solamente al desarrollo de videojuegos multiplataforma, la calidad de sus títulos ha descendido notablemente, y sus aficionados más fieles cada vez están más descontentos con las últimas andanzas de su erizo azul favorito, Sonic. Es por ello que Sega aprovecha una nueva generación para lanzar un nuevo recopilatorio con los que, a su juicio, son los mejores juegos de Mega Drive. Nos encontramos ante un excelente recopilatorio que incluye 40 juegos más 8 secretos.

Podremos encontrar desde los clásicos Sonics, Ecco the Dolphin y Streets of Rage hasta los infumables Alex Kidd in the Enchanted Castle y Alien Storm, pasando por los notables Story of Thor y Comix Zone, así hasta completar la lista, que pose mas luces que sombras, y que seguro satisfará a los más exigentes amantes de los clásicos.

En el menú nos encontramos con una ruleta que nos ofrece información detallada, como la carátula original, un resumen y alguna que otra curiosidad. Además, según vayamos completando el juego se irán desbloqueando entrevistas a los desarrolladores originales.

Todos los títulos del recopilatorio tienen la opción de ser jugados tal y como fueron concebidos o bien pueden ser pasados por un filtro para verse mejor en televisores de alta definición. Además, pueden ser jugados en 4:3 o en 16:9 (aunque se produce el evidente estiramiento de imagen).

■Carlos López

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Backbone Entertainment
Distribuidor: Sega
Género: Arcade
Multijugador: ND
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 3
Versiones disponibles: PS3, Xbox 360
www.sega.com/games/?g=577

12+ 80

Lo mejor
Lista de juegos notable, emulación perfecta.

Lo peor
Ausencia de modo online, juegos en inglés.

Nuestra opinión
Un excelente recopilatorio a un precio muy reducido.







Descubre el Universo con Pipo

NAVEGANDO EN EL COSMOS



A través de este divertido educativo y de la mano de Pipo y Cuca, los niños descubrirán los conocimientos básicos de la Luna, el Sol y demás objetos del Sistema Solar, así como otras partes del universo como las estrellas de nuestra galaxia.
Como cualquier educativo, la base del producto consiste en simulaciones interactivas donde los niños experimentan y aprenden cómo rota la Tierra, el movimiento de la Luna o del Sistema Solar. Descubre el Universo con Pipo incluye más de 23 ejercicios diferentes y once temas principales de exploración como las constelaciones, la rotación de la Tierra y sus conceptos geométricos, el sistema Solar o consejos para observar el cielo.
También se incluye una serie de pruebas para cada tema con varias preguntas y diversas opciones para responder. Si no se sabe la respuesta correcta, se consulta a los robots "educadores". Cuando se obtiene la respuesta, se regresa al examen para responder la pregunta pendiente. Si se falla en una pregunta, ésta volverá a aparecer al final del examen.
Para superar la prueba y conseguir una pieza de la nave que Pipo desea construir, se han de hacer menos de cuatro errores. Si se hacen más, deberá repetirse la prueba al completo.

Desarrollador: Cibal Multimedia
Distribuidor: Cibal Multimedia
Género: Educativo
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.pipoclub.com

■Guillermo Ballestero

Tus Amigos: Veterinarios del Zoo

LA DURA VIDA DEL ZOOLÓGICO

El cuidado del medio ambiente y el despertar del ecologismo no se produjeron en España hasta los años 80, gracias a series de televisión como El Hombre y la Tierra y la acción de organizaciones como Greenpeace o Adena. En este sentido, los videojuegos pueden constituirse como un excelente instrumento para inculcar el amor por la Naturaleza a personas de todas las edades. Nintendo DS es una plataforma que gracias a su catálogo de juegos "casual" se haya implantada en un mercado muy heterogéneo, por lo que es ideal para títulos como Tus Amigos: Veterinarios del Zoo
Este juego ha sido desarrollado en colaboración con profesionales veterinarios de diversos zoológicos de Estados Unidos que han aportado su experiencia en la atención de diversas especies de animales salvajes que requieren cuidados especiales. Veterinarios del Zoo contiene anécdotas y consejos sobre el trabajo diario de estos profesionales e invita a imitar su trabajo con un conseguido interfaz. Asimismo, incluye numerosas pruebas o minijuegos consistentes en limpiar a los animales utilizando el cepillo o soplando sobre el micrófono.



Desarrollador: 505 Games
Distribuidor: Digital Bros
Género: Educativo/Simulador
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: DS
www.digital-bros.net

■Guillermo Ballestero

Aprende con Abby: Cuerpo Humano

A LOS VAMPIROS LES GUSTA LA MEDICINA

Abby es la protagonista de la serie de juegos educativos de más éxito de la desarrolladora española CMY Multimedia. En esta entrega, Abby viaja a Transilvania a visitar a su excéntrica y monstruosa familia con el objetivo de recuperar el collar mágico de la tatatarabuela Bruxilia. De esta forma, Abby y sus parientes enseñan los conocimientos precisos para que los niños descubran el funcionamiento del cuerpo humano.

El juego se divide en dos áreas principales: Educación Infantil y Educación Primaria. Esta última incluye los contenidos didácticos de 1° y 2° de Primaria en la asignatura de Conocimiento del Medio. Todas las fases del juego han sido testados con niños de las edades a la que va dirigido, y en caso que el niño no pueda avanzar, hay un sistema de ayuda inteligente, que aporta las pistas básicas necesarias para que se pueda avanzar siempre, sea cual sea la situación en la que se encuentre.

En la etapa de Educación Infantil se ha dado prioridad a reconocer las partes del cuerpo humano y comprender las diferencias de edad y constitución entre las personas, así como los utensilios básicos de higiene. En la de Educación Primaria se incluyen muchos más temas como el vocabulario específico de la anatomía humana, la importancia de una dieta alimenticia saludable y la relación de cada articulación con la función motriz que desempeña.

Guillermo Ballestero

Desarrollador: CMY Multimedia
Distribuidor: CMY Multimedia
Género: Educativo
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.cmymultimedia.com



Mis Primeras Palabras en Inglés

DE LO MÁS NECESARIO

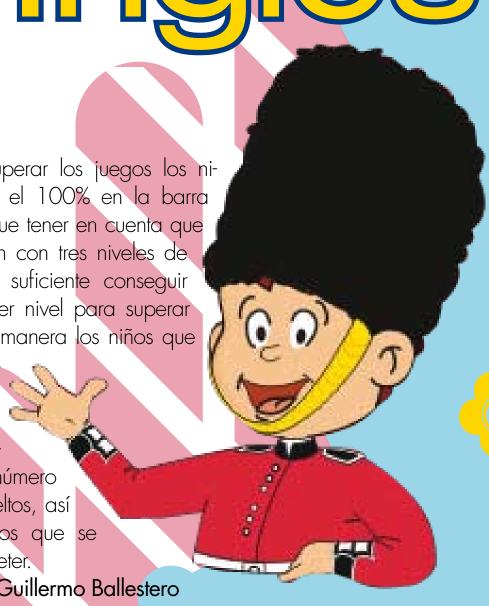
Mis primeras palabras en Inglés con Pipo es un divertido programa, dirigido a niños de 3 a 8 años donde se trabaja con un conjunto de juegos de vocabulario. A través de éstos, niños y niñas irán aumentando y perfeccionando su vocabulario, tanto en inglés como en castellano.

La resolución de sus juegos es sencilla, lo que permite que niños de su edad consigan resolverlos sin necesidad de dominar la lectura.

Desde la ciudad de Pipo y Cuca, los pequeños de la casa aprenderán cientos de palabras en inglés, repartidas en 17 escenarios de su entorno. Cada escenario cuenta con una hoja de ejercicios para imprimir y un diploma para colorear, que los niños obtienen al completar cada tema. De esta manera, los niños y niñas aumentarán su léxico en escenarios cotidianos como el huerto, el salón, el dormitorio, incluso el parque de atracciones.

Para conseguir superar los juegos los niños deben lograr el 100% en la barra de estado. Hay que tener en cuenta que los juegos cuentan con tres niveles de dificultad, y será suficiente conseguir el 100% en el 3er nivel para superar el juego (de esta manera los niños que no lo necesiten, no tienen por qué resolver los primeros niveles). El porcentaje depende del número de ejercicios resueltos, así como de los fallos que se haya podido cometer.

Guillermo Ballestero



Desarrollador: Cibal Multimedia
Distribuidor: Cibal Multimedia
Género: Educativo/Simulador
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.pipoclub.com


KIMERA & FOLEY
MERCHANDISING
S★T★O★R★E★S
Todo el merchandising de cine lo tienes aquí.
Visítanos en
www.kimerayfoley.com
91 151 16 24
info@kimerayfoley.com



DCS: Black Shark

Una nueva era de la simulación aérea

Rusia está en los últimos años que se sale con el tema de la simulación de alto nivel. Día a día superan las expectativas de aquellos que vivimos con un joystick en una mano y un manual de vuelo en la otra. Un ejemplo muy claro es la salida de DCS: Black Shark, un simulador realmente brutal que permite volar con todo detalle el helicóptero Kamov Ka-50, y que poco a poco irá incorporando nuevas aeronaves. Distribuido por Friendware, que siempre se ocupa de alimentar a los fanáticos de los simuladores con lo mejor que hay en el mercado de la simulación, y con todo el material en perfecto castellano, DCS: Black Shark es ya un referente para el vuelo de cualquier piloto virtual.

»

Un poquito de historia

En 1999, tras la aparición de Falcon 4 de Microprose, un grupo ruso llamado Eagle Dynamics lanzó al mercado un estupendo simulador llamado Flanker 2.0. Era la respuesta rusa al simulador de Microprose, y permitía volar el caza ruso Sukhoi Su-27. En 2003 lanzaron al mercado Lock On: Modern Air Combat (LOMAC) que se acercó todavía más a la complejidad y sofisticación de Falcon 4. Pero es ahora, en 2009, cuando han puesto en el mercado el simulador que realmente es un paso adelante desde que Falcon 4 apareció; un simulador que recrea el helicóptero Kamov Ka-50 Black Shark (código OTAN Hokum). Teniendo en cuenta el pequeño grupo de trabajo que supone Eagle Dynamics, y su extrema calidad al realizar este simulador, podemos afirmar que estamos ante el nuevo rey de la simulación militar en aviación moderna. Nunca, en la historia de los simuladores, tantos han debido tanto a tan pocos.







DCS: Black Shark y el helicóptero Kamov Ka-50

DCS: Black Shark hereda lo mejor del veterano Lock On (LOMAC), y lo mejora en todos los niveles imaginables. Pero sin duda el elemento que demuestra la enorme revolución que supone este simulador es el brutal detalle con el que está modelado el helicóptero ruso Kamov Ka-50, una aeronave dedicada a operaciones especiales, con un armamento y sistemas muy sofisticados tanto para el combate contra objetivos de tierra como aéreos. Prácticamente todos y cada uno de los sistemas del helicóptero real se han modelado y pueden ser operados por el piloto, actuando como lo haría el sistema real. No sólo eso; además, los sistemas funcionan, se usan, e incluso pueden tener fallos como le ocurriría al helicóptero real.

Un buen ejemplo para comprender la complejidad de este simulador y su realismo es el arranque del helicóptero: iniciar sus sistemas de forma estándar y desde cero (con motores apagados y aviónica desconectada) son casi setenta pasos, uno detrás de otro. Y todos esos pasos son fundamentales para disponer de todos los sistemas activos (sin embargo, no todos tienen necesariamente que usarse en cada ocasión, eso dependerá del perfil de la misión). El lanzamiento de armas supone gestionar también un buen número de sistemas, y no hablemos de volar el helicóptero, con una calidad y un realismo como nunca antes se había visto. Esto es realismo puro y duro, aquí no hay concesiones. Recordemos que volar un helicóptero no tiene prácticamente nada que ver con volar un avión, el reto es constante y la destreza se mide en centésimas de segundo. Volar a ras de suelo a 300 km/hora entre montañas no es apto para cardiacos.

El manual, por poner otro ejemplo, dispone de más de 500 páginas de documentación. Aquí de lo que se trata, y lo que espera el ansioso piloto virtual, es que hasta el último tornillo, sistema y arma funcione como el real. Y lo han conseguido sin ninguna duda. Para facilitar el trabajo, el simulador contiene todo el material, manual en pdf y software, en perfecto castellano, eso sin duda facilitará mucho la tarea de estudio. Aunque lo mejor es apuntarse a un escuadrón de vuelo virtual en Internet en los que se puedan encontrar instructores y pilotos que den la formación adecuada al nuevo alumno.

Editor de misiones y campañas

DCS: Black Shark no dispone de una campaña dinámica, algo que muchos aficionados echan en falta, sobre todo después de la experiencia del antiguo EF2000 de DID, y sobre todo, de Falcon 4. Para paliar esta carencia, que por otro lado tampoco está presente en muchos otros simuladores, DCS: Black Shark incorpora un editor simplemente impresionante en cuanto a potencia y características. Con esta herramienta podremos crear misiones muy complejas y sofisticadas, gestionando y pudiendo controlar cada pequeño detalle de la misión, incluyendo eventos aleatorios que deseemos que ocurran. Podremos crear también un conjunto de misiones coordinadas en el editor de campañas, que nos permitirá unir las misiones creadas para montar una historia en donde, en función de los hechos y cómo se desarrollen, puedan ocurrir unas cosas u otras. Cuando el piloto vuela estas misiones entrelazadas puede tener la sensación de una campaña semidinámica que puede llegar a ser tan compleja como queramos.

Vuelo online

En el mundo de la simulación, como en otros tipos de software de entretenimiento, la opción multijugador online se considera ya prácticamente obligatoria. Un simulador sin online es prácticamente una apuesta perdida. En el caso de DCS: Black Shark, la desarrolladora Eagle Dynamics se aprovecha de muchos años de experiencia con su anterior simulador: Lock On: Flaming Cliffs, para construir un online sólido y estable, que permite volar a hasta 64 pilotos a la vez. Las misiones online son tremendamente adictivas y divertidas, y normalmente se vuelan de una forma muy similar a como ocurre en el mundo real. Todo se centra en un escuadrón virtual en Internet en el que se organiza un grupo de pilotos para realizar misiones de todo tipo. Estas misiones son propias o creadas por otros, cada piloto en su casa con su micrófono y sus auriculares pilotando su propio helicóptero. Cuando aparezcan nuevas aeronaves, incluso podrán enfrentarse entre sí como ya ocurre en Lock On. También pueden realizarse combate uno contra el otro cada cual en su helicóptero. Recordemos que el Kamov Ka-50 es un helicóptero antihelicóptero, es decir, parte de su diseño está estudiado para destruir otros helicópteros enemigos con su cañón de 30 milímetros y sus cohetes.







Nuevas aeronaves por venir

Este simulador supone el inicio de una nueva saga de aeronaves que se irán publicando paulatinamente sobre la misma base, con lo que no tendremos que comprar cada vez el simulador sino las nuevas aeronaves que vayan apareciendo. Actualmente tenemos el helicóptero Kamov Ka-50, y a final de año o principios de 2010 llegará el Fairchild Republic A-10C. El A-10, conocido como Warthog, se hizo muy famoso en la guerra de Irak de 1991, con sus grandes alas y su cañón de proyectiles de uranio empobrecido de 30 milímetros, capaces de atravesar hasta la plancha de acero más gruesa imaginable. Un avión que parece de otros tiempos pero que es la pesadilla de cualquier tanquista. También podremos disfrutar más adelante de la contrapartida rusa al A-10, el Sukhoi Su-25 Frogfoot (ancas de rana), y ya para 2011 se esperan otras aeronaves como el AH-64 Apache, el F-16, el Su-27, el MiG-29, y otros. Toda una colección de aeronaves en las que el detalle de los sistemas será simplemente espectacular.

Bienvenidos al futuro de la simulación

Podemos estar razonablemente seguros al afirmar que DCS: Black Shark es el futuro de la simulación. Junto a otros dos pesos pesados también provenientes de Rusia, que son Storm of War: Battle of Britain y Rise of Flight, sin olvidar el eterno Falcon 4 y su legión de mods, tenemos asegurada una cosecha pequeña pero de altísima calidad en cuanto a simuladores militares de alto nivel. DCS: Black Shark es elegante, bien terminado, afinado, y puesto a punto para cualquier sibarita de la simulación aérea. Es sentarse en la cabina virtual y el piloto comienza a darse cuenta de forma instantánea que está ante algo muy serio y que ha llevado varios años de puesta a punto. Si quieres sentir lo que es volar un helicóptero de combate de última generación, DCS: Black Shark te va a proporcionar miles de horas de diversión y la mejor recreación que se ha hecho en PC de volar un helicóptero de combate. ¡Nos vemos en el cielo Kamaraden!



Super Punch Out

Boxeo desternillante







Desde que Nintendo anunció que se encuentra en pleno proceso de desarrollo de un nuevo capítulo de la saga Punch Out para Wii (título que por cierto aparecerá a finales de Mayo), teníamos muy claro que la Gran N iba a poner en liza en la Consola Virtual la mejor versión de esta serie, Super Punch Out. Lanzado originalmente a mediados de los 90 para la consola Super Nintendo, Super Punch Out fue considerado en su momento como uno de los juegos de boxeo más divertidos de la historia, título honorífico que sigue reteniendo en nuestros días.

El juego ha envejecido muy bien en líneas generales. El posicionamiento de la cámara justo detrás del protagonista nos permite seguir la acción cómodamente. Y gracias al perfecto sistema de control podemos propinar una respetable gama de puñetazos a nuestros adversarios, al tiempo que esquivamos sus ataques.

Nuestro objetivo es convertirnos en el mejor boxeador perteneciente a la competición ficticia de la WBA, torneo en el que participan otros 16 púgiles más que presentan un aspecto como para troncharse de risa. Pero no os dejéis engañar por este hecho, puesto que aunque al comienzo los rivales no nos ofrecen demasiada resistencia, los últimos combates suponen un duro reto incluso para los jugadores más experimentados.

Por último solo nos queda ensalzar su notable aspecto gráfico, de un estilo similar al que ofrecen los dibujos animados, que terminan de redondear un título de boxeo único, desafiante y muy divertido.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nintendo
Género: Boxeo
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión original: SNES
Puntos necesarios: 800

12+

90

Lo mejor
La simpatía que derrochan todos los rivales. El sistema de control funciona muy bien.

Lo peor
Algunos combates son más duros de lo que podáis pensar.

Nuestra opinión
A pesar del tiempo transcurrido desde su lanzamiento original, Super Punch Out sigue siendo uno de los juegos de boxeo más divertidos de la historia.





Gaplus

Una secuela incomprendida

Gracias al nuevo servicio Virtual Console Arcade los usuarios de Wii vamos a poder descargar auténticos clásicos de los salones recreativos. Gaplus es uno de ellos y por tan solo 500 puntos es posible eliminar a inacabables hordas de alienígenas mientras que los nostálgicos derramamos alguna que otra lagrimita.

Gaplus es la continuación de Galaga, el "abuelo" de los shooter o mata-marcianos. Al igual que su antecesor en Gaplus tenemos que acabar con la ayuda de nuestra nave a todos los aliens que merodean por la parte superior de la pantalla. Así de simple. Lo que pasa es que esta idea tan tonta se transforma en una jugabilidad increíble.

Al contrario de lo que ocurrió con Galaga, Gaplus no acabó de triunfar en su debut. Está claro que no sorprendió tanto como su predecesor, pero aún así se trata de un título muy aprovechable para los amantes de los juegos retro.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

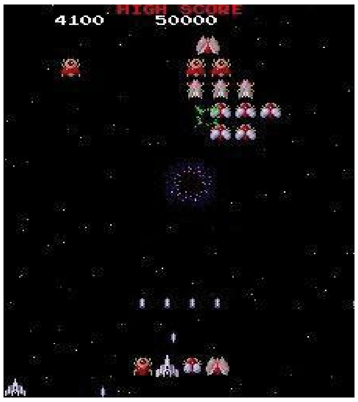
Desarrollador: Namco
Género: Shooter
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Arcade
Puntos necesarios: 500

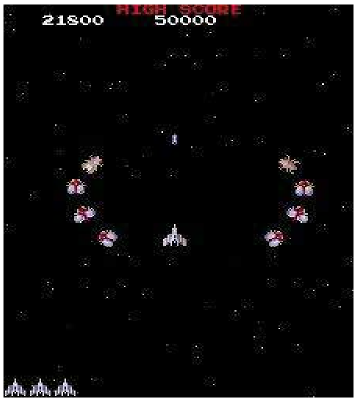
3+ **81**

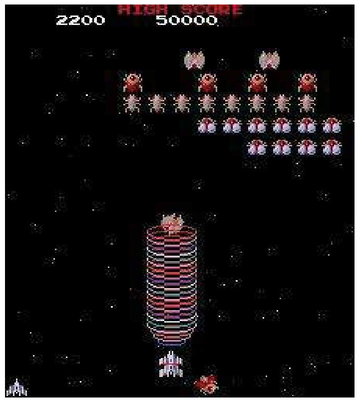
Lo mejor
La idea es tan simple como adictiva. Es un buen reto para los jugadores más experimentados.

Lo peor
Es demasiado parecido a Galaga, incorporando solo innovaciones mínimas.

Nuestra opinión
Gaplus es un mata-marcianos de los de toda la vida, simple y directo.







The Tower of Druaga

Dentro del laberinto

Al igual que ocurre con Gaplus, este título estrena el nuevo servicio Virtual Console Arcade. The Tower of Druaga es una aventura que vio la luz a mediados de los 80 y en ella debemos rescatar a una joven en apuros que se encuentra encerrada en una torre casi infinita.

Y como caballeros que somos, nos toca salir a rescatarla. El problema es que cada uno de los pisos de dicho edificio presenta un diseño laberíntico. Lo único que tenemos que hacer en cada planta es encontrar la llave que se encuentra en algún punto del decorado y, ya en nuestro poder, dirigirnos a la puerta de salida. Fácil… en teoría, porque cada nivel está plagado de monstruos a los que debemos esquivar (o liquidar, según el caso) y ciertos tesoros que es aconsejable ir recogiendo porque nos conceden nuevas aptitudes. Este título es pura adicción, pero debéis tener bien claro que técnicamente es ridículamente simple y que la dificultad es bastante exigente.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Namco
Género: Aventura
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Arcade
Puntos necesarios: 500

3+ **75**

Lo mejor
La aventura se deja jugar y llega a enganchar.

Lo peor
Técnicamente es horrible. La dificultad aprieta lo suyo.

Nuestra opinión
Con esta aventura lo pasaréis de maravilla… si conseguís sobreponeros a sus defectos.









Tomb Raider Underworld: La Sombra de Lara

¿Otra vez aquí, Lara?

El mes pasado dimos cuenta en esta misma sección del primer episodio descargable de Tomb Raider Underworld. Esta ampliación, llamada Bajo las Cenizas, nos deparó unas cuantas horas de diversión extra (aunque no tantas como nos hubiera gustado) junto a Lara, teniendo que superar una nueva colección de puzzles y zonas plataformeras. Por supuesto los fans de la serie nos quedamos con ganas de más y, por este motivo, Eidos y Crystal Dynamics acaban de lanzar en exclusiva para Xbox 360 la segunda expansión oficial de Tomb Raider Underworld, que lleva por título La Sombra de Lara. Esta "coletilla" no ha podido ser más afortunada dado que la mayor sorpresa que nos ofrece La Sombra de Lara es que la protagonista no es Lara Croft, sino su malvado alter ego que ya conocimos a lo largo del juego original y que nos hizo la vida imposible en más de una ocasión.

El cambio de protagonista no solo es físico, por así decirlo, puesto que la "hermana gemela" de Lara posee unas habilidades completamente diferentes. Gracias a sus poderes sobrenaturales esta chica se desplaza con una velocidad mucho mayor por los escenarios, es capaz de dar unos saltos increíbles y, lo más importante, posee una agilidad y fuerza descomunales. Esto último la convierten en una experta en los combates cuerpo a cuerpo, pudiendo eliminar a cuantos adversarios la salgan al paso en un abrir y cerrar de ojos. Por supuesto la jugabilidad se ha adaptado para sacar el mayor provecho posible a los poderes de la protagonista, lo que supone un toque muy refrescante para la serie: menos saltos y más peleas. Puede que a los aficionados más puristas de Tomb Raider no les termine de convencer esta apuesta, pero el resto de usuarios de Xbox 360 seguro que encuentran en este capítulo descargable un soplo de aire fresco.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Crystal Dynamics
Género: Aventura
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 800

12+

84

Lo mejor
Poder controlar al doble malvado de Lara Croft. Las dosis de acción que incluye.

Lo peor
A los puristas de Tomb Raider este experimento puede parecerles un tanto "extraño".

Nuestra opinión
Seguro que este nuevo episodio descargable de Tomb Raider Underworld no deja indiferente a nadie.

Exit 2

¡Encuentra la salida!

¿Cuántas veces hemos tenido que guiar a Mr ESC a la salida del escenario en el que se encontraba? Pues parece que vamos a tener que echarle una mano una vez más porque Taito ha lanzado Exit 2 a través del Bazar de juegos de Xbox 360.

Por tan solo 800 puntos vamos a disfrutar de juego para rato. Sí, porque nada menos que 240 niveles nos esperan en Exit 2. La fórmula de juego es la de toda la vida. Guiando a Mr Exit debemos encontrar la salida de cada una de las fases, meta que no siempre es tan fácil de alcanzar. Esto es debido a que a lo largo de las fases tenemos que ir recogiendo a diversos personajes a los que también tenemos que ayudar a escapar. Y como cada uno de ellos tiene unos atributos diferentes que es necesario tener bien en cuenta, cada una de las fases se convierte en una especie de puzzle. Las novedades que incorpora Exit 2 son mínimas, pero aún así su mecánica sigue resultando bastante atractiva.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Taito
Género: Puzzles
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 800

7+ 78

Lo mejor
La cantidad de niveles que incluye. Cada fase es un reto para nuestra mente.

Lo peor
No ofrece nada que no hayamos visto antes en anteriores entregas de Exit.

Nuestra opinión
A pesar de no contar con novedad alguna, Exit 2 sigue siendo un título muy adictivo.





Peggle Deluxe

Bolitas muy adictivas

Este tipo de juegos suelen pillarle a uno totalmente desprevenido. En un principio parecen demasiado sencillos como para dedicarles muchas horas y además su presentación audiovisual deja mucho que desear. Y aquí es donde está el problema: cuando quieres darte cuenta, llevas superados no sé cuántos niveles y apenas te has dado cuenta de que han pasado ya bastante minutos (o incluso horas) desde que lo cargaste en la consola. Así es Peggle, un título increíblemente adictivo que presenta un planteamiento de lo más simple: dejando caer una bola desde la parte de arriba de la pantalla, hay que eliminar una serie de bolitas y otros objetos que se encuentran justo por debajo. La idea es parecida a la del pachinko, ese juego que tanto gusta a los japoneses, pero en este caso la jugabilidad es mucho más profunda y además este título es más vistoso. En fin, que dejéis de leer estas líneas y descargad este juego ya. ¡Es fantástico!

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: PopCap Games
Género: Habilidad
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 800

3+ 89

Lo mejor
Lo increíblemente adictivo que resulta.

Lo peor
Técnicamente es simple como él solo.

Nuestra opinión
Existen pocos juegos tan adictivos y sencillotes como Peggle.





The Watchmen: El Fin Está Cerca

Héroes a la gresca





Alan Moore dio forma a una de las mejores novelas gráficas de todos los tiempos, The Watchmen. Pero a pesar de su enorme calidad, Hollywood no ha puesto sus ojos en ella para llevarla a la gran pantalla hasta hace escasas semanas. Tras su éxito en las taquillas, Warner pretende repetir en las consolas, concretamente en PS3 y Xbox 360, trasladando toda la emoción, energía y carácter de sus personajes a un juego descargable en plan beat´em up total.

The Watchmen sigue los pasos de clásicos como Final Fight o Streets of Rage, es decir, títulos en los que nuestra única preocupación se centra en acabar a palos con todos los indeseables que salen a nuestro paso. Rorschach y Búho Nocturno los dos protagonistas de este primer episodio descargable de The Watchmen, que deben avanzar juntos o por separado a lo largo de seis niveles. La duración de dichas fases no es excesivamente larga y su dificultad es más bien baja, sobre todo si jugamos en modo cooperativo (solo offline, por desgracia). Esto se traduce en que The Watchmen solo os durará apenas unas cuatro horas, cifra demasiado baja, y más teniendo en cuenta que el título no es precisamente barato.

En materia gráfica The Watchmen es donde mejor se desenvuelve, siendo uno de los títulos más bonitos de todos los que hay tanto en PS Network de PS3 como en el Bazar de Juegos de Xbox 360. La recreación de los personajes y sus animaciones son estupendas, y lo mismo ocurre con los decorados.

En definitiva The Watchmen es un título bonito y que se deja jugar, pero presenta un problema evidente: es demasiado corto en relación a su precio.

■Shy Guy





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Deadline Games
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PS3, Xbox 360
Precio: 19.99 € (PS3) / 1600 puntos (Xbox 360)

16+ **79**

Lo mejor
La factura gráfica es impresionante para ser un título descargable. Los poderes de los dos héroes.

Lo peor
El desarrollo es bastante invariable. Los seis capítulos se quedan cortos.

Nuestra opinión
The Watchmen es un juego de peleas bien acabado y meritorio, aunque termina por hacerse corto y algo repetitivo.

Burn Zombie Burn!

Un guiño a los 90

Con Burn Zombie Burn! el estudio Kuju ha querido rendir un merecido homenaje a las recreativas de acción que triunfaron en los salones recreativos allá por los 90. Títulos como Smash TV arrasaban en aquel entonces debido a su simple pero concentrada y excitante jugabilidad, consistente en acabar a disparo limpio con todos los enemigos que aparecían en pantalla. ¡Y su número era casi infinito! Esta misma propuesta es la que ha plasmado Kuju en su nueva producción: ya sea empleando un lanzallamas, una ametralladora o cualquier otro "juguetito" que encontremos en el camino, nuestro objetivo es liquidar a cuantos zombis se interpongan en nuestro camino.

La acción la seguimos mediante una perspectiva en tercera persona bastante alejada del personaje, que nos permite divisar perfectamente el costado exacto por el que nos atacan los rivales. La aventura es una auténtica lucha por la supervivencia, a la que también puede unirse un amigo gracias al modo cooperativo que incorpora.

■Shy Guy





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Kuju
Género: Acción
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 7.99 €

18+ **80**

Lo mejor
Mientras jugamos el título nos seduce con una continúa tensión y descarga de adrenalina.

Lo peor
Para algunos usuarios la propuesta puede resultar demasiado simple.

Nuestra opinión
Los más veteranos seguro que disfrutan con este Burn Zombie Burn! ¡Es acción en estado puro!

Flock!

Malvados alienígenas…

¿Cuántas veces los alienígenas han sido acusados gratuitamente por ser los responsables del hurto indiscriminado de decenas de animales de granja? Pues parece que por una vez estas quejas van a ser totalmente justificadas, dado que precisamente este es el argumento de este curioso y entretenido juego de inteligencia editado por Capcom.

En Flock! tenemos que convertirnos en extraterrestres y hacer el agosto con los animales que nos encontremos en los escenarios, teniendo que guiarles hasta nuestra gran nave nodriza para capturarles. Para conseguirlo disponemos de un pequeño platillo volante que cuenta con una herramienta muy útil, un rayo multifuncional, elemento con el que podemos manipular tanto a los animales como a los objetos que se encuentran diseminados por los fondos. Esta interacción con los objetos es lo que da pie a la jugabilidad de Flock!, teniendo que encontrar la forma en cada nivel de llevar la máxima cantidad de animalejos a nuestros dominios. Original, divertido y simpático, así es este Flock!

■Sergio Martín





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Proper Games / Capcom
Género: Puzzle
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PS3, Xbox 360
Precio: 19.99 € (PS3) / 1600 puntos (Xbox 360)

7+ **81**

Lo mejor
Controla a alienígenas es una pasada. La mecánica de juego engancha rápidamente.

Lo peor
Algunos retos son bastante complicadillos.

Nuestra opinión
Capcom nos trae un juego de inteligencia único y bien realizado.

Metal Gear Acid 2

¡Solid Snake regresa a tu móvil!

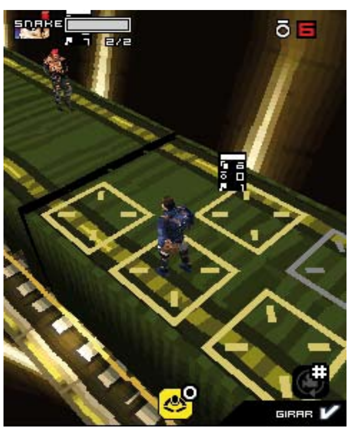
Nueva aventura de Snake para terminales móviles: tras haber caído en una trampa del ejército de los EEUU, Snake se ve atrapado entre dos bandos. Metal Gear Acid 2 es un juego táctico de cartas por turnos, ¿que cómo se juega? al igual que ocurría en su predecesor, deberás hacer uso de una serie de cartas para realizar tus acciones (tanto de ataque como de movimiento). Un sistema que se ha visto mejorado, lo que agiliza considerablemente las partidas. Los controles son muy intuitivos y los gráficos espectaculares. Metal Gear Acid 2 cuenta con un modo historia dividido en 10 desafiantes niveles, dos personajes jugables (Snake y la agente Venus), misiones con distintos objetivos (modo infiltración y aniquilación) y un modo arena donde te las verás con enemigos legendarios de la saga (como Ocelot y Liquid Snake). Muy recomendable. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Estrategia por turnos
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 90









Monstruos VS. Alienígenas

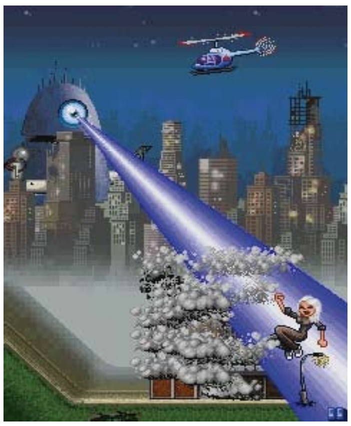
¡Las encuestas dicen que este juego le gustará a todo el mundo!

En la tradición de los mejores juegos de GLU nos llega este Monstruos VS. Alienígenas, un arcade de plataformas 2D que cuenta con unos gráficos coloridos y muy cuidados, animaciones fluidas y muchísimos detalles que justifican su adquisición. Y es que en verdad parece que la gente de GLU consigue aprovechar al máximo las posibilidades de los teléfonos móviles y siguen manteniendo intacta su creatividad y buen hacer. Monstruos VS. Alienígenas mantiene la emoción, el humor y los monstruosos personajes de la película de animación de DreamWorks. 10 niveles donde encontrarás escenas de persecuciones a toda velocidad, batallas entre alienígenas y monstruos y toda la acción que cabría esperar de los juegos de plataformas (con algunos momentos muy originales). Un juego divertido que gustará por igual a los fans de la película y a quienes únicamente busquen pasar un buen rato. ■

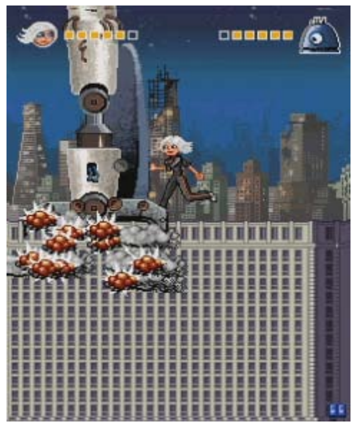
FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Plataformas
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 80









Ms. Pac-Man

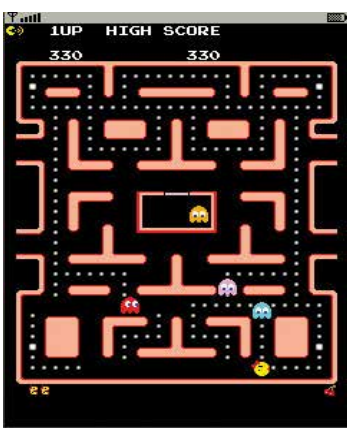
Zámpate todas las frutas y elude a los fantasmas

Namco lo está haciendo especialmente bien con los lanzamientos de sus juegos clásicos para teléfonos móviles. Ms. Pacman es uno de los videojuegos arcade más populares de la historia (es la máquina arcade más coleccionada del mundo) y para su salto a las terminales móviles viene acompañado de modo de juego multijugador (para cuatro jugadores) vía Bluetooth. Namco es una de las pocas compañías que ofrecen títulos con la garantía de que podrán ser jugados en multijugador (algo especialmente complicado en un mercado que comprende más 500 terminales distintos), además mantiene intacta su endiablada jugabilidad y el carisma de su protagonista (Ms. PAC-MAN comenzó como una secuela no autorizada de PAC-MAN desarrollada por Midway pero que debido a su popularidad fue adaptado por Namco Bandai). Muévete por los laberintos, zámpate todos los puntos y evita que te pillen los fantasmas. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www.namcomobile.com

PUNTUACIÓN 90









Racing Masters 2009

Nueva versión del juego de coches de Digital Jokers

Racin Masters ha funcionado en el pasado y aún lo sigue haciendo porque apuesta por un control sencillo y una jugabilidad adictiva, ¡una manera muy fácil de disfrutar de los campeonatos de carreras! La idea es permitir al jugador participar de un campeonato íntegro (e ir ganando puntos durante las sucesivas pruebas) o disfrutar de los circuitos disponibles (España, Mónaco, Inglaterra, Canadá y Estados Unidos) por separado. Visualmente es un programa sencillo pero rápido y muy fluido, de una manera u otra experimentarás toda la emoción de las competiciones automovilísticas.

Racin Masters 2009 es un juego fácil de dominar que te garantiza partidas llenas de tensión, horas de diversión y todo el ambiente de las carreras de coches. Un juego que no sólo gustará a los fans de la Fórmula 1 sino a todos los que disfruten con los juegos de velocidad. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Conducción
Web: www.digitaljokers.com

PUNTUACIÓN 85









¡Vaya peña!

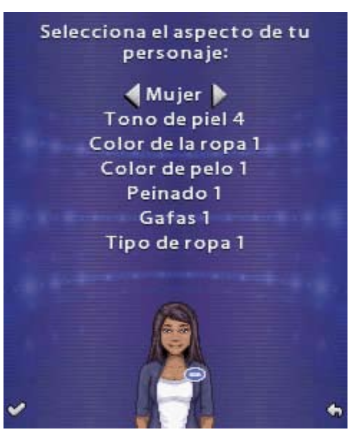
¡Las encuestas dicen que este juego le gustará a todo el mundo!

Últimamente hemos podido reseñar varias adaptaciones de programas de TV para móviles, parece que la cosa funciona porque recibimos un nuevo título. ¡Vaya peña! es el programa de televisión al que ahora le toca dar el salto a los terminales móviles, y lo hace manteniendo toda la diversión y las pruebas del concurso original. En las rondas Individual, Doble y El Gran Premio (entre otras) deberás desafiar a otras familias y responder a montones de preguntas basadas en encuestas reales aparecidas en el programa (para quedarte en el programa y ganar más puntos deberás acertar cuáles son las respuestas más populares de las encuestas). Pero aún hay más, podrás crear tu propio estilo con el Creador de personajes (y ponerle un nombre a tu familia), el título incluye 200 encuestas reales aparecidas en el programa y efectos de sonido extraídos directamente del mismo. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Quiz Show
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 64





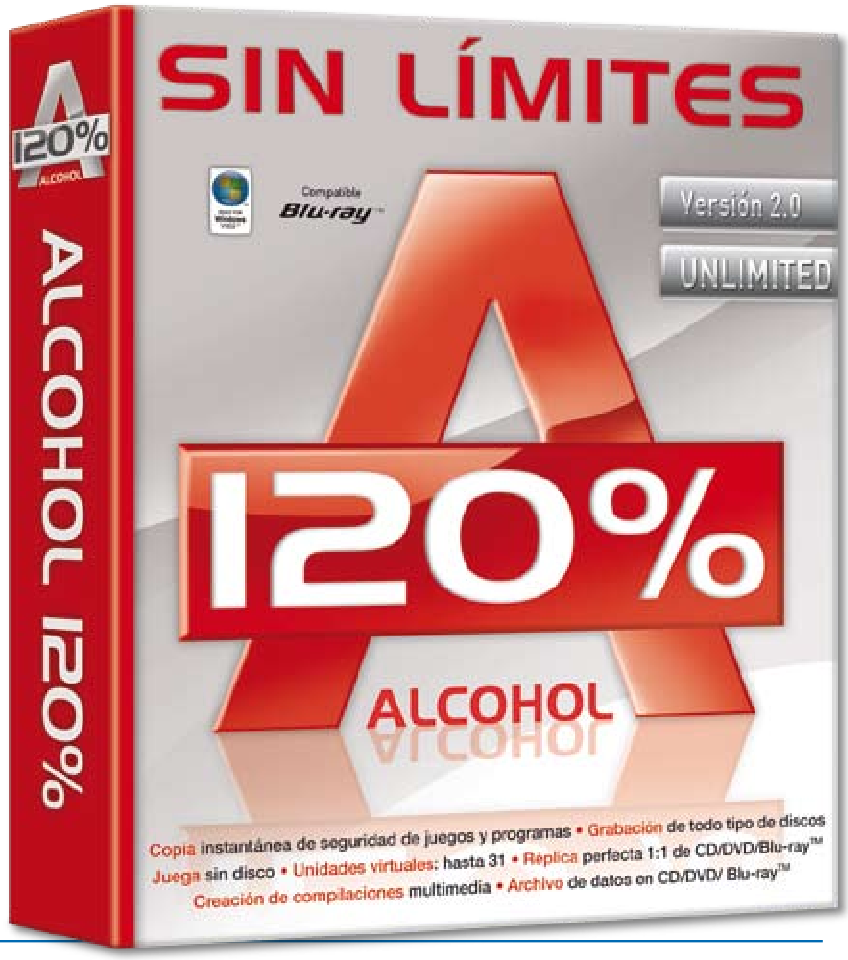





X-MEN ORÍGENES
LOBEZNO™
EL JUEGO PARA MÓVILES
Disponible en tu móvil
Vodafone
Descárgatelo en:
Vodafone live! → Videojuegos
Encarna a Lobezno en este juego lleno de acción basado en la película. ¡Escapa del laboratorio Arma X de Stryker, lucha contra todo un ejército y combate cara a cara con mutantes legendarios como La Mole o Víctor Creed!
vodafone
X-MEN ORÍGENES
LOBEZNO
SÓLO EN CINES
MARVEL
www.marvel.com
BRUTAL!! Nuevo juego disponible para PC y Consola.

Copia segura y legal

ALCOHOL 120%

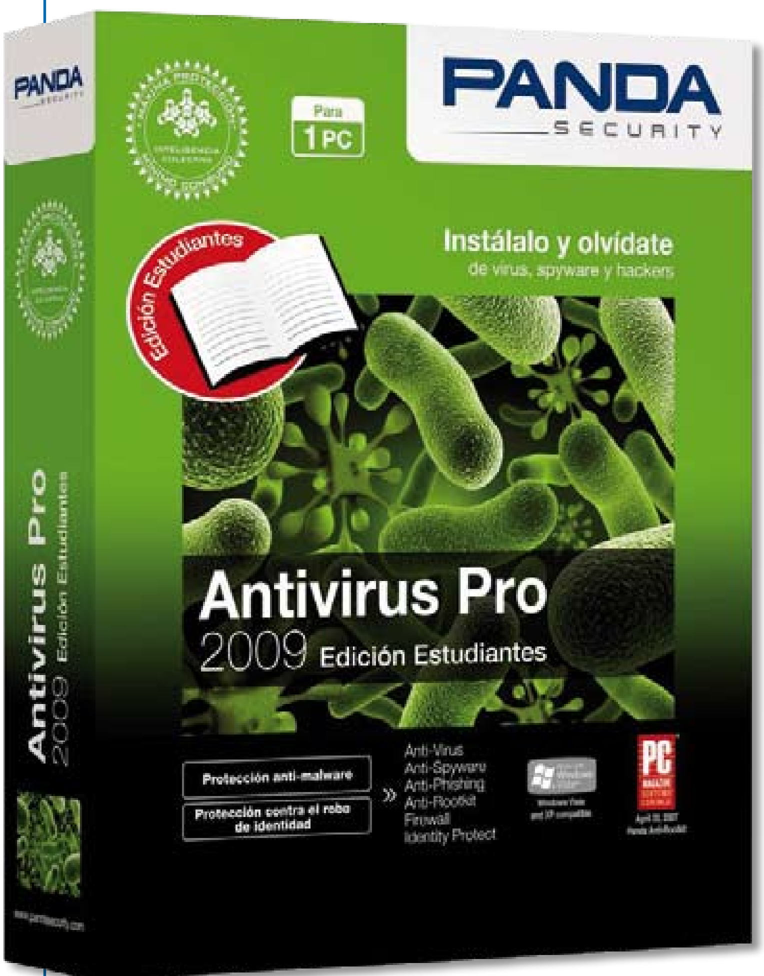


Micronet ha presentado en el mercado Alcohol 120%, un clásico a la hora de realizar copias de soporte óptico. En concreto, esta versión realiza copias de cualquier CD-ROM, DVD-ROM y Blu-ray, sea cual sea su contenido. Entre sus principales ventajas destaca la capacidad de crear hasta 31 unidades virtuales en el disco duro. Estas unidades virtuales emulan el funcionamiento de un CD, DVD y/o Blu-ray. Aportan la ventaja de ser más rápidas que los distintos soportes ya que eliminan la necesidad de introducir el disco en la unidad lectora, cada vez que se requiere el acceso a la información almacenada en el soporte.
El programa permite, asimismo, realizar copias de seguridad perfectas [1:1] de CD, DVD y Blu-ray; crear imágenes a disco duro y grabar imágenes a CD / DVD / Blu-ray e incorpora, además, un buscador para localizar rápidamente las imágenes que se encuentren en el PC.

La aplicación tiene un PVP recomendado (IVA Inc.) de 59,95 €. ■

La Red es peligrosa

PANDA ANTIVIRUS PRO 2009 Versión Estudiantes



Según un estudio realizado por Panda Security, el 95% de los jóvenes españoles de 18 a 25 años se conecta a Internet diariamente y el 48% pasa de 4 a 6 horas navegando. Por otra parte, el 86% de los encuestados menores de 35 años tiene una solución de seguridad instalada y de éstos, el 71% dice haberla pirateado o la ha elegido porque era gratuita o limitada a un período de tiempo. La razón principal de esta elección viene condicionada por el precio. El 36% de los jóvenes españoles de 18 a 25 años, afirma que estaría dispuesto a gastarse entre 10,00 y 20,00 € por una solución completa y legal.

Por ello, Panda Security ha decidido crear una edición especial para estudiantes de su solución de seguridad Panda Antivirus Pro. Esta edición contará con una licencia e incluye todas las funcionalidades de la aplicación y tendrá un precio de 19,95 €. Para conseguirla, los usuarios tendrán que acreditarse como estudiantes en los puntos de venta. ■

Sonido versátil

ALTAVOCES VENTO 8010 SBK



El Vento es un set de altavoces 2.0 distribuido por Afex Sun y cuyo precio es de 15,99 €. Ofrece una excelente calidad sonora y apenas ocupa espacio. Dispone de cable USB, a través del cual el equipo se alimenta de la corriente. Además de un control de volumen con función interruptor, el Vento dispone también de conexión de 3,5 mm para auriculares, y el volumen para los auriculares que se conecten, se regula desde el control de volumen del altavoz. Un LED de color naranja encendido indica si las cajas acústicas están conectadas o desconectadas. ■

Para todo tipo de usuarios

FUENTES DE GAMA Alta UNYKAch

UNYKAch, marca especialista en la fabricación de periféricos, ha decidido aumentar su gama de fuentes de alimentación con una nueva familia de soluciones que se perfilan como productos de gama alta. Las nuevas fuentes son UK-51835, UK-51836 y UK-51837. Todas ellas tienen una característica común, y es el hecho de que permiten alcanzar unos elevados niveles de rendimiento en su funcionamiento. Homologadas con los certificados CE, CB, UL y RoHS, presentan una eficiencia 80+ e incluyen conexión PFC (APFC).
Sus precios oscilan entre los 83,15 € y 134,01 € (IVA incluido). ■



No pierdas tus datos

TRANSCEND Lector de Tarjetas P8

Transcend, segundo mayor fabricante global de dispositivos Flash en el 2° trimestre de 2008, presenta su lector de tarjetas P8 USB. Este lector incluye un útil software que permite al usuario buscar en profundidad por la tarjeta de memoria rastros de archivos borrados para poder recuperarlos. Además de recuperar imágenes borradas accidentalmente, la herramienta de recuperación de fotos sirve también para documentos, vídeos, hojas de cálculo, música y cualquier otro tipo de archivo digital.
Su precio es de 9.28 € (IVA incluido).■



Un ratón de competición

TRUST RED Bull Racing

Trust, tras su acuerdo con el equipo Red Bull Racing, distribuye este exclusivo ratón que cuenta con diferentes versiones. Se trata una familia de cinco modelos: un Mini Mouse para portátil, un Full Size para PC/portátil, un Xtreme Mouse para jugones y dos versiones wireless del Mini Mouse y del Full Size. El Xtreme Mouse tiene añadida una tecnología especial para ayudar a crear la mejor experiencia de gaming al usuario. Este ratón también tiene un diseño especial, ya que está hecho a semejanza de la estructura del coche de Red Bull Racing. ■



Conexiones eficientes

PANASONIC Cable HDMI



Panasonic ha desarrollado un nuevo cable HDMI rotatorio que es idóneo para instalar una pantalla plana en la pared. Gracias a su capacidad para rotar 180°, sólo se necesita un espacio de 3 cm para conectar el cable HDMI al televisor.

Con los actuales cables HDMI se necesita detrás de la pantalla un espacio de entre 7 a 9 cm., mientras que con el cable Panasonic HDMI 180° este espacio se reduce a tan sólo 3 cm. Este nuevo cable es compatible con la versión 1.3 HDMI que permite visualizar alta definición (1080p) con una alta velocidad en la transmisión de datos, de hasta 10.2 Gbps. ■

Un regalo especial para ellas

TRUST LADIES Notebook Bag

Esta bolsa de Trust, una firma especialista en fabricar maletines para portátiles, tiene la particularidad, que además de transportar un ordenador, dispone de un buen número de compartimentos y bolsillos para guardar todos esos objetos personales que las chicas suelen llevar. Suele impresionar a los chicos descubrir tanta capacidad de almacenamiento femenina.

La bolsa está hecha en material robusto de primera calidad, con juntas de metal y muchos compartimentos con cierres de cremallera. El compartimento principal, apto para alojar un portátil de hasta 15,4 pulgadas, tiene un interior acolchado para protegerlo de pequeñas caídas. Su precio es de 19,99 € (IVA incluido).■



¿Quién quiere una antena?

EASY TV USB Hybrid VT

Easy TV USB Hybrid VT es una tarjeta sintonizadora externa USB, distribuida por la empresa española Best Buy, capaz de sintonizar tanto señal Digital como Analógica de televisión así como radio digital y FM. Ofrece una calidad de recepción óptima tanto si se utiliza conectada a la antena doméstica o a la antena portátil telescópica que incorpora.

La unidad incorpora el software DTV Player con funciones como Time Shifting (pausa de programación en vivo), Guía Electrónica de Canales (EPG), programación de grabaciones, captura de imágenes o Teletexto. Incluye también mando a distancia para navegar cómodamente entre canales y funciones.

Cuenta con salida de SVídeo y Vídeo compuesto para captura desde fuentes externas. Soporta señal de televisión de alta definición (HDTV) de hasta 1280x720/1920x1080, y se conecta al PC a través del puerto USB 2.0, siendo compatible con Windows Vista. Se incluye también un mando a distancia, una antena portátil y un cable mini USB-RCA.■



Beethoven: La Gran Oportunidad



Estrellas de cine con cuatro patas

Nueva entrega en DVD de una de las franquicias dirigidas al público familiar más divertidas que gira en torno a las aventuras de Beethoven, un enorme San Bernardo de 83 Kilos con un gran corazón. En Beethoven: La gran oportunidad, el reparto "humano" cuenta con un reparto estelar incluyendo a Jonathan Silverman ("Este muerto está muy vivo"), Rhea Perlman ("Cheers"), Moisés Arias ("Hannah Montana"), Stephen Tobolowsky ("Héroes"), Óscar Núñez ("The Office"), César Millán ("El Encantador de Perros"), Joey Fatone ("N Sync") y Eddie Griffin ("El Hermano Secreto").
El argumento gira en torno a Eddie, un adiestrador de animales que no desea mascotas en casa, y menos a un enorme perro como Beethoven. Cuando unos secuestradores se llevan al perro estrella de la película en la que Eddie trabaja, Beethoven se une al reparto convirtiéndose en la nueva estrella. Con sus locas travesuras y gran personalidad Beethoven conquista al equipo de la película y también el corazón de Eddie.



Bucea Olly Vol.3

Explorando el fondo del mar

Bucea Olly es una de las sorpresas del canal de Clan de TVE, especialista en series de animación para niños. Tras su éxito en el mercado de DVD, llega el tercer volumen de esta serie de dibujos que incorpora gráficos por ordenador. Su objetivo es muy importante: lograr que los niños aprendan a respetar el medio ambiente de una manera accesible, a través de personajes muy entrañables e historias repletas de humor
Los protagonistas de la serie son dos submarinos: Olly y su amiga Beth, que están estacionados en una base marina. Ambos están empezando a descubrir los secretos del mar bajo la supervisión del joven submarinista, Diver Doug.

RELACIÓN EPISODIOS VOL. 3

- Falsos pepinos de mar
- Caparazón dulce hogar
- La senda de los calamares
- Amigos para siempre
- El día de SUB D
- Haciendo de canguros
- La ciudad de oro perdida
- Un empujoncito de Beth

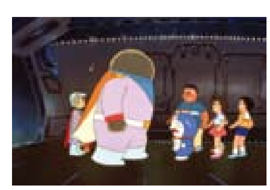
Doraemon: Odisea en el Espacio

EL GATO CON SUERTE

Luk Internacional pone a la venta en DVD la nueva aventura animada de Doraemon, que traslada a nuestros amigos a los confines del espacio. Doraemon: Odisea en el espacio se lanza al mercado en una Edición Sencilla de 1 disco y en una Edición Limitada de 2 discos en caja metálica que incluye un yo-yo, un imán, un póster y cuatro postales.
Entre los numerosos contenidos adicionales, se encuentra el cortometraje inédito The Doraemons: la gran misión de los insectos. Además, el DVD incluye juegos interactivos, storyboards y tráilers. El PVP aproximado de este lanzamiento es de 17,95 € (Edición Sencilla) y 21,95 € (Edición Limitada).








SALVAR EL MUNDO ES SÓLO UNA OPCIÓN
EN JUNIO DESCUBRIRÁS POR QUÉ.
infamousthegame.com
PlayStation Network
16+
www.pegi.info
Demo disponible para descarga desde PlayStation Store el 21 de mayo.
inFAMOUS
PLAYSTATION 3